



ОФІЦІЙНІ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛУ

ОФІЦІЙНІ ІНТЕРПРЕТАЦІЇ

Діють з **1 жовтня 2024**

Rules adopted by the International Basketball Federation (FIBA)

Жовтим кольором позначено відмінності тексту від видання Інтерпретацій 2024 р., липень, версія 4.1

У разі, якщо ви помітили недоречність або помилку в оригінальному англійському тексті документу, повідомте про це на:

refereeing@fiba.basketball

У разі, якщо ви помітили недоречність або помилку в українському тексті документу, повідомте про це на:

ukrrefni@gmail.com

Український текст Офіційних Інтерпретацій Офіційних Правил баскетболу 2024 підготували:

Сергій Тристан —
український переклад

Денис Поворознюк —
суддя ФІБА,
національний інструктор ФБУ

Сергій Тисленко —
суддя ФІБА,
регіональний інструктор ФБУ

Володимир Драбіковський —
комісар ФІБА,
генеральний секретар ФБУ,
голова Технічної комісії ФБУ

Лариса Шабанова —
суддя національної категорії,
заступник генерального секретаря ФБУ

Перекладено за виданням:

Офіційний сайт ФІБА

<https://assets.fiba.basketball/image/upload/documents-corporate-fiba-official-rules-2024-obri-v10a.pdf>

Редакційну роботу завершено 6 грудня 2024 р.

Офіційні Правила баскетболу 2024 — Офіційні Інтерпретації, версія 1.0а, набирають чинности з 1 жовтня 2024 р.

ЗМІСТ

Передмова	5
Ст. 4 Команди.....	6
Ст. 5 Гравці: травми та допомога без медичного втручання.....	8
Ст. 7 Головний тренер і перший помічник тренера: обов'язки та права.....	11
Ст. 8 Ігровий час, нічийний рахунок та овертайм	13
Ст. 9 Початок та закінчення чверті, овертайму та гри.....	14
Ст. 10 Статус м'яча.....	16
Ст. 12 Спільний кидок і володіння за чергою	17
Ст. 13 Як грають м'ячем	22
Ст. 14 Контроль над м'ячем.....	23
Ст. 15 Гравець у процесі кидка.....	24
Ст. 16 Закинутий м'яч: коли він закинутий і його ціна.....	26
Ст. 17 Вкидання.....	29
Ст. 18/19 Тайм-аут/Заміна	41
Ст. 23 Гравець за межами майданчика, м'яч за межами майданчика	47
Ст. 24 Ведення м'яча	48
Ст. 25 Зайві кроки з м'ячем	50
Ст. 26 3 секунди.....	51
Ст. 27 Гравець під щільною опікою	52
Ст. 28 8 секунд	53
Ст. 29/50 Годинник кидка	55
Ст. 30 М'яч, повернений у тилу зону.....	65
Ст. 31 Перешкода влученню та перешкода м'ячу	68
Ст. 33 Контакт: загальні принципи.....	74
Ст. 34 Персональний фол	76
Ст. 35 Обопільний фол	78
Ст. 36 Технічний фол	80
Ст. 37 Неспортивний фол	91
Ст. 38 Фол з дискваліфікацією.....	93
Ст. 39 Бійка	95
Ст. 42 Особливі ситуації	98
Ст. 43 Штрафні кидки	103
Ст. 44 Помилки, які можна виправити.....	104
Додаток В — Протокол — Фоли з дискваліфікацією.....	105
Додаток F — Система негайного відеоперегляду (IRS)	106

СПИСОК РИСУНКІВ

Рисунок 1 Приклади головних пов'язок у вигляді хустки і т.п.	6
Рисунок 2 Закинутий м'яч.....	28
Рисунок 3 М'яч у контакті з кільцем.....	71
Рисунок 4 М'яч усередині кошика.....	72
Рисунок 5 Розташування гравця всередині / за межами півкруглої зони без фолу зіткнення.....	74

Інтерпретації, наведені в цьому документі, є Офіційними Інтерпретаціями ФІБА Офіційних Правил баскетболу ФІБА 2024 і діють з 1 жовтня 2024 р. Цей документ замінює собою всі раніше опубліковані Офіційні Інтерпретації ФІБА.

Повсюди в документі Офіційних Інтерпретацій текст стосується рівним чином осіб як жіночої, так і чоловічої статі, й читається відповідно.

Передмова

Офіційні Правила баскетболу ФІБА затверджує Центральне Бюро ФІБА, а Технічна Комісія ФІБА періодично переглядає їх.

Правила складені так ясно і зрозуміло, наскільки це можливо, але вони пояснюють більше засади гри, ніж ігрові ситуації. Отже, Правила не можуть охопити величезної різноманітності показових і характерних випадків, що можуть трапитися під час гри в баскетбол.

Мета цього документа — перевести засади й концепції Офіційних Правил баскетболу ФІБА у площину практичних і конкретних ситуацій, що можуть виникнути упродовж баскетбольної гри.

Інтерпретації різноманітних ситуацій можуть заохотити міркування суддів і доповнять поглиблене вивчення самих Правил.

Офіційні Правила баскетболу ФІБА залишаються основним документом, що регулює баскетбольні змагання ФІБА. Проте, судді мають повне право й повноваження приймати рішення з будь-яких питань, що спеціально не обумовлені Офіційними Правилами баскетболу ФІБА чи поданими нижче Офіційними Інтерпретаціями ФІБА.

Для зручності викладення цих Інтерпретацій повсюди в тексті команда А — це команда, яка (на початку ситуації) нападає, команда В — це команда, яка захищається. А1—А5, В1—В5 — це гравці, А6—А12, В6—В12 — запасні.

СТ. 4 КОМАНДИ

4-1 Визначення. Усі гравці команди повинні носити компресійні приналежності для рук і ніг, головні пов'язки, пов'язки для зап'ястя (напульсники), пов'язки для рук, плечей, ніг і т.д. одного переважного та суцільного кольору.

4-2 Приклад: А1 на майданчику носить білу головну пов'язку, а А2 носить червону головну пов'язку.

Інтерпретація: А1 і А2 не дозволено носити головні пов'язки різного кольору.

4-3 Приклад: А1 на майданчику носить білу головну пов'язку, а А2 носить червону пов'язку для зап'ястя (напульсник).

Інтерпретація: А1 і А2 не дозволено носити білу головну пов'язку та червону пов'язку для зап'ястя (напульсник).

4-4 Визначення. Носити головну пов'язку у вигляді хустки, смуги тканини і т.п., що зав'язується вузлом, не дозволено.



Рисунок 1 Приклади головних пов'язок у вигляді хустки, смуги тканини і т.п.

4-5 Приклад: A1 носить головну пов'язку у вигляді хустки, смуги тканини і т.п. такого ж переважного кольору, як і інше дозволене додаткове спорядження його партнерів по команді.

Інтерпретація: A1 не дозволено носити головну пов'язку у вигляді хустки, смуги тканини і т.п. Головна пов'язка не може мати елементів, що її застібують/відстібують навкруги голови та не може мати частин, що виступають над її поверхнею.

4-6 Приклад: A6 просить заміну. Судді помічають, що A6 носить некомпресійну футболку під майкою.

Інтерпретація: Заміни не дозволяють. Під спортивною формою дозволено носити тільки компресійні приналежності.

4-7 Приклад: A6 носить під шортами компресійні приналежності, що
(а) довжиною вище колін.
(b) вище кісточки.

Інтерпретація: Компресійні приналежності (під шортами) не порушують правил і можуть бути будь-якої довжини. Усі гравці повинні носити всі свої компресійні приналежності для рук і ніг, головні пов'язки, пов'язки для зап'ястя (напульсники), пов'язки для рук, плечей, ніг і т.д. одного переважного та суцільного кольору.

4-8 Приклад: A6 носить компресійні приналежності під ігровою майкою (футболкою) довжиною до
(а) плечей.
(b) шиї.

Інтерпретація: Компресійні приналежності під ігровою майкою (футболкою) не порушують правил і можуть бути
(а) будь-якої довжини до та нижче плечей.
(b) довжиною до шиї.

Усі гравці повинні носити всі свої компресійні приналежності для рук і ніг, головні пов'язки, пов'язки для зап'ястя (напульсники), пов'язки для рук, плечей, ніг і т.д. одного переважного та суцільного кольору.

СТ. 5 ГРАВЦІ: ТРАВМИ ТА ДОПОМОГА БЕЗ МЕДИЧНОГО ВТРУЧАННЯ

5-1 Визначення. Якщо гравець травмований або є побоювання, що він травмований, або потребує допомоги, і внаслідок цього будь-яка особа, якій дозволено сидіти на лаві команди (головний тренер, перший помічник тренера, запасні, вилучені гравці або особи, що супроводжують команду, зі складу цієї команди) виходить на майданчик, вважають, що цьому гравцеві було надано медичну допомогу або допомогу без медичного втручання, без огляду на те, чи надавали допомогу насправді.

5-2 Приклад: Є побоювання, що A1 отримав травму кісточки, і гра зупинена. Із команди А
(а) лікар виходить на майданчик і обробляє травмовану кісточку A1.

(b) лікар виходить на майданчик, але A1 уже відновився.

(c) головний тренер виходить на майданчик, щоб надати допомогу A1.

(d) перший помічник тренера, запасний, вилучений гравець чи будь-яка інша особа, що супроводжує команду, виходить на майданчик, але не надає допомоги A1.

Інтерпретація: У всіх випадках вважають, що A1 було надано медичну допомогу, і він має бути замінений.

5-3 Приклад: Масажист команди виходить на майданчик і належним чином закріплює пов'язку A1, що розв'язалася.

Інтерпретація: A1 отримує допомогу без медичного втручання та має бути заміненим.

5-4 Приклад: Лікар команди виходить на майданчик, щоб знайти контактну лінзу, яку загубив A1.

Інтерпретація: A1 отримує допомогу без медичного втручання та має бути заміненим.

5-5 Визначення. Будь-яка особа, якій дозволено сидіти на лаві команди, та яка залишається у зоні лави своєї команди, може надавати допомогу без медичного втручання гравцеві власної команди. Якщо ця допомога не затримує гру, та її можна негайно поновити, цього гравця не розглядають таким, що отримує допомогу без медичного втручання, та його заміна не потрібна.

5-6 Приклад: B1 чинить фол проти A1, який перебуває в процесі кидка, поблизу зони лави команди А. М'яч не входить у кошик. Під час того, як A1 виконує 2 або 3 штрафні кидки,

(a) керівник команди А або А6 передає зі своєї лави команди на майданчик рушник, або пляшку з водою, або головну пов'язку будь-якому іншому гравцеві команди А.

(b) масажист команди А з лави своєї команди закріплює пов'язку будь-якого іншого гравця команди А на майданчику, або наносить пульверизатором рідину на ногу, або провадить масаж шиї і т.п.

Інтерпретація: В обох випадках гравець команди А не отримав допомоги без медичного втручання, яка затримує гру, та її не можна негайно поновити. Заміна гравця команди А не потрібна. A1 продовжує виконувати 2 або 3 штрафні кидки.

5-7 Приклад: B1 чинить фол проти A1, який перебуває в процесі кидка, поблизу зони лави команди А. М'яч не входить у кошик. Після фолу A1 падає на майданчик та усередину зони лави своєї команди. А6 встає з лави та допомагає підвестися A1. A1 готовий грати далі негайно, не пізніше приблизно 15 секунд.

Інтерпретація: A1 не отримав допомоги без медичного втручання, яка затримує гру, та її не можна негайно поновити. Заміна A1 не потрібна. A1 виконує 2 або 3 штрафні кидки.

5-8 Приклад: A1 має право на 2 штрафні кидки. У той час як суддя біля секретарського столу демонструє жести стосовно цього фолу, A1 іде у місце, що спереду зони лави його команди та у дальньому кінці майданчика, і просить рушник чи пляшку з водою. Будь-яка особа із зони лави команди передає A1 рушник чи

пляшку з водою. A1 витирає руки або п'є воду. A1 готовий грати далі негайно, не пізніше приблизно 15 секунд.

Інтерпретація: A1 не отримав допомоги без медичного втручання, яка затримує гру, та її не можна негайно поновити. Заміна A1 не потрібна. A1 виконує 2 штрафні кидки.

5-9 Приклад: A1 виконує влучний кидок з гри. B1, який виконує вкидання, звертає увагу судді, що м'яч вологий. Суддя зупиняє гру. Будь-яка особа із зони лави команди В виходить на майданчик і витирає м'яч, або дає рушник B1, щоб витерти м'яч.

Інтерпретація: В обох випадках B1 не отримав допомоги без медичного втручання, яка затримує гру, та її не можна негайно поновити. Заміна B1 не потрібна. Гру поновлюють вкиданням команди В з будь-якого місця з-за лицьової лінії за винятком простору безпосередньо за щитом. Суддя повинен передати м'яч гравцеві команди В для вкидання.

5-10 Приклад: A1 узяв м'яч у руки, щоб виконати вкидання у своїй передовій зоні. Масажист команди А залишає зону лави своєї команди у тилівій зоні, перебуваючи весь час за межами майданчика, та закріплює пов'язку A1.

Інтерпретація: Масажист команди А надав A1 допомогу без медичного втручання за межами зони лави команди. A1 слід замінити.

5-11 Приклад: A1 ще не має м'яча у руках, щоб виконати вкидання у своїй передовій зоні. Масажист команди А залишається у зоні лави своєї команди у передовій зоні, та закріплює пов'язку A1.

Інтерпретація: Масажист команди А надав A1 допомогу без медичного втручання у межах зони лави команди. Якщо допомогу без медичного втручання завершено в межах 15 секунд, заміна A1 не потрібна. Якщо допомога без медичного втручання тривала більше 15 секунд, A1 слід замінити.

5-12 Визначення. Час, необхідний для того, щоб перемістити тяжко травмованого гравця з майданчика, не обмежений, якщо, на думку лікаря, переміщення являє небезпеку для гравця.

5-13 Приклад: Є побоювання, що A1 тяжко травмований, і гру перервано приблизно на 15 хвилин, оскільки лікар вважає, що переміщення за межі майданчика являє небезпеку для гравця.

Інтерпретація: Думка лікаря є визначальною стосовно прийнятного часу для того, щоб перемістити травмованого гравця з майданчика. Після заміни гру поновлюють без будь-яких санкцій.

5-14 Визначення. Якщо гравець травмований або має кровотечу або відкриту рану, і не може грати далі негайно (протягом приблизно 15 секунд), або отримує допомогу без медичного втручання з боку будь-якої особи, якій дозволено сидіти на лаві його команди, гравця слід замінити. Якщо будь-якій з команд надано тайм-аут у той самий період зупинки ігрового годинника, і цей гравець відновлюється, або надання йому допомоги без медичного втручання завершено протягом тайм-ауту, гравець може грати далі, якщо тільки сигнал секундометриста про кінець тайм-ауту

пролунав до того, як суддя жестом запросив запасного стати гравцем замість травмованого гравця або гравця, якому надавали допомогу без медичного втручання.

5-15 Приклад: А1 травмований, і гра зупинена. Оскільки А1 не може грати далі негайно, суддя дає свисток і демонструє встановлений жест про заміну. Будь-яка з команд просить тайм-аут

(а) до того як запасний, який замінив А1, увійшов у гру.

(б) після того як запасний, який замінив А1, увійшов у гру.

Наприкінці тайм-ауту А1 **відновився** і просить, щоб він залишився у грі.

Інтерпретація:

(а) Якщо А1 відновлюється протягом тайм-ауту, А1 може грати далі.

(б) Запасний, який замінив А1, уже увійшов у гру, отже, А1 не може знову вийти на майданчик, поки не закінчиться наступний період відліку ігрового годинника.

