

# Офіційні Правила баскетболу

## Зміни, що набувають чинности з 1 жовтня 2018

Зауважте, що наведений нижче текст відображає принципи змін у Правилах, але не буде використаний дослівно в оновлених Офіційних Правилах баскетболу, які будуть опубліковані в серпні 2018.

**Зміна термінології: замість період — чверть, замість додатковий період — овертайм**

### Причина змін:

Уніфікувати термінологію в усьому світі, до того ж так, як її вживають букмекери.

### Зміни:

Змінити повсюди в тексті Правил:

- a) Період на чверть.
- b) Додатковий період на овертайм.

## Ст. 4.4 Спорядження гравців

### Причина змін:

Звести до мінімуму обмеження для спорядження гравців без того, щоб погіршити звичайний вигляд гри.

### Зміни:

Усе спорядження\* команди повинно бути однакового, одного переважного кольору\*\*.

- \* тобто бандажі-фіксатори для рук, ніг, головні пов'язки, пов'язки для зап'ястя (напульсники), пов'язки на руках.
- \*\* тобто все спорядження\* команди повинно бути однакового, одного переважного кольору.

## Ст. 17 Вкидання

### Причина змін:

Запобігти порушенням при вкиданні та затримці гри під час останніх 2 хвилин гри.

### Нове правило:

17.2.8 Коли ігровий годинник показує 2:00 хвилини чи менше в четвертій чверті та кожному овертаймі, під час вкидання гравець, який захищається, не може розташовувати будь-яку частину тіла над обмежувальною лінією, щоб перешкодити вкиданню. Суддя, який виконує вкидання, демонструє запобіжний жест як попередження. Порушення після попередження карають технічним фолом.

## ПЕРЕТИН ОБМЕЖУВАЛЬНОЇ ЛІНІЇ З ПОРУШЕННЯМ ПРАВИЛ



Рух рукою паралельно  
обмежувальній лінії

### Ст. 24 Ведення м'яча

#### Причина змін:

Дозволити більш видовищну гру, що відповідає реаліям гри.

#### Нова редакція:

24.1.1 Ведення — це рух живого м'яча, до чого його змушує гравець, який контролює цей м'яч, і кидає, відбиває, котить або б'є ним об підлогу.

Слова «чи навмисно кидає ним у щит» вилучити.

### Ст. 29 24 секунди

#### Причина змін:

Для команди, що перебуває в нападі, скоротити час, який вона має у своєму розпорядженні для кидка, якщо команда вже перебуває в передовій зоні. Дати під час гри більше можливостей для кидка з гри.

#### Удосконалене правило:

29.2.3 Годинник кидка скидають, коли гру зупинено суддею через фол або порушення, вчинене командою, що контролювала м'яч.

У цих ситуаціях право на володіння м'ячем має суперник команди, що перед тим контролювала м'яч. Тоді:

— Якщо вкидання виконують у тилівій зоні, годинник кидка скидають на 24 секунди.

— Якщо вкидання виконують у передовій зоні, годинник кидка скидають на 14 секунд.

29.2.4 Коли ігровий годинник показує 2:00 хвилини чи менше в четвертій чверті та в кожному овертаймі, після тайм-ауту, наданого команді, що має право на володіння м'ячем у своїй тилівій зоні, тренер цієї команди має право вирішувати, чи буде наступне за цим вкидання виконане з лінії вкидання навпроти секретарського стола у передовій зоні команди, чи в тилівій зоні команди.

Якщо вкидання виконують з лінії вкидання навпроти секретарського стола у передовій зоні команди, годинник кидка скидають таким чином:

— Якщо 14 секунд чи більше демонструє годинник кидка тоді, коли ігровий годинник було зупинено, годинник кидка скидають на 14 секунд.

— Якщо 13 секунд чи менше демонструє годинник кидка тоді, коли ігровий годинник було зупинено, годинник кидка не скидають, він буде провадити відлік далі з часу, на якому його було зупинено.

Якщо вкидання виконують у тилівій зоні, годинник кидка скидають на нові 24 секунди, або він буде провадити відлік далі з часу, на якому його було зупинено, як це визначено правилами.

## Ст. 35 Обопільний фол

### Причина змін:

Спростити принцип призначення фолу в ситуації, в якій 2 гравців, які є суперниками, чинять персональні фолу один проти одного приблизно одночасно.

### Нове правило:

#### Ст. 35 Обопільний фол

##### 35.1 Визначення

35.1.1 Обопільний фол — це ситуація, в якій 2 гравців, які є суперниками, чинять персональні фолу один проти одного приблизно одночасно.