5-16 Визначення. Гравці, які визначені головним тренером у стартовий склад команди, можуть бути замінені у випадку травми.

Гравці, які отримують медичну допомогу між штрафними кидками, повинні бути замінені у випадку травми.

В обох випадках суперники також можуть замінити таку ж кількість гравців, якщо побажають.

5-17 Приклад: Проти А1 учинено фол, і він отримує право на 2 штрафні кидки. Після першого штрафного кидка судді виявляють, що

(а) у А1 кровотеча, та його замінює А6. Команда В просить про заміну 2 гравців.

(б) у В1 кровотеча, та його замінює В6. Команда А просить про заміну 1 гравця.

Інтерпретація:

У ситуації (а) команда В має право замінити тільки 1 гравця. А6 виконує другий штрафний кидок.

У ситуації (б) команда А має право замінити 1 гравця. А1 виконує другий штрафний кидок.

СТ. 7 ГОЛОВНИЙ ТРЕНЕР І ПЕРШИЙ ПОМІЧНИК ТРЕНЕРА: ОБОВ'ЯЗКИ ТА ПРАВА

7-1 Визначення. Не пізніше ніж за 40 хвилин до початку гри відповідно до розкладу кожен головний тренер або **представник команди** має передати секретареві список із прізвищами та відповідними номерами членів команди, які мають право брати участь у грі, а також прізвища капітана команди, головного тренера й першого помічника тренера.

Головний тренер несе персональну відповідальність за те, щоб номери у списку були аналогічними номерам на майках гравців. Не пізніше ніж за 10 хвилин до початку гри за розкладом кожен головний тренер підписує протокол, підтверджуючи, що прізвища та відповідні номери членів їхніх команд внесено у протокол правильно, так само, як прізвища капітана, головного тренера, та першого помічника тренера.

7-2 Приклад: Команда А надає секретареві список у визначений час. Номери 2 гравців у протоколі не відповідають номерам на їхніх майках, або прізвище одного з гравців пропущене в протоколі. Це виявлено

(а) перед початком гри.

(b) після початку гри.

Інтерпретація:

(а) Неправильні номери виправляють або прізвище гравця додають у протокол без будь-яких санкцій.

(b) Суддя зупиняє гру у прийнятний момент, так, щоб жодна з команд не була поставлена у не вигідне становище. Неправильні номери виправляють без будь-яких санкцій. Проте, пропущене прізвище гравця не може бути додане у протокол.

7-3 Приклад: Головний тренер команди А бажає, щоб травмованим гравцям, або гравцям, які не мають наміру брати участь у грі, було дозволено сидіти на лаві команди під час гри.

Інтерпретація: Команди можуть самі вирішувати, хто з найбільше 12 членів команди, які мають право грати, буде внесений у протокол, та яким дозволено сидіти на лаві команди під час гри, на додаток до найбільше 8 осіб, які супроводжують команду.

7-4 Визначення. Не пізніше ніж за 10 хвилин до початку гри кожен головний тренер визначає 5 гравців, які мають почати гру. Перед початком гри секретар має перевірити, чи нема помилки стосовно цих 5 гравців, і якщо помилка є, секретар якнайшвидше повідомляє про це найближчого суддю. Якщо помилку виявлено до початку гри, стартову п'ятірку виправляють. Якщо помилку виявлено після початку гри, її не беруть до уваги.

7-5 Приклад: Виявлено, що 1 з гравців на майданчику не з визначеної стартової п'ятірки гравців. Це відбувається

(а) перед початком гри.

(b) після початку гри.

Інтерпретація:

(а) гравця замінюють на 1 з гравців стартової п'ятірки, які мали розпочати гру, без будь-яких санкцій.

(b) помилку не беруть до уваги, і гра триває далі без будь-яких санкцій.

7-6 Приклад: Головний тренер просить секретаря позначити у протоколі малими 'х' 5 гравців, які мають розпочати гру.

Інтерпретація: Головний тренер повинен власноруч позначити у протоколі малими 'х' 5 гравців, які мають розпочати гру, після номера гравця у колонці протоколу 'У грі'.

7-7 Приклад: Головного тренера команди А та першого помічника тренера команди А дискваліфіковано.

Інтерпретація: Капітан команди А повинен діяти як гравець — головний тренер команди А.

СТ. 8 ІГРОВИЙ ЧАС, НІЧИЙНИЙ РАХУНОК ТА ОВЕРТАЙМ

8-1 Визначення. Перерва у грі починається:

- За 20 хвилин до початку гри, час якого визначений у розкладі.
- Коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець чверті або овертайму, **за винятком останнього овертайму.**

Якщо щит по його периметру обладнаний червоним світловим пристроєм, світловий сигнал має перевагу над звуковим сигналом ігрового годинника.

8-2 Приклад: В1 чинить фол проти А1, який перебуває в процесі

(а) невдалого

(b) влучного

кидка, до того, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті.

Інтерпретація: Судді негайно консультуються між собою та визначають, чи фол В1 стався до того, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті.

Якщо вони вирішують, що фол В1 стався до того, як пролунав сигнал ігрового годинника, В1 карають персональним фолом. У ситуації

(а) А1 виконує 2 штрафні кидки.

(b) кидок А1 зараховують. А1 виконує 1 штрафний кидок.

Ігровий годинник скидають на час, що залишився, коли стався фол. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

Якщо вони вирішують, що фол В1 стався після того, як пролунав сигнал ігрового годинника, фол не беруть до уваги. Кидок, якщо він влучний, не зараховують. Якщо фол В1 відповідає критеріям неспортивного фолу або фолу з дискваліфікацією, і буде зіграно наступну чверть або овертайм, фол В1 не може бути ігноровано, і він має бути відповідно покараний перед початком наступної чверті або овертайму. Цей фол враховують як один з командних фолів команди В у наступній чверті.

8-3 Приклад: А1 виконує триочковий кидок. М'яч перебуває в повітрі, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець ігрового часу. Після сигналу В1 чинить фол проти А1, який все ще перебуває в повітрі. М'яч входить у кошик.

Інтерпретація: А1 зараховують 3 очка. Фол В1 проти А1 не беруть до уваги, оскільки він стався після кінця ігрового часу, якщо тільки фол В1 не відповідає критеріям неспортивного фолу або фолу з дискваліфікацією, і буде зіграно наступну чверть або овертайм.

СТ. 9 ПОЧАТОК І ЗАКІНЧЕННЯ ЧВЕРТІ, ОВЕРТАЙМУ АБО ГРИ

9-1 Визначення. Гри не можна розпочинати, поки в кожній з команд на майданчику нема 5 гравців, які готові грати.

9-2 Приклад: На початку другої половини команда А не може виставити на майданчик 5 гравців, які мають право грати, через травми, дискваліфікацію і т.п.

Інтерпретація: Обов'язок виставити щонайменше 5 гравців діє тільки для початку гри, отже, команда А має продовжувати гру у кількості меншій, ніж 5 гравців.

9-3 Приклад: Невдовзі перед закінченням гри А1 чинить п'ятий фол, **і стає вилученим гравцем.** Команда А може продовжувати гру тільки у кількості 4 гравців,

тому що більше не має запасних. Оскільки команда В веде перед з великою перевагою, головний тренер В, демонструючи засади справедливої гри, хоче вивести з майданчика 1 гравця, щоб продовжувати гру у кількості 4 гравців.

Інтерпретація: Прохання головного тренера В грати у кількості, меншій, ніж 5 гравців, відхиляють. Поки команда має достатню кількість гравців, 5 гравців повинні бути на майданчику.

9-4 Визначення. Ст. 9 визначає, який кошик команда захищає, а який атакує. Якщо у плутанині на початку будь-якої чверті або овертайму обидві команди атакують/захищають не ті кошики, ситуацію виправляють так швидко, як це виявлено, за умови, що жодна з команд не буде поставлена в не вигідне становище. Набрані очки, зіграний час, призначені фоли і т.д., що відбулися перед зупинкою гри, залишають чинними.

9-5 Приклад: Після початку гри судді виявляють, що обидві команди грають у неправильному напрямку.

Інтерпретація: Гру зупиняють так швидко, як це можливо, за умови, що жодна з команд не буде поставлена в не вигідне становище. Команди виправляють напрямок гри. Гру відновлюють з місця, що є дзеркальним відбиттям того, де гру було зупинено.

9-6 Визначення. Гру розпочинають спірним кидком у центральному колі.

9-7 Приклад: На початку гри В1, який бере участь у спірному кидку, покарано персональним фолом проти А1

(а) перед тим

(b) після того

як м'яч залишив руки старшого судді, який підкидає м'яч під час спірного кидка на початку гри.

Інтерпретація:

(а) Перша чверть іще не розпочалася. Отже, це фол під час перерви у грі до початку гри. Гру розпочинають спірним кидком.

(b) Перша чверть уже розпочалася. Отже, це фол під час першої чверті. Гру поновлюють вкиданням команди А **з-за бічної лінії** в її передовій зоні, з місця, найближчого до центральної лінії, та 14 секунд показує годинник кидка.

В обох випадках фол записують у протокол, і фол зараховують до командних фолів команди В у першій чверті.

9-8 Приклад: Під час перерви перед початком гри А1 покарано технічним фолом. Перед тим, як розпочнеться гра, головний тренер команди В призначає В6 для виконання 1 штрафного кидка, проте, В6 не є одним із гравців стартової п'ятірки команди В.

Інтерпретація: Штрафний кидок має виконати тільки один із гравців стартової п'ятірки команди В за відсутності гравців на підбиранні. До того, як розпочалася гра, заміна не може бути надана.

Гру розпочинають спірним кидком.

9-9 Приклад: Під час перерви перед початком гри A1 покарано неспортивним фолом за дію проти B1.

Інтерпретація: Перед початком гри B1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні.

Якщо B1 визначений як один із гравців стартової п'ятірки, B1 залишається на майданчику.

Якщо B1 не визначений як один із гравців стартової п'ятірки, B1 не залишається на майданчику. Гру розпочинають спірним кидком гравці, які визначені у стартовій п'ятірці команди B.

9-10 Визначення. Якщо під час перерви перед початком гри гравець, визначений як один із гравців стартової п'ятірки, більше не може або не має права почати гру, цього гравця замінюють на іншого гравця. У цьому разі суперники також можуть замінити одного з гравців стартової п'ятірки, якщо побажають.

9-11 Приклад: A1 є одним із гравців, визначених у стартовій п'ятірці команди A. Під час перерви у грі за 7 хвилин до початку гри

(a) A1 отримує травму.

(b) A1 покарано фолом з дискваліфікацією.

Інтерпретація: В обох ситуаціях A1 замінюють іншим гравцем команди A. Команда B має право замінити одного з гравців стартової п'ятірки, якщо побажає.

СТ. 10 СТАТУС М'ЯЧА

10-1 Визначення. М'яч не стає мертвим, і кидок, якщо він влучний, зараховують, коли гравець перебуває в процесі кидка з гри та завершує свій кидок безперервним рухом, а гравця команди, яка захищається, покарано фолом проти будь-якого суперника після того, як безперервний рух гравця, який виконує кидок, розпочався. Це положення однаковою мірою застосовують, якщо будь-яку особу, якій дозволено сидіти на лаві команди, яка захищається, покарано технічним фолом.

10-2 Приклад: A1 перебуває у процесі кидка з гри, коли B2 чинить фол проти A2. A1 завершує свій кидок безперервним рухом.

(a) Це третій командний фол команди B у чверті.

(b) Це п'ятий командний фол команди B у чверті.

Інтерпретація: В обох ситуаціях кидок A1, якщо він влучний, зараховують.

У ситуації (a) гру поновлюють вкиданням команди A з місця, найближчого до того, де стався фол B2.

У ситуації (b) A2 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

10-3 Приклад: A1 перебуває у процесі кидка з гри, коли A2 чинить фол проти B2. A1 завершує свій кидок безперервним рухом.

Інтерпретація: М'яч стає мертвим, коли A2 чинить фол у нападі. Кидок A1, якщо він влучний, не зараховують. Без огляду на кількість командних фолів команди A у чверті, гру поновлюють вкиданням команди B з продовження лінії штрафних кидків.

Якщо кидок A1 невдалий, гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де було зафіксовано фол, за винятком простору безпосередньо за щитом.

СТ. 12 СПІРНИЙ КИДОК І ВОЛОДІННЯ ЗА ЧЕРГОЮ

12-1 Визначення. Команда, яка не установила першого командного контролю над живим м'ячем після розіграшу спірного кидка на початку першої чверті, має право на вкидання м'яча з місця, найближчого до того, де відбудеться наступна ситуація спірного кидка, за винятком простору безпосередньо за щитом.

12-2 Приклад: За дві хвилини перед початком гри A1 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Один із 5 гравців, визначених у стартовій п'ятірці команди В, виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Оскільки гра ще не почалася, напрямок стрілки володіння за чергою ще не може бути визначено на користь жодної з команд. Гру розпочинають спірним кидком.

12-3 Приклад: Старший суддя підкидає м'яч, щоб розпочати гру спірним кидком. Ще до того, як м'яч досяг найвищої точки, A1, який бере участь у спірному кидку, торкається м'яча.

Інтерпретація: A1 учинив порушення під час спірного кидка. Команда В має право на вкидання у передовій зоні, поблизу центральної лінії. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка. Оскільки м'яч передано команді В для вкидання, команда А першою має право на вкидання внаслідок володіння за чергою.

12-4 Приклад: Старший суддя підкидає м'яч, щоб розпочати гру спірним кидком. Ще до того, як м'яча торкнулися без недодержання правил, A2, який не бере участі у спірному кидку, входить у центральне коло з боку своєї

- (a) тилової зони.
- (b) передової зони.

Інтерпретація: В обох ситуаціях A2 учинив порушення під час спірного кидка. Команда В має право на вкидання поблизу центральної лінії. Якщо вкидання відбувається

- (a) у передовій зоні, 14 секунд показує годинник кидка.
- (b) у тилівій зоні, 24 секунди показує годинник кидка.

Оскільки м'яч передано команді В для вкидання, команда А першою має право на вкидання внаслідок володіння за чергою.

12-5 Приклад: Старший суддя підкидає м'яч, щоб розпочати гру спірним кидком. Одразу після того як м'яч було без недодержання правил відбито A1, який брав участь у спірному кидку

- (a) зафіксовано спірний м'яч між A2 і B2.
- (b) зафіксовано обопільний фол між A2 і B2.

Інтерпретація: В обох ситуаціях, оскільки контроль над живим м'ячем ще не було встановлено, суддя не може використати процедури володіння за чергою. Старший суддя провадить ще один спірний кидок у центральному колі, у якому беруть участь A2 і B2. Час, який пройшов на ігровому годиннику після того, як м'яч було відбито

без недодержання правил, і до того, як було зафіксовано спірний м'яч/обопільний фол, залишають без змін.

12-6 Приклад: Старший суддя підкидає м'яч, щоб розпочати гру спірним кидком. Одразу після того, як м'яч без недодержання правил відбив A1, який брав участь у спірному кидку, м'яч

(a) виходить безпосередньо за межі майданчика.

(b) захоплює A1 перед тим, як він торкнувся одного з гравців, які не брали участі у спірному кидку, або майданчика.

Інтерпретація: В обох ситуаціях команда В має право на вкидання внаслідок порушення A1. Якщо вкидання виконують у тилівій зоні, команда В має 24 секунди на годиннику кидка. Якщо вкидання виконують у передовій зоні, команда В має 14 секунд на годиннику кидка. Оскільки м'яч передано команді В для вкидання, команда А першою має право на вкидання внаслідок володіння за чергою.

12-7 Приклад: Старший суддя підкидає м'яч, щоб розпочати гру спірним кидком. Одразу після того, як м'яч без недодержання правил відбив A1, який брав участь у спірному кидку, B1 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Як тільки гравець команди А отримав м'яч у своє розпорядження для штрафного кидка, напрямок стрілки володіння за чергою встановлюють на користь команди В. Гру поновлюють вкиданням команди В внаслідок володіння за чергою з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли стався технічний фол. Якщо вкидання виконують у тилівій зоні, команда В має 24 секунди на годиннику кидка. Якщо вкидання виконують у передовій зоні, команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

12-8 Приклад: Старший суддя підкидає м'яч, щоб розпочати гру спірним кидком. Одразу після того, як м'яч без недодержання правил відбив A1, який брав участь у спірному кидку, A2 покарано неспортивним фолом проти B2.

Інтерпретація: B2 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Як тільки B2 отримав м'яч у своє розпорядження для штрафного кидка, напрямок стрілки володіння за чергою встановлюють на користь команди А. Гру поновлюють вкиданням команди В у її передовій зоні з лінії вкидання (як частина покарання за неспортивний фол). Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

12-9 Приклад: Команда В має право на вкидання внаслідок володіння за чергою. Суддя та/або секретар допускаються помилки й неправильно надають м'яч для вкидання команді А.

Інтерпретація: Після того як м'яч торкнувся або його без недодержання правил торкнувся гравець на майданчику, помилка не може бути виправленою. Проте, команда В не втрачає права на наступне володіння за чергою у наступній ситуації спірного кидка, як результат помилки.

12-10 Приклад: Одночасно з сигналом ігрового годинника про закінчення першої чверті B1 чинить неспортивний фол проти A1. Судді визначають, що сигнал ігрового годинника пролунав до того, як стався фол B1. Команда А має право на вкидання на початку другої чверті внаслідок володіння за чергою.

Інтерпретація: Неспортивний фол стався у перерві гри. Перед початком другої чверті А1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка. Команда А не втрачає свого права на вкидання внаслідок володіння за чергою у наступній ситуації спірного кидка.

12-11 Приклад: Одразу після того, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець третьої чверті, В1 чинить технічний фол. Команда А на початку четвертої чверті має право на вкидання внаслідок володіння за чергою.

Інтерпретація: Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок перед початком четвертої чверті за відсутності гравців на підбиранні. Четверту чверть розпочинають вкиданням команди А з продовження центральної лінії. Команда А має 24 секунди на годиннику кидка.

12-12 Приклад: А1 вистрибує з м'ячем у руках і його без недодержання правил блокує В1. Обоє гравців повертаються на майданчик і обоє міцно тримають одну чи обидві руки на м'ячі.

Інтерпретація: Це ситуація спірного кидка.

12-13 Приклад: А1 вистрибує з м'ячем у руках і його без недодержання правил блокує В1. А1 після цього повертається на майданчик, і одна його рука або обидві руки все ще міцно тримають м'яч, у той час як В1 більше не торкається м'яча.

Інтерпретація: Це порушення А1 правила про зайві кроки.

12-14 Приклад: А1 і В1 у повітрі міцно тримають руки на м'ячі. Після повернення на майданчик А1 приземляється однією ногою на обмежувальну лінію.

Інтерпретація: Це ситуація спірного кидка.

12-15 Приклад: А1 вистрибує з м'ячем у руках зі своєї передової зони та його без недодержання правил блокує В1. Обоє гравців повертаються на майданчик та обоє міцно тримають одну чи обидві руки на м'ячі. А1 приземляється однією ногою у своїй тилівій зоні.

Інтерпретація: Це ситуація спірного кидка.

12-16 Визначення. Щоразу, коли живий м'яч застрягає між кільцем і щитом (але не між штрафними кидками та за винятком ситуації, коли після останнього штрафного кидка надають володіння м'ячем як частину покарання за фол), відбувається ситуація спірного кидка, за якою відбувається вкидання внаслідок володіння за чергою. Відповідно до процедури володіння за чергою годинник кидка скидають на 14 секунд, якщо команда, яка перебуває у нападі, має право на вкидання, або на 24 секунди, коли команда, яка перебувала у захисті, має право на вкидання.

12-17 Приклад: Під час кидка А1 з гри м'яч застрягає між кільцем і щитом.

(а) Команда А

(b) Команда В

має право на вкидання внаслідок володіння за чергою.

Інтерпретація: Після вкидання з-за лицьової лінії у тилівій зоні команди В

(а) Команда А має 14 секунд

(b) Команда В має 24 секунди
на годиннику кидка.

12-18 Приклад: Коли м'яч перебуває в повітрі після кидка А1 з гри, лунає сигнал годинника кидка, після чого м'яч застрягає між кільцем і щитом. Команда А має право на вкидання внаслідок володіння за чергою.

Інтерпретація: Це ситуація спірного кидка. Після вкидання з-за лицьової лінії у своїй передовій зоні команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

12-19 Приклад: Коли А1 перебуває в процесі двоочкового кидка, проти нього чинить неспортивний фол В2. Під час останнього штрафного кидка за відсутності гравців на підбиранні

(а) м'яч застрягає між кільцем і щитом.

(b) А1 наступає на лінію штрафних кидків, коли випускає м'яч.

(c) м'яч не торкається кільця.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях штрафний кидок вважають невдалим. Гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

12-20 Приклад: Після вкидання А1 з центральної лінії на початку другої чверті м'яч застрягає між кільцем і щитом у передовій зоні команди А.

Інтерпретація: Це ситуація спірного кидка. Напрямок стрілки володіння за чергою негайно змінюють на користь команди В. Гру поновлюють вкиданням команди В внаслідок володіння за чергою з-за лицьової лінії за винятком простору безпосередньо за щитом. Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

12-21 Приклад: Стрілка володіння за чергою вказує на користь команди А. Під час перерви у грі після першої чверті В1 чинить неспортивний фол проти А1. А1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні, після чого команда А виконує вкидання у передовій зоні з лінії вкидання, щоб розпочати другу чверть. Напрямок стрілки володіння за чергою на користь команди А залишається без зміни. Після вкидання м'яч застрягає між кільцем і щитом у передовій зоні команди А.

Інтерпретація: Це ситуація спірного кидка. Гру поновлюють вкиданням команди А внаслідок володіння за чергою з-за лицьової лінії в передовій зоні за винятком простору безпосередньо за щитом. Команда В має 24 секунди на годиннику кидка. Напрямок стрілки володіння за чергою негайно змінюють після того як закінчилося вкидання команди А.

12-22 Визначення. Спірний м'яч відбувається, коли 1 чи більше гравців команд-суперників тримають м'яч однією чи обома руками так міцно, що жоден гравець не може установити контролю над м'ячем без надмірно грубих дій.

12-23 Приклад: А1 з м'ячем у руках робить безперервний рух у напрямку кошика з метою закинути м'яч. У цей момент В1 міцно кладе руки на м'яч, і тепер А1 робить більше кроків, ніж дозволяє правило про зайві кроки з м'ячем.

Інтерпретація: Це ситуація спірного кидка.

12-24 Визначення. Порушення, що його чинить команда, коли виконує своє вкидання внаслідок володіння за чергою, позбавляє цю команду права на вкидання внаслідок володіння за чергою.

12-25 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 4:17 під час вкидання внаслідок володіння за чергою

- (а) А1, який виконує вкидання, наступає на майданчик, коли тримає м'яч у руках.
- (b) А2 переносить руку через обмежувальну лінію до того, як м'яч укинута через обмежувальну лінію.
- (с) А1, який виконує вкидання, витрачає більше 5 секунд для того, щоб випустити м'яч із рук.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях А1 або А2 чинять порушення під час вкидання. Гру поновлюють вкиданням команди В з місця первинного вкидання. Напрямок стрілки володіння за чергою негайно змінюють.

12-26 Визначення. Коли відбувається ситуація спірного кидка, і не залишилося часу на годиннику кидка, а стрілка володіння за чергою вказує на користь команди А, процедуру володіння за чергою не застосовують. Це порушення правила часу кидка. Отже, м'яч надають команді В для вкидання.

12-27 Приклад: М'яч під час кидка А1 з гри перебуває в повітрі, коли лунає сигнал годинника кидка. Після цього м'яч

- (а) входить у кошик.
 - (b) відскакує від кільця, але не входить у кошик.
 - (с) не торкається кільця.
- Одразу після (b) і (с) зафіксовано спірний м'яч.

Інтерпретація:

У ситуації (а) порушення правила часу кидка не відбувається. Кидок А1 зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії.

У ситуації (b), якщо стрілка володіння за чергою вказує на користь команди А, команда А виконує вкидання з місця, найближчого до того, де відбувся спірний м'яч, і 14 секунд показує годинник кидка. Якщо стрілка володіння за чергою вказує на користь команди В, команда В виконує вкидання з місця, найближчого до того, де відбувся спірний м'яч, і 24 секунд показує годинник кидка.

У ситуації (с) стається порушення правила часу кидка. Напрямок стрілки володіння за чергою не має значення. Команда В виконує вкидання з місця, найближчого до того, де відбувся спірний м'яч, і 24 секунд показує годинник кидка.

12-28 Приклад: М'яч під час кидка А1 з гри перебуває в повітрі, коли лунає сигнал годинника кидка. М'яч

- (а) входить у кошик.
 - (b) відскакує від кільця, але не входить у кошик.
 - (с) не торкається кільця.
- Одразу після цього А2 або В2 покарано технічним фолом.

Інтерпретація:

У всіх ситуаціях будь-який гравець команди А (якщо технічний фол учинив В2) або будь-який гравець команди В (якщо технічний фол учинив А2) виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Після цього

У ситуації (а) порушення правила часу кидка не відбувається. Кидок А1 зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії.

У ситуації (b), якщо стрілка володіння за чергою вказує на користь команди А, команда А виконує вкидання з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли стався технічний фол, і 14 секунд показує годинник кидка. Якщо стрілка володіння за чергою вказує на користь команди В, команда В виконує вкидання з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли стався технічний фол, і 24 секунд показує годинник кидка.

У ситуації (с) стається порушення правила часу кидка. Напрямок стрілки володіння за чергою не має значення. Команда В виконує вкидання з місця, найближчого до того, де стався технічний фол, і 24 секунд показує годинник кидка.

СТ. 13 ЯК ГРАЮТЬ М'ЯЧЕМ

13-1 Визначення. Під час гри м'ячем грають тільки руками. Це порушення, якщо гравець

- утримує м'яч між стегнами з метою імітувати передачу або кидок.
- навмисно використовує голову, кулак або ноги, щоб зіграти м'ячем.

13-2 Приклад: А1 закінчив ведення. А1 поміщає м'яч між стегнами та імітує передачу.

Інтерпретація: Це порушення А1, оскільки він торкнувся м'яча ногою з недодержанням правил.

13-3 Приклад: А1 передає А2, який у швидкому прориві біжить у напрямку кошика суперників. Перед тим як прийняти м'яч, А2 навмисно торкається м'яча головою.

Інтерпретація: Це порушення А2, оскільки він торкнувся м'яча головою з недодержанням правил, щоб зіграти м'ячем.

13-4 Визначення. Збільшувати зріст або здатність гравця стрибати не дозволено. Якщо гравець піднімає вгору партнера по команді, щоб той зіграв м'ячем, це порушення.

13-5 Приклад: А1 обхоплює свого партнера А2 та піднімає його вгору під кошиком суперників. А3 передає м'яч А2, який кидком згори закидає м'яч у кошик.

Інтерпретація: Команда А чинить порушення. Кидок А2 з гри не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за бічної лінії з продовження лінії штрафних кидків у її тилівій зоні.

СТ. 14 КОНТРОЛЬ НАД М'ЯЧЕМ

14-1 Визначення. Командний контроль починається, коли гравець цієї команди контролює живий м'яч, тобто він тримає або веде його, або він має живий м'яч у своєму розпорядженні для вкидання або виконання штрафного кидка.

14-2 Приклад: Без огляду на те, зупинений ігровий годинник чи ні, гравець навмисно зволікає з тим, щоб узяти м'яч у руки для вкидання або для виконання штрафного кидка.

Інтерпретація: М'яч стає живим, і командний контроль розпочинається, коли суддя кладе м'яч на підлогу поруч із місцем вкидання, або на майданчик поруч із лінією штрафних кидків.

14-3 Приклад: Команда А контролює м'яч протягом 15 секунд. А1 передає м'яч А2, але м'яч у повітрі йде за межі майданчика. В1 намагається впіймати м'яч і вистрибує з майданчика через обмежувальну лінію. В1 усе ще перебуває в повітрі, коли він (а) відбиває м'яч однією рукою чи обома руками, (б) захоплює м'яч двома руками або затримує м'яч однією рукою і м'яч повертається на майданчик, де його підхоплює А2.

Інтерпретація:

(а) Команда А й далі контролює м'яч. Команда А має час, що залишився на годиннику кидка.

(б) Команда В установлювала командний контроль над м'ячем. Команда А знову встановила командний контроль над м'ячем. Команда А має нові 24 секунди на годиннику кидка.

СТ. 15 ГРАВЕЦЬ У ПРОЦЕСІ КИДКА

15-1 Визначення. Процес кидка при кидку починається, коли гравець розпочинає рух м'ячем, спрямований угору, у напрямку кошика суперників.

15-2 Приклад: А1 підчас ведення до кошика зупиняється без недодержання правил, обидві його ноги перебувають на майданчику, а рух м'ячем, спрямований угору, не розпочався. У цей час В1 чинить фол проти А1.

Інтерпретація: Фол В1 стався не проти гравця у процесі кидка, оскільки А1 ще не розпочав рух м'ячем, спрямований угору, у напрямку кошика

15-3 Визначення. Процес кидка у безперервному русі під час ведення до кошика починається, коли м'яч перебуває у руках гравця після закінчення ведення або після того, як гравець ловить м'яч, перебуваючи у повітрі, і гравець починає рух для кидка, перед тим як випустити м'яч із рук під час кидка з гри.

15-4 Приклад: А1 підчас ведення до кошика закінчує ведення з м'ячем у руках і починає рух для кидка. У цей час В1 чинить фол проти А1. М'яч не входить у кошик.

Інтерпретація: Фол В1 стався проти гравця у процесі кидка. А1 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

15-5 Приклад: А1 вистрибує в повітря та м'яч залишає його руки під час тричкового кидка з гри. В1 чинить фол проти А1 до того, як обидві ноги А1 повернулися на майданчик. М'яч не входить у кошик.

Інтерпретація: А1 залишається у процесі кидка до того, поки обидві його ноги не повернуться на майданчик. А1 виконує 3 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

15-6 Приклад: A1 з м'ячем у руках у своїй передовій зоні чинить фол у нападі проти B1. Це фол під час командного контролю. У продовженому русі A1 закидає м'яч у кошик.

Інтерпретація: Кидок A1 з гри не зараховують. Команда B має право на вкидання з продовження лінії штрафних кидків у своїй тилівій зоні.

15-7 Приклад: B1 чинить фол проти A1 під час його ведення до кошика, причому нога A1, що попереду, все ще перебуває на майданчику. A1 продовжує процес кидка, та через фол B1 м'яч на мить залишає руки A1. A1 підхоплює м'яч обома руками та закидає м'яч з гри.

Інтерпретація: Фол B1 проти A1 стався у процесі кидка. Коли м'яч на мить залишає руки A1, A1 зберігає контроль над м'ячем, отже, процес його кидка триває. Кидок зараховують. A1 виконує 1 штрафний кидок. Гру поновлюють, як після будь-якого останнього штрафного кидка.