35.1.2 Щоб розглядати 2 фолу як обопільний фол, необхідні такі умови:

— Обидва фолу — це фолу гравців.

— Обидва фолу мають у собі фізичний контакт.

— Обидва фолу — це фолу між двома суперниками, які чинять фолу один проти другого.

— Обидва фолу тягнуть за собою однакові покарання.

## Ст. 36 Технічний фол

### Причина змін:

Уникнути ситуацій подвійного покарання внаслідок того, що призначено технічний фол, та забезпечити рівновагу між командою, яка володіє м'ячем, і командою, яка не володіє м'ячем.

### Нове правило:

Коли призначено технічний фол, виконують 1 штрафний кидок. Після виконання штрафного кидка гру поновлює команда, яка контролювала м'яч або мала право на м'яч, з місця, найближчого до того, де було призначено технічний фол.

## Ст. 39 Бійка

### Причина змін:

Призначати неоднакові покарання особам на лаві команди за те, що вони залишили зону лави команди під час бійки на майданчику, залежно від того, брали вони активну участь у бійці, чи ні.

### Запропоноване нове правило:

Особи на лаві команди, які після того, як вони залишили зону лави команди, беруть активну участь у бійці, повинні бути дискваліфіковані відповідно до належних статей правил (фол D).

## Ст. 46 Старший суддя: обов'язки та права / негайний відеоперегляд

### Причина змін:

Додати ще 3 ігрові ситуації, в яких може бути використаний негайний відеоперегляд за допомогою IRS.

### Запропонований новий текст Правил:

#### 46.12 В останні 2:00 хвилини гри:

Чи правильно було визначено порушення при перешкоді влученню чи перешкоді м'ячу.

#### Протягом усього часу гри:

— після того, як було призначено фол на гравцеві, який виконував невдалий кидок, слід виконати 2 чи 3 штрафні кидки.

— після того, як було призначено персональний, неспортивний або фол з дискваліфікацією, чи відповідає фол критеріям для такого фолу, або покарання за нього повинне бути підвищене чи знижене.

## Ст. 50 Оператор годинника кидка: обов'язки

### Причина змін:

Коли м'яч застрягає між кільцем і щитом, це слід розглядати як торкання кільця. Це відповідає іншим подібним статтям.

### Нове правило:

Коли живий м'яч застрягає між кільцем і щитом, але не між штрафними кидками, та коли подальше володіння м'ячем не є частиною покарання за фол, це ситуація спірного кидка, після якої відбувається вкидання внаслідок володіння за чергою.

Оскільки м'яч торкнувся кільця, годинник кидка скидають на 14 або 24 секунди.

## Вкидання після неспортивного або фолу з дискваліфікацією

### Причина змін:

Підвищити швидкість гри, дати змогу більше володіти м'ячем, отже, більшу можливість закинути м'яч. Уникнути складних ситуацій після вкидання з центральної лінії.

### **Змінене правило:**

- Усі вкидання, які є частиною покарання за неспортивний або фол з дискваліфікацією, виконують з лінії вкидання у передовій зоні команди.
- Усі вкидання, щоб поновити гру після ситуації бійки, виконують з лінії вкидання у передовій зоні команди.
- У всіх випадках команда матиме 14 секунд на годиннику кидка.

Вкидання на початку будь-якої чверті, іншої, ніж перша чверть, і на початку будь-якого овертайму виконують, як і раніше, з центральної лінії, оскільки вони не є частиною покарання за недодержання правил.

### **Протокол (В)**

#### **Причина змін:**

Визначити, коли технічний фол тренеру буде покараний 1 або 2 штрафними кидками.

#### **Нове правило:**

38.2.4 Призначають таку кількість штрафних кидків:

...

- Якщо наслідком фолу є дискваліфікація помічника тренера, запасного, видаленого гравця або особи, яка супроводжує команду, також і за те, що вони залишили зону лави команди у ситуації бійки, і цей фол призначений тренерові як технічний фол: 2 штрафні кидки.

### **D — Класифікація команд**

#### **Причина змін:**

Привести Правила у відповідність з новим форматом кваліфікаційних змагань до Чемпіонату світу.

#### **Нове правило:**

Стаття D.3 деталізує приклади / випадки, коли команда програє 2-й раз позбавленням права у змаганнях, яке розігрують у групах, щоб усі команди у всіх групах мали однакову кількість зіграних матчів.