15-8 Визначення. Коли гравець перебуває у процесі кидка та після того, як проти нього вчинено фол, він виконує передачу, цей гравець більше не є таким, що перебуває у процесі кидка.

15-9 Приклад: B1 чинить фол проти A1, коли той перебуває у процесі кидка. Після фолу A1 передає м'яч A2.

Інтерпретація: Коли A1 передав м'яч A2, процес кидка закінчився. Гру поновлюють вкиданням команди A з місця, найближчого до того, де стався фол.

15-10 Визначення. Якщо на гравцеві чинять фол у процесі кидка, після чого цей гравець закидає м'яч під час того, як чинить порушення правила про зайві кроки, кидок з гри не зараховують і призначають 2 або 3 штрафні кидки.

15-11 Приклад: A1 з м'ячем у руках веде м'яч до кошика, щоб виконати двоочковий кидок з гри. B1 чинить фол проти A1, після чого A1 чинить порушення правила про зайві кроки. М'яч входить у кошик.

Інтерпретація: Кидок A1 з гри не зараховують. A1 має право на 2 штрафні кидки.

СТ. 16 ЗАКИНУТИЙ М'ЯЧ: КОЛИ ВІН ЗАКИНУТИЙ І ЙОГО ЦІНА

16-1 Визначення. Ціну м'яча, закинутого з гри, визначають за місцем на майданчику, звідки м'яч було випущено. За м'яч, випущений із зони двоочкових кидків, зараховують 2 очка, за м'яч, випущений із зони триочкових кидків, зараховують 3 очка. М'яч зараховують команді, що атакує кошик суперників, у який увійшов м'яч.

16-2 Приклад: A1 випустив м'яч під час кидка із зони триочкових кидків. М'яча у його висхідному польоті без недодержання правил торкнувся будь-який гравець, який перебуває всередині зони двоочкових кидків команди A. М'яч входить у кошик.

Інтерпретація: A1 зараховують 3 очка, тому що A1 під час кидка випустив м'яч із зони триочкових кидків.

16-3 Приклад: A1 випустив м'яч під час кидка із зони двоочкових кидків. М'яча у його висхідному польоті без недодержання правил торкнувся B1, який вистрибнув із зони триочкових кидків команди А. М'яч входить у кошик.

Інтерпретація: A1 зараховують 2 очка, тому що A1 під час кидка випустив м'яч із зони двоочкових кидків.

16-4 Приклад: На початку чверті команда А захищає свій власний кошик, коли B1 помилково веде м'яч до власного кошика й закидає м'яч з гри.

Інтерпретація: Капітанові команди А на майданчику зараховують 2 очка.

16-5 Визначення. Якщо м'яч входить у кошик суперників, ціну м'яча, закинутого з гри, визначають відповідно до місця на майданчику, звідки м'яч було випущено. М'яч може увійти у кошик безпосередньо, або непрямо, коли під час передачі його торкнувся будь-який гравець, або м'яч торкнувся майданчика, перед тим, як увійшов у кошик.

16-6 Приклад: A1 виконує передачу із зони триочкових кидків.

(a) М'яч безпосередньо входить у кошик.

(b) М'яч торкається будь-якого гравця або майданчика у зоні двоочкових кидків або у зоні триочкових кидків команди А та після цього входить у кошик.

Інтерпретація: В обох ситуаціях A1 зараховують 3 очка, оскільки A1 випустив м'яч із зони триочкових кидків.

16-7 Приклад: A1 виконує триочковий кидок з гри. Після того як м'яч залишив руки A1, він торкається майданчика у зоні двоочкових кидків команди А. М'яч входить у кошик.

Інтерпретація: A1 зараховують 3 очка, оскільки A1 випустив м'яч із зони триочкових кидків. Гру поновлюють після будь-якого влучного кидка.

16-8 Приклад: B1 чинить фол проти A1 під час його триочкового кидка з гри. М'яч торкається майданчика та після цього входить у кошик.

Інтерпретація: Кидок A1 з гри не зараховують. Кидок з гри закінчується, коли м'яч торкається майданчика. Після того як суддя дав свисток та оскільки м'яч більше не перебуває у польоті під час кидка з гри, м'яч у цей момент стає мертвим. A1 виконує 3 штрафні кидки.

16-9 Приклад: A1 виконує триочковий кидок з гри. Після того як м'яч залишив руки A1, лунає сигнал ігрового годинника про кінець чверті. М'яч торкається майданчика та після цього входить у кошик.

Інтерпретація: Кидок A1 з гри не зараховують. Кидок з гри закінчується, коли м'яч торкається майданчика. Оскільки м'яч більше не перебуває у польоті під час кидка з гри, він стає мертвим, коли лунає сигнал ігрового годинника кидка про кінець чверті.

16-10 Приклад: A1, який виконує вкидання, передає м'яч на майданчик. Після цього м'яча без недодержання правил торкається будь-який гравець у передовій зоні команди А у зоні триочкових кидків і після цього м'яч входить у кошик.

Інтерпретація: Зараховують 2 очка, оскільки м'яч було випущено під час вкидання. Торкання м'яча відбувається без недодержання правил. Зараховано 3 очка може бути лише тоді, коли м'яч випущено з майданчика під час кидка або передачі з-за триочкової лінії.

16-11 Визначення. У ситуації вкидання чи на підбиранні після останнього штрафного кидка завжди проходить певний період часу з моменту, коли гравець на майданчику торкається м'яча, до моменту, коли м'яч залишає руки цього гравця під час кидка. Дуже важливо взяти це до уваги наприкінці чверті або овертайму. Має бути визначена найменша кількість часу, що залишається для такого кидка, перед кінцем часу. Якщо годинник кидка або ігровий годинник показує 0:00,3 (три десятих секунди), суддя (-і) зобов'язаний визначити, чи випустив гравець м'яч із рук до того, як пролунав сигнал годинника кидка про кінець періоду 24 секунд або сигнал ігрового годинника про кінець чверті або овертайму. Якщо годинник кидка або ігровий годинник показує 0:00,2 або 0:00,1 секунди, єдиний спосіб для гравця здійснити кидок з гри, який буде зарахований — торкнутися або одним рухом спрямувати м'яч ізгори у кошик, за умови, що руки гравця більше не торкаються м'яча, коли ігровий годинник або годинник кидка показує 0,0.

16-12 Приклад: Команда А має право на вкидання та

(а) 0,3

(b) 0,2 або 0,1

секунди демонструє годинник кидка або ігровий годинник.

Інтерпретація:

Судді мають переконатися, що ігровий годинник і годинник кидка демонструють правильний час, що залишився.

(а) Якщо під час кидка з гри лунає сигнал годинника кидка про кінець часу кидка або сигнал ігрового годинника про кінець чверті або овертайму, судді відповідальні за те, щоб визначити, чи випустив гравець м'яч із рук до того, як пролунав сигнал годинника кидка про кінець часу кидка або сигнал ігрового годинника про кінець чверті або овертайму.

(b) Кидок з гри може буде зарахований, якщо тільки до м'яча, який перебував у повітрі після передачі з вкидання, гравець доторкнувся або одним рухом спрямував м'яч ізгори у кошик.

16-13 Приклад: Наприкінці чверті A1 одним рухом спрямовує м'яч ізгори у кошик. Руки гравця все ще торкається м'яча, коли ігровий годинник показує 0,0.

Інтерпретація: Кидок A1 з гри не зараховують. Руки гравця все ще торкалася м'яча, коли пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті.

16-14 Визначення. М'яч закинутий, коли живий м'яч входить у кошик згори й залишається в ньому або повністю проходить крізь нього. Коли

(а) команда, яка захищається, у будь-який час під час гри просить надати тайм-аут після того, як буде закинуто м'яч, або

(b) Ігровий годинник показує 2:00 хвилини чи менше в четвертій чверті або овертаймі,

ігровий годинник зупиняють, коли м'яч повністю пройшов крізь кошик, як показано на рис. 2.

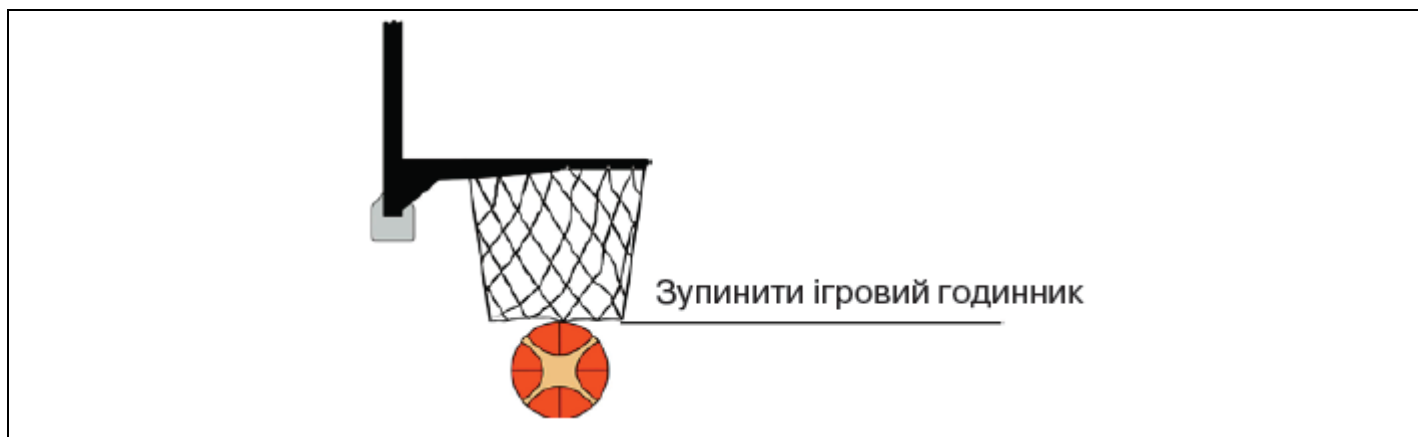


Рисунок 2 М'яч закинуто

16-15 Приклад: А1 закидає м'яч, і м'яч проходить крізь сітку, коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 2:02. Коли ігровий годинник показує 2:00, В1 готовий вкинути м'яч з-за лицьової лінії.

Інтерпретація: М'яч було закинуто, коли ігровий годинник показував більше, ніж 2:00. Отже, ігровий годинник не зупиняють.

СТ. 17 ВКИДАННЯ

17-1 Визначення. Під час вкидання гравці, інші, ніж той, який виконує вкидання, не повинні розташовувати будь-яку частину тіла над обмежувальною лінією.

Перед тим як гравець, який виконує вкидання, випустить м'яч із рук, існує можливість того, що рух вкидання змусить руки цього гравця з м'ячем **перейти через** вертикальну площину обмежувальної лінії, що розділяє простори всередині й за межами обмежувальних ліній. У цій ситуації захисник зберігає відповідальність за те, щоб не створити перешкоди вкиданню через контакт з м'ячем, поки він ще перебуває в руках гравця, який виконує вкидання.

17-2 Приклад: У третій чверті команда А виконує вкидання у своїй тилівій зоні. Коли гравець тримає м'яч

(а) А1, який виконує вкидання, переносить руки через обмежувальну лінію таким чином, що м'яч перебуває над простором всередині обмежувальних ліній. В1 захоплює м'яч, який перебуває в руках А1, або вибиває м'яч із рук А1, не спричиняючи ніякого фізичного контакту з А1.

(b) В1 переносить руки через обмежувальну лінію в напрямку А1, щоб зупинити його передачу А2 на майданчику.

Інтерпретація: В обох ситуаціях В1 учинив перешкоду вкиданню, і таким чином затримав поновлення гри. Суддя фіксує порушення через затримку поновлення гри. Крім того, В1 має отримати усне попередження, і про нього також повідомляють головного тренера команди В. Попередження стосується всіх гравців команди В та діє протягом усього часу гри, що залишається. Будь-яке повторення таких дій будь-яким гравцем команди В може призвести до технічного фолу. Вкидання команди А повторюють. Команда А має 24 секунди на годиннику кидка.

17-3 Приклад: У третій чверті команда А виконує вкидання у своїй передовій зоні. А1, який виконує вкидання, тримає м'яч, коли В1 переносить руки через обмежувальну лінію, та
(а) 7 секунд
(b) 17 секунд
показує годинник кидка.

Інтерпретація: В1 чинить порушення під час вкидання. Крім того, В1 має отримати усне попередження, і про нього також повідомляють головного тренера команди В. Попередження стосується також усіх гравців команди В та діє протягом усього часу гри, що залишається. Будь-яке повторення таких дій будь-яким гравцем команди В може призвести до технічного фолу. Вкидання команди А повторюють. Команда А має
(а) 14 секунд
(b) 17 секунд
на годиннику кидка.

17-4 Визначення. Коли ігровий годинник показує 2:00 хвилини чи менше у четвертій чверті та в кожному овертаймі, гравець команди, яка захищається, не може переносити будь-яку частину свого тіла через обмежувальну лінію, щоб перешкодити вкиданню.

17-5 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 54 секунди у четвертій чверті, команда А має право на вкидання. Перед тим як передати м'яч А1, який виконує вкидання, суддя робить попередження В1, демонструючи жест 'Перетин обмежувальної лінії з порушенням правил під час вкидання'. Після цього В1 переносить тіло через обмежувальну лінію в напрямку А1 до того, як м'яч укинута через обмежувальну лінію.

Інтерпретація: В1 карають технічним фолом.

17-6 Приклад: Коли ігровий годинник показує 51 секунду у четвертій чверті, команда А має право на вкидання. Перед тим як передати м'яч А1, який виконує вкидання, суддя не продемонстрував В1 попереджувального жесту «Перетин обмежувальної лінії з недодержанням правил під час вкидання». В1 після цього переносить своє тіло через обмежувальну лінію у напрямку А1 до того, як м'яч укинута через обмежувальну лінію.

Інтерпретація: Оскільки суддя не продемонстрував В1 попереджувального жесту «Перетин обмежувальної лінії з недодержанням правил під час вкидання» перед тим як передати м'яч А1, суддя повинен дати свисток і тепер дати попередження В1. Про попередження повідомляють також головного тренера команди В. Попередження стосується всіх гравців команди В стосовно таких дій на весь час гри, що залишається. Будь-яке повторення таких дій будь-яким гравцем команди В може призвести до технічного фолу. Вкидання повторюють, і суддя має продемонструвати попереджувальний жест «Перетин обмежувальної лінії з недодержанням правил під час вкидання».

17-7 Визначення. Під час вкидання гравець, який виконує вкидання, має передати м'яч пасом (не з рук у руки) партнерові на майданчик.

17-8 Приклад: А1, який виконує вкидання, передає м'яч із рук у руки А2, який перебуває на майданчику.

Інтерпретація: А1 чинить порушення при вкиданні. М'яч має залишити руку (-и) А1 під час вкидання. М'яч передають команді В для вкидання з місця первинного вкидання.

17-9 Визначення. Під час вкидання інший гравець (-ці) не повинні розташовувати будь-яку частину тіла над обмежувальною лінією доти, поки м'яч не буде вкинуто на майданчик.

17-10 Приклад: Після недодержання правил А1, який виконує вкидання, отримав м'яч від судді, та А1

(а) поклав м'яч на підлогу, після чого його взяв А2.

(b) передав м'яч із рук у руки А2 у просторі за обмежувальною лінією.

Інтерпретація: В обох ситуаціях А2 чинить порушення, оскільки він перемістив своє тіло через обмежувальну лінію до того, як А1 вкинув м'яч через обмежувальну лінію.

17-11 Приклад: Після влучного кидка з гри команди А або влучного останнього штрафного кидка команді В надано тайм-аут. Після тайм-ауту В1 за лицьовою лінією отримав м'яч від судді для вкидання. Після цього В1

(а) поклав м'яч на підлогу, після чого його взяв В2, який також перебуває за обмежувальною лінією.

(b) передав м'яч із рук у руки В2, який також перебував за обмежувальною лінією.

Інтерпретація: В обох ситуаціях порушення правил В2 не відбувається. Після влучного кидка з гри або влучного останнього штрафного кидка єдине обмеження для команди В полягає в тому, що її гравці мають укинути м'яч на майданчик протягом не більше 5 секунд.

17-12 Визначення. Якщо команді, яка має право на володіння м'ячем у своїй тилій зоні, надано тайм-аут, коли ігровий годинник показує 2:00 хвилини чи менше у четвертій чверті та в кожному овертаймі, головний тренер, після тайм-ауту, має право вирішувати, чи буде вкидання виконане з лінії вкидання в передовій зоні команди, або в тилій зоні команди.

Після влучного кидка з гри або влучного останнього штрафного кидка головний тренер після тайм-ауту вирішує, чи буде вкидання виконане з лінії вкидання зі сторони секретарського стола чи з протилежної сторони.

Після фолу, порушення (включно з виходом м'яча за межі майданчика) або ситуації спірного кидка вкидання виконують з лінії вкидання на тій самій стороні майданчика (зі сторони секретарського стола чи з протилежної сторони), що й первісне вкидання.

Після тайм-ауту, наданого слідом за неспортивним фолом або фолом з дискваліфікацією чи бійкою, гру поновлюють вкиданням у передовій зоні з лінії вкидання **навпроти секретарського стола.**

Після того як головний тренер визначив своє рішення, воно є остаточним і не може бути змінене. Подальші прохання обох команд змінити місце вкидання після додаткових тайм-аутів у той самий період зупинки ігрового годинника не будуть мати наслідком зміну первинного рішення.

17-13 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 35 секунд, А1 вів м'яч у тилівій зоні, а гравець команди В вибив м'яч за межі майданчика на продовженні лінії штрафних кидків. Команді А надано тайм-аут.

Інтерпретація: Одразу після тайм-ауту старший суддя запитує головного тренера команди А про його рішення, де буде виконано вкидання. Головний тренер команди А голосно промовляє англійською "frontcourt" або "backcourt" (укр. — "передова" або "тилова" — **Прим. технічної комісії ФБУ**) та одночасно вказує рукою на місце (передова або тилова зона), де буде виконано вкидання. Рішення головного тренера команди А є остаточним і не може бути змінене. Старший суддя інформує головного тренера команди В про рішення головного тренера команди А.

Якщо вкидання виконують в передовій зоні команди, його виконують з лінії вкидання на тій самій стороні майданчика, де м'яч було вибито за межі майданчика.

Гру поновлюють вкиданням команди А тільки тоді, коли розташування гравців обох команд на майданчику виразно вказує, що вони розуміють, звідки буде поновлено гру.

17-14 Приклад: Коли у четвертій чверті на ігровому годиннику залишилося 44 секунди, а на годиннику кидка залишилося 17 секунд, А1 вів м'яч у тилівій зоні, коли гравець команди В вибив м'яч за межі майданчика у тилівій зоні команди А на лінії вкидання **зі сторони секретарського стола чи з протилежної сторони.** Після цього надано тайм-аут

- (а) команді В.
- (b) команді А.
- (с) спочатку команді В й одразу після цього команді А (або навпаки).

Інтерпретація:

(а) Гру поновлюють вкиданням команди А в тилівій зоні **з лінії вкидання, де м'яч було вибито за межі майданчика.** Команда А має 17 секунд на годиннику кидка.

(b) і (с) Якщо головний тренер команди А вирішує, що вкидання буде виконано в передовій зоні, гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання **зі сторони секретарського стола чи з протилежної сторони, з тієї ж сторони, де м'яч було вибито за межі майданчика.** Команда А має 14 секунд на годиннику кидка. **Якщо вкидання буде виконано в тилівій зоні,** команда А має 17 секунд на годиннику кидка.

17-15 Приклад: Коли у четвертій чверті на ігровому годиннику залишається 57 секунд, А1 виконує 2 штрафні кидки. Виконуючи другий штрафний кидок, А1 наступає на лінію штрафних кидків, і зафіксовано порушення. Команді В надають тайм-аут.

Інтерпретація: Після тайм-ауту, якщо головний тренер команди В вирішує поновити гру вкиданням

(а) **у передовій зоні, вкидання виконують з лінії вкидання навпроти секретарського стола.** Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

(b) **у тилівій зоні, вкидання виконують з продовження лінії штрафних кидків навпроти секретарського стола.** Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

17-16 Приклад: Коли в четвертій чверті на ігровому годиннику залишилося 26 секунд, А1 вів м'яч 6 секунд у тилівій зоні, коли

- (a) B1 вибив м'яч за межі майданчика.
 - (b) B1 учинив третій фол команди B у чверті.
- Команді A надано тайм-аут.

Інтерпретація: Після тайм-ауту:

В обох ситуаціях, якщо головний тренер команди A вирішує, що вкидання буде виконано у передовій зоні з лінії вкидання, команда A має 14 секунд на годиннику кидка.

Якщо вкидання виконують в передовій зоні команди, його виконують з лінії вкидання на тій самій стороні майданчика, де перебував м'яч, коли гру було зупинено.

Якщо вкидання виконують у тилівій зоні, команда A має

- (a) 18 секунд
 - (b) 24 секунди
- на годиннику кидка.

17-17 Приклад: Коли в четвертій чверті на ігровому годиннику залишилося 1:24, A1 вів м'яч у передовій зоні, коли B1 вибив м'яч у тиліву зону команди A, де будь-який гравець команди A знову починає вести м'яч. У цей момент B2 вибив м'яч за межі майданчика у тилівій зоні команди A **зі сторони секретарського стола** та

- (a) 6 секунд
- (b) 17 секунд

залишається на годиннику кидка. Команді A надано тайм-аут.

Інтерпретація: Після тайм-ауту:

Якщо головний тренер команди A вирішує, що вкидання буде виконано у передовій зоні з лінії вкидання, **вкидання виконують зі сторони секретарського стола.** Команда A має

- (a) 6 секунд
- (b) 14 секунд

на годиннику кидка.

Якщо вкидання буде виконано в тилівій зоні, вкидання виконують з того ж місця, де м'яч вийшов за межі майданчика. Команда A має

- (a) 6 секунд
- (b) 17 секунд

на годиннику кидка.

17-18 Приклад: Коли в четвертій чверті на ігровому годиннику залишилося 48 секунд, A1 вів м'яч у передовій зоні, коли B1 вибив м'яч у тиліву зону команди A, де A2 знову починає вести м'яч. У цей момент B2 чинить фол проти A2 поблизу **сторони секретарського стола.** Це третій фол команди B у чверті, та

- (a) 6 секунд
- (b) 17 секунд

залишається на годиннику кидка. Команді A надано тайм-аут.

Інтерпретація: В обох ситуаціях, якщо після тайм-ауту головний тренер команди A вирішує, що вкидання буде виконано у передовій зоні, його виконують з лінії вкидання **зі сторони секретарського стола.** Команда A має 14 секунд на годиннику кидка. Якщо в тилівій зоні, команда A має 24 секунди на годиннику кидка.

17-19 Приклад: Коли в четвертій чверті на ігровому годиннику залишилося 1:32, команда А вже контролювала м'яч протягом 5 секунд, коли А1 і В1 дискваліфіковані за бійку один з одним у тилівій зоні команди А. Команді А надано тайм-аут.

Інтерпретація: Рівні покарання за фол з дискваліфікацією скасовують. Гру поновлюють вкиданням команди А у тилівій зоні команди А. Проте, після тайм-ауту, якщо головний тренер команди А вирішує, що вкидання буде виконано у передовій зоні з лінії вкидання, команда А має 14 секунд на годиннику кидка. Якщо головний тренер команди А вирішує, що вкидання буде виконано в тилівій зоні, команда А має 19 секунд на годиннику кидка.

17-20 Приклад: Коли в четвертій чверті на ігровому годиннику залишилося 1:29, а на годиннику кидка залишилося 19 секунд, команда А вже контролювала м'яч у передовій зоні протягом 5 секунд, коли А6 і В6 дискваліфіковано за вихід на майданчик під час бійки. Команді А надано тайм-аут.

Інтерпретація: Рівні покарання за фол з дискваліфікацією скасовують. Після тайм-ауту гру поновлюють вкиданням команди А у її передовій зоні з лінії вкидання, і 19 секунд залишається на годиннику кидка.

17-21 Приклад: Коли в четвертій чверті на ігровому годиннику залишилося 1:18, команда А має право на вкидання у тилівій зоні. У цей час команді А надано тайм-аут. Після тайм-ауту головний тренер команди А вирішує, що вкидання буде виконано з лінії вкидання у передовій зоні. Перед тим, як виконувати вкидання, головний тренер команди В просить тайм-аут.

Інтерпретація: Первинне рішення головного тренера команди А виконувати вкидання команди А у передовій зоні не може бути пізніше змінено у той самий період зупинки ігрового годинника. Це положення дійсне також, якщо головний тренер команди А бере другий тайм-аут, слідом за першим.

17-22 Визначення. На початку всіх четвертей, інших, ніж перша, та на початку всіх овертаймів вкидання виконують з продовження центральної лінії навпроти секретарського стола. Гравець, який виконує вкидання, повинен розташувати ноги по обох сторонах від продовження центральної лінії. Якщо гравець, який виконує вкидання, під час вкидання чинить порушення, м'яч надають суперникам для вкидання з продовження центральної лінії.

Проте, якщо недодержання правил вчинено на майданчику безпосередньо на центральній лінії, вкидання виконують з передової зони з місця, найближчого до центральної лінії.

17-23 Приклад: На початку чверті А1, який виконує вкидання, чинить порушення на продовженні центральної лінії.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди В з місця первинного вкидання на продовженні центральної лінії, та 10:00 показує ігровий годинник і 24 секунди показує годинник кидка. Гравець, який виконує вкидання, може передати м'яч партнерові в будь-яке місце майданчика. Напрямок стрілки володіння за чергою змінюють на користь команди В.

17-24 Приклад: На початку чверті А1, який виконує вкидання з продовження центральної лінії, передає м'яч А2, який торкається його, після чого м'яч виходить за межі майданчика

- (a) у передовій зоні команди А.
- (b) у тилівій зоні команди А.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де м'яч вийшов за межі майданчика, та

- (a) при вкиданні у тилівій зоні 24 секунди
 - (b) при вкиданні у передовій зоні 14 секунд
- показує годинник кидка.

Вкидання команди А закінчилося, коли А2 торкнувся м'яча. Напрямок стрілки володіння за чергою змінюють на користь команди В.

17-25 Приклад: Такі недодержання правил можуть бути вчинені на центральній лінії:

- (a) А1 змушує м'яч вийти за межі майданчика на центральній лінії.
- (b) А1 чинить фол у нападі.
- (c) А1 чинить порушення правила про зайві кроки.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди В з її передової зони з місця, найближчого до центральної лінії. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

17-26 Визначення. Після неспортивного фолу або фолу з дискваліфікацією гру завжди поновлюють вкиданням у передовій зоні з лінії вкидання.

17-27 Приклад: А1 покарано неспортивним фолом проти В1 під час перерви у грі між першою та другою чвертю.

Інтерпретація: Перед початком другої чверті В1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням у передовій зоні команди В з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка. Напрямок стрілки володіння за чергою не змінюють.

17-28 Визначення. Під час вкидання можуть відбутися такі ситуації:

- (a) М'яч кидають так, що він пролітає над кошиком, і гравець будь-якої команди торкається його, коли просовує руку в кошик знизу. Це порушення правила про перешкоду м'ячу.
- (b) М'яч застрягає між кільцем і щитом. Це ситуація спірного кидка.

17-29 Приклад: А1, який виконує вкидання, кидає м'яч так, що він пролітає над кошиком, і гравець будь-якої команди торкається м'яча, коли просовує руку в кошик знизу.

Інтерпретація: Це порушення правила про перешкоду м'ячу. Гру поновлюють вкиданням суперників з продовження лінії штрафних кидків. У разі, коли порушення чинить захисник, команда, що атакувала, не може здобути жодних очок, оскільки м'яч було кинуте з-за меж майданчика.

17-30 Приклад: А1, який виконує вкидання, кидає м'яч у напрямку кошика команди В, і м'яч застрягає між кільцем і щитом.

Інтерпретація: Це ситуація спірного кидка. Гру поновлюють відповідно до володіння за чергою:

- Якщо команда А має право на вкидання, гру поновлюють вкиданням з-за лицьової лінії в передовій зоні з місця, найближчого до щита, за винятком простору безпосередньо за щитом. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.
- Якщо команда В має право на вкидання, гру поновлюють вкиданням з-за лицьової лінії в тилівій зоні з місця, найближчого до щита, за винятком простору безпосередньо за щитом. Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

17-31 Визначення. Після того як м'яч передано у розпорядження гравця, який виконує вкидання, цей гравець не може направляти м'яч з відскоком від підлоги так, що м'яч торкається підлоги всередині майданчика, і тоді гравець торкається м'яча знову до того, як м'яч торкнеться чи його торкнеться інший гравець на майданчику.

17-32 Приклад: А1, який виконує вкидання, направляє м'яч з відскоком від підлоги так, що м'яч торкається

(а) підлоги всередині майданчика

(b) підлоги за межами майданчика

та після цього підхоплює його знову.

Інтерпретація:

(а) А1 чинить порушення під час вкидання. Як тільки м'яч залишив руку (-и) А1 і торкнувся підлоги всередині майданчика, А1 не може торкатися м'яча до того, як м'яч торкнувся (чи його торкнувся) інший гравець на майданчику.

(b) Якщо А1 не рухався на загальну відстань більше як 1 м між тим, як ударив м'ячем у підлогу та підхопив його знову, дія А1 правильна, період 5 секунд триває далі.

17-33 Визначення. Гравець, який виконує вкидання, не може змушувати м'яч торкатися підлоги за межами майданчика після того, як він випустив його при вкиданні.

17-34 Приклад: А1, який виконує вкидання, передає м'яч зі своєї

(а) передової зони

(b) тилової зони

А2 на майданчик. М'яч виходить за межі майданчика й не торкається жодного гравця на майданчику.

Інтерпретація: А1 чинить порушення під час вкидання. Гру поновлюють вкиданням команди В з місця первинного вкидання в

(а) тилівій зоні, і 24 секунди

(b) передовій зоні, і 14 секунд

залишається на годиннику кидка.

17-35 Приклад: А1, який виконує вкидання, передає м'яч А2. А2 приймає м'яч, торкаючись однією ногою обмежувальної лінії.

Інтерпретація: Це порушення А2 через вихід м'яча за межі майданчика. Гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де А2 торкнувся ногою обмежувальної лінії.

17-36 Приклад: А1, який виконує вкидання з-за бічної лінії

(а) у своїй тилівій зоні, поблизу центральної лінії, може передати м'яч у будь-яке місце майданчика.

(b) у своїй передовій зоні, поблизу центральної лінії, може передати м'яч тільки у передову зону.

(c) з продовження центральної лінії, на початку чверті або кожного овертайму, може передати м'яч у будь-яке місце майданчика.

Із м'ячем у руках A1 робить 1 звичайний крок убік, і таким чином змінює свою позицію відносно передової або тилової зони.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях порушення A1 не відбувається. A1 зберігає свою первинну позицію та зберігає право передати м'яч у передову або тилу зону відповідно до свого початкового статусу.