### **Баскетбольне обладнання / Дисплей годинника кидка**

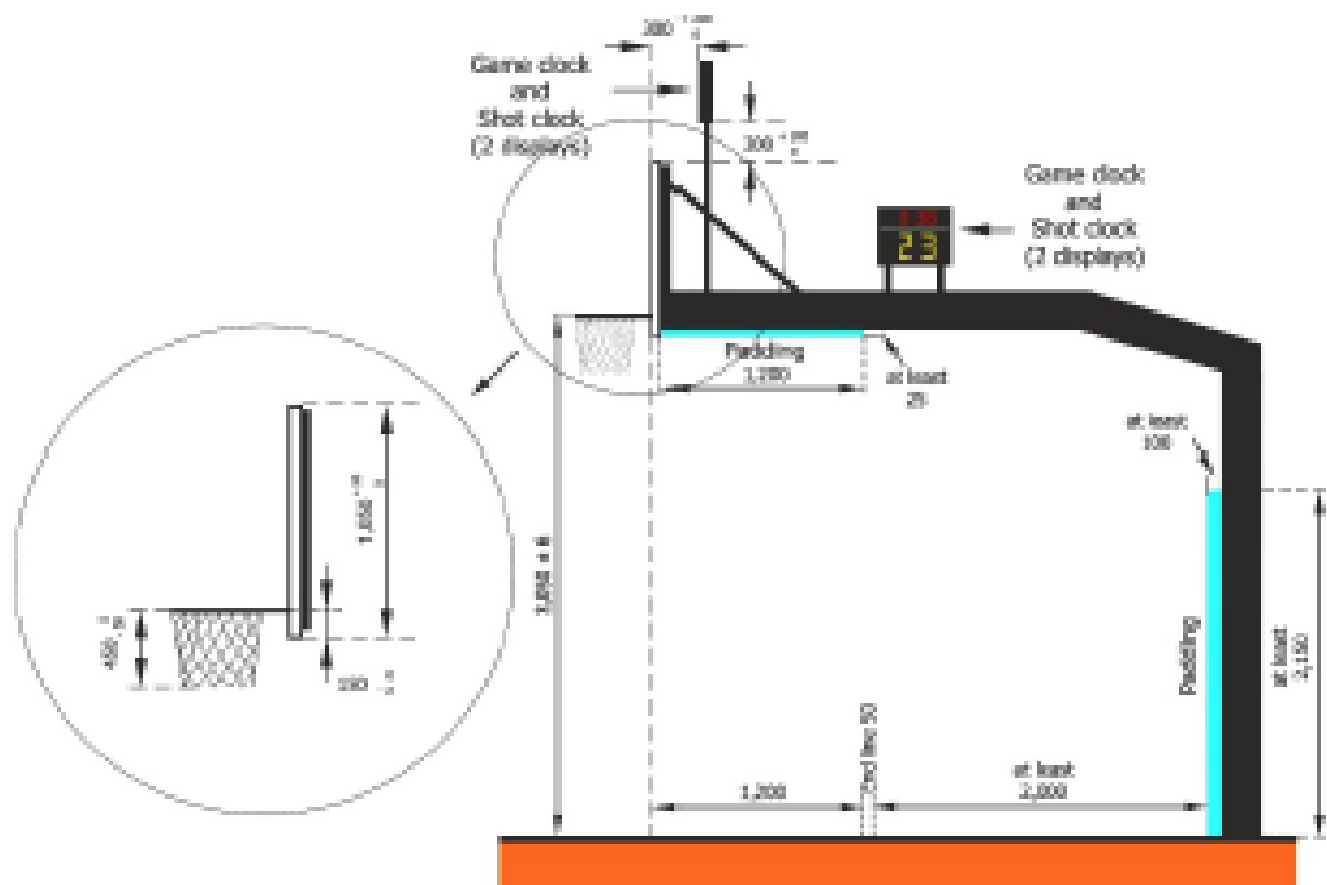
#### **Причина змін:**

Використовувати дисплеї годинника кидка, що являють собою два пристрої, кожен з двосторонньою робочою поверхнею, які видні кожному, хто пов'язаний з грою.

#### **Нове правило:**

Для Рівня 1 мати дисплеї, що складаються з 3 або 4 граней для кожної конструкції щита або два пристрої, кожен з двосторонньою робочою поверхнею (рекомендовано для Рівнів 2 і 3) для того, щоб бути чітко видимим кожному, хто пов'язаний з грою, включно з глядачами.

- Можуть бути обладнані світловими пристроями по їх периметру (рекомендовано), які запалюються червоним кольором тільки тоді, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець чверті або овертайму.
- Можуть бути обладнані світловими пристроями по їх верхньому краю (рекомендовано), які запалюються жовтим кольором тільки тоді, коли лунає сигнал годинника кидка, та які розташовані безпосередньо нижче червоних світлових пристроїв ігрового годинника.



Міє, Швейцарія, 16 червня 2018 р.