17-37 Визначення. Після влучного кидка з гри або влучного останнього штрафного кидка гравець, який виконує вкидання з-за лицьової лінії, може рухатися в обидві сторони вбік та/або назад і м'яч можна передавати між партнерами за лицьовою лінією, але не перевищуючи час 5 секунд. Це положення дійсне також і після тайм-ауту, що його взяла будь-яка з команд, або в разі, якщо команда, яка захищається, чинить порушення, і внаслідок цього вкидання повторюють.

17-38 Приклад: У другій чверті після влучного кидка або останнього штрафного кидка суперників м'яч перебуває у руках A1 для вкидання з-за лицьової лінії.

(a) B2 переміщує руки через обмежувальну лінію до того, як м'яч укинута на майданчик.

(b) A1 передає м'яч A2, який також перебуває за лицьовою лінією. B2 переміщує руку (-и) через обмежувальну лінію й торкається м'яча під час цієї передачі.

Інтерпретація: B2 має отримати попередження за затримування гри. Про попередження B2 повідомляють також головного тренера команди В, і воно стосується будь-якого члена команди В стосовно таких дій на весь час гри, що залишається. Такі дії, якщо будуть повторені, можуть призвести до технічного фолу. Будь-який гравець команди А зберігає право рухатися уздовж лицьової лінії перед тим як випустити м'яч або передати його партнерові.

17-39 Приклад: Після влучного кидка суперників з гри м'яч перебуває у руках A1 для вкидання з-за лицьової лінії. Після того як м'яч укинута на майданчик, B2 відбиває м'яч ногою біля лицьової лінії.

Інтерпретація: Це порушення B2 через те, що він відбив м'яч ногою. Гру поновлюють вкиданням команди А з-за лицьової лінії, за винятком простору безпосередньо за щитом. Оскільки порушення B2 через те, що він відбив м'яч ногою, сталося після вкидання, гравець команди А, який виконує вкидання, не може рухатися уздовж лицьової лінії з місця, визначеного для вкидання, перед тим як укинути м'яч на майданчик.

17-40 Приклад: Після влучного кидка суперників з гри м'яч перебуває у руках A1 для вкидання з-за лицьової лінії. A2 вистрибує з-за меж майданчика з-за лицьової лінії та, перебуваючи в повітрі, приймає м'яч після вкидання A1. Після цього

(a) A2 передає м'яч назад A1, який усе ще перебуває за лицьовою лінією.

(b) A2 передає м'яч A3, який перебуває на майданчику.

(c) A2 повертається назад за межі майданчика за лицьовою лінією.

(d) A2 приземляється на майданчик.

(e) A2 приземляється на майданчик і передає м'яч назад A1, який усе ще перебуває за лицьовою лінією.

Інтерпретація:

(a), (b) та (c) Команда А не чинить порушення правил.
(d) і (e) А2 чинить порушення під час вкидання.

17-41 Визначення. Після штрафного кидка, призначеного за технічний фол, гру поновлюють вкиданням з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли стався технічний фол, за винятком ситуації спірного кидка, або початку першої чверті.

Якщо технічний фол призначено команді, яка захищається, то команда, яка перебуває в нападі, якщо вкидання виконують у її тилівій зоні, має 24 секунди на годиннику кидка. Якщо вкидання виконують у її передовій зоні, годинник кидка скидають таким чином:

- Якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка, він буде й далі провадити відлік з часу, на якому був зупинений.
- Якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка, він буде показувати 14 секунд.

Якщо технічний фол призначено команді, яка перебуває в нападі, ця команда має на годиннику кидка тільки той час, який залишився, без огляду на те, виконують вкидання у тилівій чи у передовій зоні.

Якщо надано тайм-аут і призначено технічний фол у той самий період зупинки ігрового годинника, спочатку надають тайм-аут, після чого виконують покарання за технічний фол.

Після штрафного кидка (-ів), призначених за неспортивний фол або фол з дискваліфікацією, гру поновлюють вкиданням у передовій зоні з лінії вкидання. Команда має 14 секунд на годиннику кидка.

17-42 Приклад: А2 веде м'яч у своїй

(a) тилівій зоні

(b) передовій зоні,

коли А1 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. В обох ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де гру було зупинено внаслідок технічного фолу. Команда А має час, що залишився на годиннику кидка.

17-43 Приклад: А2 веде м'яч у своїй

(a) тилівій зоні

(b) передовій зоні,

коли В1 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де гру було зупинено внаслідок технічного фолу. Якщо гру зупинено в її

(a) тилівій зоні, 24 секунди показує годинник кидка.

(b) передовій зоні, годинник кидка показує час, який залишився, якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка. Годинник кидка показує 14 секунд, якщо 13 секунд чи менше показував годинник кидка.

17-44 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 1:47, A1 веде м'яч у передовій зоні та його покарано технічним фолом. Команді А надано тайм-аут.

Інтерпретація: Після того, як тайм-аут закінчився, будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутности гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де гру було зупинено внаслідок технічного фолу. Команда А має час, що залишився на годиннику кидка.

17-45 Визначення. Коли ігровий годинник показує 2:00 хвилини чи менше у четвертій чверті та в кожному овертаймі, та команду, що перебуває у нападі, покарано технічним фолом, і цій команді надано тайм-аут, то команда, що перебуває у нападі, має на годиннику кидка той час, що залишився, якщо вкидання буде виконано у тилівій зоні. Якщо вкидання буде виконано у передовій зоні з лінії вкидання, годинник кидка скидають таким чином:

- Якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка, годинник кидка скидають на 14 секунд.
- Якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка, годинник кидка не скидають, він буде провадити відлік далі з часу, на якому був зупинений.

17-46 Приклад: Коли у четвертій чверті на ігровому годиннику залишається 1:45, A1 веде м'яч у тилівій зоні та його покарано технічним фолом. Команді А надано тайм-аут.

Інтерпретація: Одразу після тайм-ауту головний тренер команди А повідомляє старшого суддю про місце, де буде виконано вкидання (передова або тилова зона). Після закінчення тайм-ауту будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутности гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А відповідно до рішення головного тренера.

Якщо головний тренер команди А вирішує, що вкидання буде виконано в передовій зоні з лінії вкидання, команда А має 14 секунд, якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка, або той час, який залишився, якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка.

Якщо в тилівій зоні, команда А має час, що залишився на годиннику кидка.

17-47 Приклад: Коли у четвертій чверті на ігровому годиннику залишається 1:43, A1 веде м'яч у тилівій зоні та його покарано технічним фолом. Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутности гравців на підбиранні. Команді А надано тайм-аут.

Інтерпретація: Одразу після тайм-ауту головний тренер команди А повідомляє старшого суддю про місце, де буде виконано вкидання (передова або тилова зона). Гру поновлюють вкиданням команди А відповідно до рішення головного тренера.

Якщо головний тренер команди А вирішує, що вкидання буде виконано в передовій зоні з лінії вкидання, команда А має 14 секунд на годиннику кидка, якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка, або той час, який залишився, якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка.

Якщо в тилівій зоні, команда А має той час, що залишився на годиннику кидка.

17-48 Приклад: Коли у четвертій чверті на ігровому годиннику залишається 1:41, A1 веде м'яч у тилівій зоні, а B1 вибиває м'яч за межі майданчика. Команді А надано тайм-аут. Одразу після цього A1 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Одразу після тайм-ауту головний тренер команди А повідомляє старшого суддю про місце, де буде виконано вкидання (передова або тилова зона). Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А відповідно до рішення головного тренера.

Якщо головний тренер команди А вирішує, що вкидання буде виконано в передовій зоні з лінії вкидання, команда А має 14 секунд на годиннику кидка, якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка, або той час, який залишився, якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка.

Якщо в тилівій зоні, команда А має той час, що залишився на годиннику кидка.

17-49 Приклад: Коли у четвертій чверті на ігровому годиннику залишається 58 секунд, у тилівій зоні А1

(а) В1 навмисно відбиває м'яч ногою.

(b) В1 чинить фол проти А1. Це третій фол команди В у чверті.

(с) В1 вибиває м'яч за межі майданчика.

Залишається 19 секунд на годиннику кидка, команді А надано тайм-аут.

Інтерпретація: Головний тренер команди вирішує, де буде виконано вкидання (передова або тилова зона).

У всіх ситуаціях, якщо вкидання виконують з лінії вкидання у передовій зоні, команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

(а) та (b) Якщо вкидання виконують у тилівій зоні, команда А має 24 секунди на годиннику кидка.

(с) Якщо вкидання виконують у тилівій зоні, команда А має 19 секунд на годиннику кидка.

17-50 Визначення. Щоразу, коли м'яч входить у кошик, але кидок з гри або штрафний кидок не зараховано, гру поновлюють вкиданням з-за бічної лінії на рівні продовження лінії штрафних кидків.

Після останнього штрафного кидка, який не зараховано через порушення, що його допустився гравець, який виконував штрафний кидок, вкидання виконують з продовження лінії штрафних кидків з протилежної сторони від секретарського стола. Після кидка з гри, який не зараховано, вкидання виконують з продовження лінії штрафних кидків на тій самій стороні майданчика, де сталася дія, що призвела до скасування кидка з гри.

17-51 Приклад: А1 під час кидка чинить порушення правила про зайві кроки та після цього закидає м'яч з гри.

Інтерпретація: Кидок А1 з гри не зараховують. Команда В має право на вкидання у своїй тилівій зоні з-за бічної лінії на рівні продовження лінії штрафних кидків на тій самій стороні майданчика, де сталося порушення правила про зайві кроки. Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

17-52 Приклад: А1 виконує кидок з гри. Коли м'яч перебуває на низхідній траєкторії польоту, А2 торкається м'яча, який після цього входить у кошик.

Інтерпретація: Кидок А1 з гри не зараховують. Команда В має право на вкидання у своїй тилівій зоні з-за бічної лінії на рівні продовження лінії штрафних кидків на тій самій стороні майданчика, де А2 торкнувся м'яча з порушенням правил. Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

СТ. 18/19 ТАЙМ-АУТ/ЗАМІНА

18/19-1 Визначення. Тайм-аут не може бути надано до того, як розпочався ігровий час чверті або овертайму, чи після того, як ігровий час чверті або овертайму закінчився.

Заміну не може бути дозволено до того, як розпочався ігровий час першої чверті, чи після того, як час гри закінчився. Будь-яку заміну може бути дозволено під час перерв між чвертями та овертаймами.

18/19-2 Приклад: Після того, як м'яч залишив руки старшого судді при розіграші спірного кидка на початку першої чверті, але до того, як м'яч було відбито без недодержання правил, А2, який брав участь у розіграші спірного кидка, чинить порушення. Команда В має право на вкидання. У цей момент будь-яка з команд просить тайм-аут або заміну.

Інтерпретація: Попри той факт, що гра вже розпочалася, тайм-аут або заміну не може бути надано, оскільки ігровий годинник ще не був увімкнений.

18/19-3 Визначення. Якщо сигнал годинника кидка лунає, коли м'яч перебуває в повітрі під час кидка з гри, це не порушення, та ігровий годинник не зупиняють. Якщо кидок з гри влучний, за певних обставин для обох команд з'являється можливість надання тайм-ауту або заміни.

18/19-4 Приклад: Під час кидка з гри м'яч перебуває в повітрі, коли лунає сигнал годинника кидка. М'яч входить у кошик. Будь-яка з команд чи обидві команди просять

- (а) тайм-аут.
- (b) заміну.

Інтерпретація:

(а) Це можливість для надання тайм-ауту тільки для команди, у кошик якої було закинуто м'яч.

Якщо команді, у кошик якої було закинуто м'яч, надано тайм-аут, її суперникам також може бути надано тайм-аут, а обом командам також може бути надано заміну, якщо вони про неї просять.

(b) Це можливість для заміни тільки для команди, у кошик якої було закинуто м'яч, і тільки коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше до кінця четвертої чверті та кожного овертайму. Якщо команді, у кошик якої було закинуто м'яч, дозволено заміну, її суперникам також може бути дозволено заміну, а обом командам також може бути надано тайм-аут, якщо вони про нього просять.

18/19-5 Визначення. Статті 18 і 19 визначають, коли можливість надання тайм-ауту або заміни починається та закінчується. Якщо прохання про тайм-аут або заміну (будь-якого гравця, включно з тим, який виконує штрафні кидки) надійшло після того, як м'яч опинився у розпорядженні гравця, який виконує штрафні кидки, для виконання першого штрафного кидка, тайм-аут або заміну надають обом командам, тільки якщо

- (а) останній штрафний кидок влучний, або
- (b) після останнього штрафного кидка виконують вкидання, або
- (c) з будь-якої поважної причини м'яч залишається мертвим після останнього штрафного кидка.

Після того, як м'яч опинився у розпорядженні гравця, який виконує штрафні кидки, для виконання першого з 2 або 3 послідовних штрафних кидків за одне покарання

за фол, ні тайм-ауту, ні заміни не може бути надано, поки м'яч не стане мертвим після останнього штрафного кидка.

Якщо між такими штрафними кидками призначають технічний фол, штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні виконують негайно. Ні тайм-ауту, ні заміни обом командам не надають ні до, ні після цього штрафного кидка. Виняток становить ситуація, коли на заміну виходить гравець для виконання штрафного кидка, як покарання за технічний фол. У цьому разі суперники також можуть замінити 1 гравця, якщо побажають.

18/19-6 Приклад: A1 має право на 2 штрафні кидки. Будь-яка з команд просить тайм-аут або заміну

- (а) до того як м'яч опинився у розпорядженні A1, який виконує штрафні кидки.
- (b) після того як виконано перший штрафний кидок.
- (c) після влучного другого штрафного кидка, але до того, як м'яч опинився у розпорядженні гравця команди В, який виконує вкидання.
- (d) після влучного другого штрафного кидка, та після того, як м'яч опинився у розпорядженні гравця команди В, який виконує вкидання.

Інтерпретація:

- (а) Тайм-аут або заміну надають негайно, перед першим штрафним кидком.
- (b) Тайм-ауту або заміни не надають після першого штрафного кидка, навіть якщо він влучний.
- (c) Тайм-аут або заміну надають негайно, перед вкиданням.
- (d) Тайм-ауту або заміни не надають.

18/19-7 Приклад: A1 має право на 2 штрафні кидки. Після того як виконано перший штрафний кидок, будь-яка з команд просить тайм-аут або заміну. Під час останнього штрафного кидка

- (а) м'яч відскакує від кільця, і гра триває далі.
- (b) штрафний кидок влучний.
- (c) м'яч не торкається кільця.
- (d) A1 наступає на лінію штрафних кидків під час кидка, і зафіксовано порушення.
- (e) B1 наступає на обмежену зону до того, як м'яч залишив руки A1. Зафіксовано порушення B1, а кидок A1 невдалий.

Інтерпретація:

- (а) Тайм-ауту або заміни не надають.
- (b), (c) і (d) Тайм-аут або заміну надають негайно.
- (e) A1 виконує додатковий штрафний кидок і, якщо він влучний, тайм-аут або заміну надають негайно.

18/19-8 Приклад: Можливість для надання заміни щойно закінчилася, коли запасний А6 підбіг до секретарського стола й голосно попросив заміну. Секундометрист зреагував на це прохання, й помилково подав свій сигнал. Суддя дав свисток.

Інтерпретація: М'яч мертвий, а ігровий годинник зупинений, унаслідок чого в нормальній ситуації настає можливість для надання заміни. Проте, оскільки прохання А6 було висловлено надто пізно, заміни не надають. Гру негайно поновлюють.

18/19-9 Приклад: Протягом гри стається порушення правила про перешкоду влученню чи перешкоду м'ячу. Будь-який з головних тренерів висловив прохання про надання тайм-ауту, або запасний будь-якої команди попросив заміну.

Інтерпретація: Порушення змушує зупинити ігровий годинник, а м'яч стати мертвим. Тайм-аут або заміни дозволяють.

18/19-10 Приклад: В1 чинить фол проти А1 під час його невдалого двоочкового кидка з гри. Після того як А1 виконав перший з 2 штрафних кидків, А2 покарано технічним фолом. У цей час будь-яка з команд просить тайм-аут або заміну.

Інтерпретація: Будь-який гравець команди В може виконати 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Якщо запасний команди В став гравцем для того, щоб виконати цей штрафний кидок, команда А також може замінити 1 гравця, якщо побажає. Якщо штрафний кидок виконав запасний команди В, який став гравцем, або якщо команда А також замінила 1 гравця, їх не можна замінити, поки не закінчиться наступний період відліку ігрового годинника. Після того як гравець команди В виконав штрафний кидок за технічний фол А2, А1 виконує другий штрафний кидок. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка. Якщо штрафний кидок влучний, тайм-аут або подальшу заміну, якщо головні тренери про них просять, надають обом командам.

18/19-11 Приклад: В1 чинить фол проти А1 під час його невдалого двоочкового кидка з гри. Після того як А1 виконав перший з 2 штрафних кидків, А2 покарано технічним фолом. Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. У цей час будь-яка з команд просить тайм-аут або заміну.

Інтерпретація: У цей час тайм-ауту або заміни не надають. А1 виконує другий штрафний кидок. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка. Якщо штрафний кидок влучний, тайм-аут або подальшу заміну, якщо головні тренери про них просять, надають обом командам.

18/19-12 Приклад: В1 чинить фол проти А1 під час його невдалого двоочкового кидка з гри. Після того як А1 виконав перший з 2 штрафних кидків, А2 покарано технічним фолом, це п'ятий фол А2. У цей час будь-яка з команд просить тайм-аут або заміну.

Інтерпретація: А2 негайно замінюють. Будь-який гравець команди В може виконати 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Якщо запасний команди В став гравцем для того, щоб виконати цей штрафний кидок, команда А також може замінити 1 гравця, якщо побажає. Якщо штрафний кидок виконав запасний команди В, який став гравцем, або якщо команда А також замінила 1 гравця, їх не можна замінити, поки не закінчиться наступний період відліку ігрового годинника. Після того як гравець команди В виконав штрафний кидок за технічний фол А2, А1 виконує другий штрафний кидок. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка. Якщо штрафний кидок влучний, тайм-аут або подальшу заміну, якщо головні тренери про них просять, надають обом командам.

18/19-13 Приклад: А1 під час ведення м'яча покарано технічним фолом. В6 просить заміну, щоб виконати штрафний кидок.

Інтерпретація: Це можливість для заміни для обох команд. Після того як В6 став гравцем, він виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні, але В6 не може бути замінений, поки не закінчиться новий період відліку ігрового годинника.

18/19-14 Визначення. Запасний, який став гравцем, може залишити гру тільки після закінчення наступної фази відліку ігрового годинника.

18/19-15 Приклад: В6 замінив В1. Ще до того, як увімкнено ігровий годинник, В6 покарано персональним фолом. Це

(а) третій фол В6.

(b) п'ятий фол В6.

Інтерпретація: У ситуації

(а) Заміна В6 не дозволена, поки не закінчиться наступна фаза відліку ігрового годинника.

(b) В6 повинен бути замінений.

18/19-16 Визначення. Якщо слідом за проханням про тайм-аут будь-якою з команд учинено фол, тайм-ауту не розпочинають, поки суддя не закінчив повністю свого спілкування з секретарським столом стосовно цього фолу. У разі п'ятого фолу гравця це спілкування також має у собі необхідну процедуру заміни. Коли воно завершене, період тайм-ауту розпочинається, коли суддя дає свисток і демонструє жест про надання тайм-ауту.

18/19-17 Приклад: Під час гри головний тренер команди А просить тайм-аут, після чого

(а) В1 покарано п'ятим фолом.

(b) одного з гравців будь-якої команди покарано фолом.

Інтерпретація:

У ситуації (а) період тайм-ауту не розпочинають, поки спілкування з секретарським столом повністю не завершено та запасний, який замінює В1, не став гравцем.

В обох ситуаціях гравцям дозволено піти на свої лави, якщо вони знають, що надійшло прохання про тайм-аут, навіть якщо період тайм-ауту формально ще не розпочався.

18/19-18 Визначення. Кожний тайм-аут триває 1 хвилину. Команди мають швидко повернутися на майданчик після того як суддя дав свисток і запросив команди на майданчик. Якщо команда зволікає із закінченням тайм-ауту понад 1 хвилину, вона одержує від такого продовження тайм-ауту незаслужену перевагу та спричиняє також затримку гри. Суддя має попередити головного тренера цієї команди. Якщо головний тренер не реагує на попередження, команді записують додатковий тайм-аут. Якщо в команди більше не залишилося тайм-аутів, головний тренер може бути покараний технічним фолом за затримку гри, що записують у протокол як 'В₁'. Якщо ця команда не повертається вчасно на майданчик після перерви між половинами гри, їй записують тайм-аут. Цей примусовий тайм-аут не буде тривати 1 хвилину. Гру поновлюють негайно.

18/19-19 Приклад: Тайм-аут закінчився, і суддя запросив команду А повернутися на майданчик. Головний тренер команди А й далі інструктує свою команду, яка все

ще залишається в зоні лави команди. Суддя знову запросив команду А на майданчик, і

(а) команда А нарешті вийшла на майданчик.

(b) команда А й далі залишається в зоні лави команди.

Інтерпретація:

(а) Після того як команда почала повертатися на ігровий майданчик, суддя робить попередження головному тренеріві про те, що у разі, якщо таку поведінку повторять, команді А буде записано додатковий тайм-аут.

(b) Команді А записують додатковий тайм-аут без попередження. Цей тайм-аут не буде тривати 1 хвилину. Якщо в команди А більше не залишилося тайм-аутів, головного тренера команди А карають технічним фолом за затримку гри, що записують як 'B₁'.

18/19-20 Приклад: Після закінчення перерви між половинами гри команда А все ще перебуває в роздягальні, внаслідок чого початок третьої чверті затримується.

Інтерпретація: Після того як команда А зрештою виходить на майданчик, їй записують тайм-аут без попередження. Цей тайм-аут не буде тривати 1 хвилину. Гру поновлюють негайно.

18/19-21 Визначення. Якщо команді не надавали тайм ауту у другій половині гри до того, як ігровий годинник показує 2:00 хвилини у четвертій чверті, секретар у протоколі проводить 2 горизонтальні лінії всередині першої невикористаної клітки команди для другої половини гри. Табло рахунку має показувати, що команда використала перший тайм-аут.

18/19-22 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишилося 2:00 хвилини в четвертій чверті, обидві команди не використали тайм-ауту у другій половині гри.

Інтерпретація: Секретар у протоколі проводить 2 горизонтальні лінії всередині першої невикористаної клітки обох команд для другої половини гри. Табло рахунку має показувати, що обидві команди використали перший тайм-аут.

18/19-23 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишилося 2:09 в четвертій чверті, головний тренер команди А просить свій перший тайм-аут у другій половині гри, у той час як гра триває. Коли на ігровому годиннику залишилося 1:58, м'яч виходить за межі майданчика, та ігровий годинник зупиняють. Команді А надають тайм-аут.

Інтерпретація: Секретар у протоколі повинен провести 2 горизонтальні лінії всередині першої невикористаної клітки команди А, оскільки тайм-аут не був наданий до того, як ігровий годинник показував 2:00 у четвертій чверті. Тайм-аут, наданий у 1:58, записують у другу клітку, і в команди А залишається ще тільки 1 тайм-аут. Після тайм-ауту табло рахунку має показувати, що команда використала 2 тайм-аути.

18/19-24 Визначення. Коли б команда не просила тайм-аут, без огляду, до чи після того, як призначено технічний фол, неспортивний фол або фол з дискваліфікацією, тайм-аут надають до початку виконання штрафного кидка (-ів). Якщо під час тайм-ауту призначено технічний фол, неспортивний фол або фол з дискваліфікацією, штрафний кидок (-и) виконують після того, як тайм-аут закінчився.

18/19-25 Приклад: Головний тренер команди В просить тайм-аут. А1 покарано неспортивним фолом проти В1, після чого технічним фолом покарано А2.

Інтерпретація: Команді В надають тайм-аут. Після тайм-ауту будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. В1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання, і 14 секунд показує годинник кидка.

18/19-26 Приклад: Головний тренер команди В просить тайм-аут. А1 покарано неспортивним фолом проти В1. Команді В надають тайм-аут. Під час тайм-ауту А2 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Після тайм-ауту будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. В1 після цього виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

СТ. 23 ГРАВЕЦЬ ЗА МЕЖАМИ МАЙДАНЧИКА, М'ЯЧ ЗА МЕЖАМИ МАЙДАНЧИКА

23-1 Визначення. Якщо м'яч вийшов за межі майданчика через те, що м'яч торкнувся, чи його торкнувся гравець, який перебуває на обмежувальній лінії або за її межами, цей гравець спричиняє вихід м'яча за межі майданчика.

23-2 Приклад: А1 з м'ячем у руках поблизу бічної лінії перебуває під щільною опікою В1. А1 торкається своїм тілом В1. В1 однією ногою стоїть за обмежувальною лінією.

Інтерпретація: А1 не чинить порушення правил. Гравець перебуває за межами майданчика, коли будь-яка частина його тіла торкається чогось іншого, ніж гравець. Гра триває далі.

23-3 Приклад: А1 з м'ячем у руках поблизу бічної лінії перебуває під щільною опікою В1 і В2. А1 торкається м'ячем В1, який однією ногою стоїть за обмежувальною лінією.

Інтерпретація: Це порушення В1 через вихід м'яча за межі майданчика. М'яч перебуває за межами майданчика, коли він торкається гравця, який перебуває за межами майданчика. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де м'яч вийшов за межі майданчика. Команда А має час, що залишився на годиннику кидка.

23-4 Приклад: А1 веде м'яч поблизу бічної лінії перед секретарським столом. М'яч високо відбивається від майданчика й торкається коліна В6, який сидить на стільці для заміни. М'яч повертається назад до А1 на майданчик.

Інтерпретація: М'яч вийшов за межі майданчика, коли торкнувся В6, який перебуває за межами майданчика. Вихід м'яча за межі майданчика спричинив А1, який торкнувся м'яча перед тим, як він вийшов за межі майданчика. Гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де м'яч вийшов за межі майданчика.

СТ. 24 ВЕДЕННЯ М'ЯЧА

24-1 Визначення. Якщо гравець навмисно кидає м'яч у щит команди суперників або щит власної команди, це не розглядають як ведення м'яча.

24-2 Приклад: A1 ще не починав ведення м'яча та стоїть нерухомо, коли він навмисно кидає м'яч у щит і ловить або торкається м'яча знову до того, як інший гравець торкнувся м'яча.

Інтерпретація: Порушення A1 не відбувається. Після того як A1 впіймав м'яч, він може виконати кидок або передачу, або може почати ведення м'яча.

24-3 Приклад: A1, після того як закінчив ведення, у продовженому русі чи стоячи нерухомо, навмисно кидає м'яч у щит. A1 підбирає або торкається м'яча знову
(а) після того як м'яч відскочив від майданчика, та починає ведення.
(б) до того, як м'яча торкнувся будь-який інший гравець.

Інтерпретація:

У ситуації (а) це порушення A1 через подвійне ведення. A1 не може вести м'яч другий раз після того, як його перше ведення закінчилося.

У ситуації (б) порушення A1 не відбувається. Після того як A1 впіймав м'яч, він може виконати кидок або передачу, але не може почати нового ведення м'яча.

24-4 Приклад: Після кидка A1 з гри м'яч не торкається кільця. A1 підхоплює м'яч і кидає його у щит, після чого A1 ловить або торкається м'яча знову до того, як інший гравець торкнувся м'яча.

Інтерпретація: Порушення A1 не відбувається. Після того як A1 впіймав м'яч, він може виконати кидок або передачу, або може почати ведення м'яча.

24-5 Приклад: A1 веде м'яч і зупиняється без порушення правил. Після цього
(а) A1 втрачає рівновагу та, не зміщуючи своєї опірної ноги, A1 один раз чи двічі торкається майданчика м'ячем, тримаючи м'яч руками.
(б) A1 перекидає м'яч з однієї руки в іншу, не зміщуючи своєї опірної ноги.

Інтерпретація: В обох ситуаціях порушення A1 не відбувається. A1 не зміщував своєї опірної ноги.

24-6 Приклад: A1 починає ведення та при цьому

(а) перекидає м'яч через свого суперника.

(б) відкидає м'яч на кілька метрів від нього.

М'яч торкається майданчика, після чого A1 продовжує ведення.

Інтерпретація: В обох ситуаціях порушення A1 не відбувається. М'яч торкнувся майданчика перед тим, як A1 під час ведення торкнувся м'яча знову.

24-7 Приклад: A1 закінчує ведення та навмисно кидає м'ячем у ногу B1. A1 підхоплює м'яч і починає ведення знову.

Інтерпретація: A1 чинить порушення правила про подвійне ведення. Ведення A1 закінчилося, оскільки B1 не торкався м'яча. Саме м'яч торкнувся B1.

24-8 Приклад: A1 закінчує ведення та передає м'яч A2. М'яч випадково торкається тіла B2. Після цього м'яч торкається підлоги, A1 підхоплює м'яч і починає нове ведення.

Інтерпретація: Порушення правил не відбувається. A1 може вести м'яч знову, оскільки після першого ведення м'яч торкнувся іншого гравця.

СТ. 25 ЗАЙВІ КРОКИ З М'ЯЧЕМ

25-1 Визначення. Порушення правил не відбувається, якщо гравець, який лежить на майданчику, установлює контроль над м'ячем. Порушення правил не відбувається, якщо гравець, який тримає м'яч, падає на майданчик. Порушення правил також не відбувається, якщо гравець, який упав на майданчик з м'ячем, за інерцією ковзає. Проте, якщо гравець після цього перекочується по майданчику, чи намагається підвестися, тримаючи м'яч у руках, це порушення.

25-2 Приклад: A1 тримає м'яч, і
(а) втрачає рівновагу та падає на майданчик.
(b) після падіння на майданчик A1 за інерцією ковзає.

Інтерпретація: В обох ситуаціях порушення правил A1 не відбувається. Падіння на майданчик не є порушенням правила про зайві кроки. Проте, якщо A1 перекочується по майданчику, чи намагається підвестися, тримаючи м'яч, це порушення.

25-3 Приклад: A1, лежачи на майданчику, установлює контроль над м'ячем. Після цього A1
(а) передає м'яч A2.
(b) починає ведення, ще лежачи на майданчику.
(c) намагається підвестися, одночасно ведучи м'яч.
(d) намагається підвестися, ще тримаючи м'яч.

Інтерпретація:
(а), (b) і (c) Порушення A1 не відбувається.
(d) Порушення A1 правила про зайві кроки з м'ячем.

25-4 Визначення. Гравець не може торкатися майданчика послідовно тією ж ногою або обома ногами після того як закінчив ведення або отримав контроль над м'ячем.

25-5 Приклад: A1 закінчив ведення з м'ячем у руках. У продовженому русі A1 вистрибує з лівої ноги, приземлюється на ліву ногу, потім на праву ногу та виконує кидок з гри.

Інтерпретація: Це порушення A1 правила про зайві кроки з м'ячем. Після того як закінчив ведення, гравець не може торкатися майданчика послідовно тією ж ногою.

СТ. 26 З СЕКУНДИ

26-1 Визначення. Є порушенням, коли гравець залишає майданчик через лицьову лінію з метою уникнути порушення правила 3 секунд і знову повертається в обмежену зону.

26-2 Приклад: A1, перебуваючи в обмеженій зоні менше 3 секунд, переміщується за межі майданчика через лицьову лінію з метою уникнути порушення правила 3 секунд. Після цього A1 знову повертається в обмежену зону.

Інтерпретація: A1 чинить порушення правила 3 секунд.

26-3 Визначення. Гравець не може залишатися в обмеженій зоні суперників більше 3 секунд поспіль, коли його команда контролює живий м'яч у передовій зоні, та ігровий годинник увімкнений.

26-4 Приклад: A1 в обмеженій зоні через 2,5 секунди випускає м'яч під час кидка по кошику. М'яч не торкається ні щита, ні кільця, та A1 підбирає його.

Інтерпретація: Дія A1 правильна. Команда А закінчила контроль, коли A1 випустив м'яч під час кидка. Коли A1 підібрав м'яч, команда А встановила новий контроль над м'ячем.

26-5 Приклад: Коли A1, який виконує вкидання у своїй передовій зоні, тримає м'яч у руках, A2 залишається в обмеженій зоні суперників більше 3 секунд.

Інтерпретація: Дія A2 правильна. Команда А має контроль над м'ячем, проте, ігровий годинник ще не ввімкнений.

СТ. 27 ГРАВЕЦЬ ПІД ЩІЛЬНОЮ ОПІКОЮ

27-1 Визначення. Гравець під щільною опікою повинен передати, виконати кидок або повести м'яч протягом 5 секунд.

27-2 Приклад: A1 протягом 4 секунд перебуває під щільною опікою B1. Після цього A1 випадково втрачає та відновлює контроль над м'ячем.

Інтерпретація: A1 учинив порушення правила 5 секунд, оскільки протягом 5 секунд не передав, не виконав кидок або не повів м'яч. Випадкова втрата й відновлення контролю над м'ячем на початку чи наприкінці ведення не є веденням.

СТ. 28 8 СЕКУНД

28-1 Визначення. Годинник кидка зупинений через ситуацію спірного кидка. Якщо вкидання внаслідок володіння за чергою надають команді, яка контролювала м'яч, у тилівій зоні, період 8 секунд триває далі.

28-2 Приклад: A1 вів м'яч у своїй тилівій зоні протягом 5 секунд, коли відбувся спірний м'яч. Команда А має право на вкидання внаслідок володіння за чергою.

Інтерпретація: Команда А має лише 3 секунди, щоб перевести м'яч у свою передову зону.

28-3 Визначення. Під час ведення м'яча з тилової зони у передову м'яч переходить у передову зону команди, коли обидві ноги гравця, який веде м'яч, і м'яч перебувають повністю у контакті з передовою зоною.

28-4 Приклад: A1 стоїть на майданчику так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії, та отримує м'яч від A2, який перебуває у своїй тилівій зоні. A1 повертає м'яч A2, який

(а) все ще перебуває у своїй тилівій зоні.

(b) стоїть на майданчику так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії.

(с) стоїть на майданчику так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії. A2 починає вести м'яч у своїй тилівій зоні.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях команда А не порушила правил. A1 не розташував обох своїх ніг у передовій зоні, отже, він має право передати м'яч у тиліву зону. Період 8 секунд триває далі.

28-5 Приклад: A1 веде м'яч зі своєї тилівій зони та припиняє своє просування вперед, не припиняючи вести м'яч, при цьому

(а) він стоїть на майданчику так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії.

(b) обидві ноги перебувають у передовій зоні, але ведення м'яча відбувається у тилівій зоні.

(с) обидві ноги перебувають у передовій зоні, але ведення м'яча відбувається у тилівій зоні, після чого A1 повертає обидві ноги у тиліву зону.

(d) обидві ноги перебувають у тилівій зоні, у той час як ведення м'яча відбувається у передовій зоні.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях A1 не чинить порушення правил. A1, який веде м'яч, і далі перебуває у тилівій зоні доти, поки обидві його ноги, а також м'яч не торкнуться передової зони. Період 8 секунд триває далі.

28-6 Визначення. Щоразу, коли відлік 8 секунд буде продовжений з урахуванням часу, що залишається, коли тій самій команді, що перед цим володіла м'ячем, призначають вкидання в тилівій зоні, суддя, який передає м'яч гравцеві для вкидання, повинен повідомити гравця, який виконує вкидання, про кількість часу, який залишається у 8-секундному періоді.

28-7 Приклад: A1 веде м'яч 6 секунд у тилівій зоні, коли зафіксовано обопільний фол у

(а) тилівій зоні.

(b) передовій зоні.

Інтерпретація:

(а) Гру поновлюють вкиданням команди А в її тилівій зоні з місця, найближчого до того, де стався обопільний фол. Суддя повинен інформувати гравця команди А, який виконує вкидання, що його команда має 2 секунди, щоб перевести м'яч у свою передову зону.

(b) Гру поновлюють вкиданням команди А в її передовій зоні з місця, найближчого до того, де стався обопільний фол.

28-8 Приклад: A1 вів м'яч 4 секунди у тилівій зоні, коли B1 вибиває м'яч за межі майданчика у тилівій зоні команди А.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди А в її тилівій зоні з місця, найближчого до того, де м'яч вийшов за межі майданчика. Суддя повинен

інформувати гравця команди А, який виконує вкидання, що його команда має 4 секунди, щоб перевести м'яч у передову зону.

28-9 Визначення. Якщо гра зупинена суддею з будь-якої поважної причини, не пов'язаної з жодною з команд, і якщо суперники будуть поставлені у невідгідне становище, період 8 секунд триває далі.

28-10 Приклад: Коли в четвертій чверті на ігровому годиннику залишається 25 секунд, рахунок А 72 — В 72, команда А здобуває контроль над м'ячем. А1 вів м'яч протягом 4 секунд у тилівій зоні, коли судді зупиняють гру через те, що

(а) ігровий годинник або годинник кидка не йде чи не ввімкнувся.

(b) на майданчик кинули пляшку.

(c) помилково скинуто годинник кидка

Інтерпретація: У всіх ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди А в її тилівій зоні, і в команди А залишається 4 секунди, щоб перевести м'яч у передову зону. Якби гру поновили з новим періодом 8 секунд, команда В була б поставлена у невідгідне становище.

28-11 Визначення. Після порушення правила 8 секунд місце вкидання визначають за місцем, де перебував м'яч, коли сталося порушення.

28-12 Приклад: Період 8 секунд команди А закінчився, і визначено порушення, коли

(а) команда А контролює м'яч у тилівій зоні.

(b) м'яч перебуває в повітрі під час передачі А1 з тилівій зони у передову зону.

Інтерпретація: Вкидання команди В виконують в її передовій зоні, з місця, найближчого до

(а) місця, де перебував м'яч, коли сталося порушення правила 8 секунд, за винятком простору безпосередньо за щитом.

(b) центральної лінії.

Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

28-13 Визначення. Командний контроль закінчується, коли м'яч залишає руки гравця під час кидка з гри.

28-14 Приклад: У самому кінці періоду 8 секунд м'яч залишив руки А1 під час кидка з гри з тилівій зони. М'яч входить у кошик.

Інтерпретація: Порушення правил командою А не відбувається. Контроль м'яча закінчився, коли м'яч залишив руки А1 під час кидка. Триочковий кидок А1 зараховують.

СТ. 29/50 ГОДИННИК КИДКА

29/50-1 Визначення. Кидок з гри виконують безпосередньо перед кінцем періоду відліку годинника кидка, і сигнал годинника кидка лунає, коли м'яч перебуває в повітрі.

- Якщо м'яч входить у кошик, кидок зараховують.

- Якщо м'яч торкається кільця та відскакує від нього, гра триває далі, та годинник кидка показує 24 секунди, якщо команда суперників установила контроль над

м'ячем; годинник кидка показує 14 секунд, якщо та сама команда, що мала контроль над м'ячем перед тим, як він торкнувся кільця, встановлює новий контроль над м'ячем.

- Якщо м'яч не торкається кільця, судді чекають, щоб побачити, чи команда суперників установила негайний та очевидний контроль над м'ячем.

- Якщо так, сигнал годинника кидка не беруть до уваги.

- Якщо ні, це порушення правила часу кидка. М'яч передають суперникам для вкидання з місця, найближчого до того, де було зупинено гру, за винятком простору безпосередньо за щитом.

29/50-2 Приклад: Під час кидка A1 з гри м'яч перебуває в повітрі, коли лунає сигнал годинника кидка. М'яч торкається щита, після чого котиться по майданчику, де його торкається B1, потім A2, і зрештою м'яч контролює B2.

Інтерпретація: Команда А порушила правило часу кидка. Під час кидка A1 м'яч не торкнувся кільця, а команда В не установила негайного та очевидного контролю над м'ячем.

29/50-3 Приклад: Під час кидка A1 з гри м'яч торкається щита, але не торкається кільця. Після цього м'яча торкається, але не контролює B1, після чого A2 установлює контроль над м'ячем. Лунає сигнал годинника кидка.

Інтерпретація: Команда А порушила правило часу кидка.

29/50-4 Приклад: A1 виконує кидок з гри наприкінці періоду кидка. М'яч без недодержання правил блокує B1. Лунає сигнал годинника кидка. B1 чинить фол проти A1.

Інтерпретація: Команда А порушила правило часу кидка. Фол B1 проти A1 не беруть до уваги, якщо тільки це не неспортивний фол або фол з дискваліфікацією.

29/50-5 Приклад: Під час кидка A1 з гри м'яч перебуває в повітрі, коли лунає сигнал годинника кидка. М'яч не торкається кільця та після цього

(а) фіксують спірний м'яч між A2 і B2.

(b) B1 вибиває м'яч за межі майданчика.

Інтерпретація: В обох ситуаціях команда А порушила правило часу кидка. Команда В не установила негайного та очевидного контролю над м'ячем.

29/50-6 Приклад: B1 чинить фол проти A1 під час його кидка з гри приблизно одночасно з сигналом годинника кидка.

Інтерпретація: Якщо м'яч був

(а) все ще в руках A1, а фол B1 стався до того, як пролунав сигнал годинника кидка, або

(b) вже в повітрі під час кидка A1 з гри, та фол B1 стався до того, як пролунав сигнал годинника кидка, або

(c) вже в повітрі під час кидка A1 з гри, та фол B1 стався після того, як пролунав сигнал годинника кидка,

це не порушення правила часу кидка. Кидок A1 зараховують. A1 виконує 1 штрафний кидок. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

(d) все ще в руках A1, а фол B1 стався після того, як пролунав сигнал годинника кидка,

це порушення правила часу кидка. Кидок A1 не зараховують. Фол B1 не беруть до уваги, якщо тільки це не неспортивний фол або фол з дискваліфікацією. Гру поновлюють вкиданням команди B з продовження лінії штрафних кидків.

29/50-7 Приклад: Коли ігровий годинник показує 25,2 секунди, команда A здобуває контроль над м'ячем. Коли годинник кидка показує 1 секунду, A1 виконує кидок з гри. Коли м'яч перебуває в повітрі, лунає сигнал годинника кидка. М'яч не торкається кільця, та

(a) після того, як пройшли ще 1,2 секунди, лунає сигнал ігрового годинника про кінець чверті.

(b) A2 здобуває м'яч на підбиранні. Суддя визначив порушення. Ігровий годинник показує 0,8 секунди.

Інтерпретація:

У ситуації (a) це не порушення правила часу кидка командою A. Суддя чекав, чи встановить команда B негайний та очевидний контроль над м'ячем, отже, не визначив порушення. Чверть закінчилася.

У ситуації (b) сталося порушення правила часу кидка командою A. Гру поновлюють вкиданням команди B з місця, найближчого до того, де гру було зупинено. Ігровий годинник показує 0,8 секунди.

29/50-8 Приклад: Коли ігровий годинник показує 25,2 секунди, команда A встановлює контроль над м'ячем. Коли ігровий годинник показує 1,2 секунди, та коли A1 тримає м'яч у руках, лунає сигнал годинника кидка. Суддя визначає порушення, ігровий годинник показує 0,8 секунди.

Інтерпретація: Порушення правила часу кидка командою A. Оскільки порушення сталося, коли ігровий годинник показував 1,2 секунди, судді визначили, що необхідно виправити показання ігрового годинника. Гру поновлюють вкиданням команди B з місця, найближчого до того, де гру було зупинено. Ігровий годинник показує 1,2 секунди.

29/50-9 Визначення. Якщо лунає сигнал годинника кидка, а суперники установлюють негайний та очевидний контроль над м'ячем, сигнал не беруть до уваги. Гра триває далі.

29/50-10 Приклад: Наприкінці періоду кидка, A2 не зміг прийняти передачу A1 (обоє гравців перебувають у своїй передовій зоні), і м'яч викотився у тилу зону команди A. Перед тим як B1 установив контроль над м'ячем з безперешкодним виходом на кошик, пролунав сигнал годинника кидка.

Інтерпретація: Якщо B1 установив негайний та очевидний контроль над м'ячем, сигнал не беруть до уваги. Гра триває далі.

29/50-11 Приклад: Після того як суперники закинули м'яч, команда A має у своєму розпорядженні м'яч для вкидання з-за лицьової лінії, та ігровий годинник показує 25,3 секунди. Наприкінці періоду кидка передачу A1 на A2 відбиває B1, і лунає сигнал годинника кидка. Суддя визначає порушення правила часу кидка, та ігровий годинник показує 0,8 секунди.

Інтерпретація: Це порушення правила часу кидка командою A, яке сталося, коли ігровий годинник показував 0,8 секунди. Гру поновлюють вкиданням команди B з

місця, найближчого до того, де гру було зупинено. Ігровий годинник показує 0,8 секунди.

29/50-12 Визначення. Якщо команда, яка контролювала м'яч, має право на вкидання внаслідок володіння за чергою, ця команда має тільки той час, який залишався на годиннику кидка у момент, коли відбулася ситуація спірного кидка.

29/50-13 Приклад: Команда А контролює м'яч у своїй передовій зоні, і годинник кидка показує 10 секунд, коли відбувається спірний м'яч. На вкидання внаслідок володіння за чергою має право

(а) команда А.

(b) команда В.

Інтерпретація:

(а) Команда А має 10 секунд на годиннику кидка.

(b) Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

29/50-14 Визначення. Якщо гру зупинено суддею через фол або порушення (але не через те, що м'яч вийшов за межі майданчика) команди, що не контролювала м'яч, і м'яч передають тій самій команді, що перед тим контролювала м'яч у передовій зоні, годинник кидка скидають таким чином:

- Якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка у той час, коли гра зупинена, годинник кидка буде провадити відлік далі з часу, на якому був зупинений.

- Якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка у той час, коли гра зупинена, команда має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-15 Приклад: Коли годинник кидка показує 8 секунд, А1 веде м'яч у передовій зоні, коли

(а) В1 вибиває м'яч за межі майданчика у передовій зоні команди А.

(b) В1 чинить фол проти А1. Це другий фол команди В у чверті.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди А в передовій зоні та

(а) 8 секунд

(b) 14 секунд

залишається на годиннику кидка.

29/50-16 Приклад: Годинник кидка показував 4 секунди, й команда А контролювала м'яч у своїй передовій зоні, коли

(а) А1

(b) В1

зазнав травми. Судді зупинили гру.

Інтерпретація: Команда А має

(а) 4 секунди

(b) 14 секунд

на годиннику кидка.

29/50-17 Приклад: Коли годинник кидка показує 6 секунд, А1 виконує кидок з гри. Коли м'яч перебуває в повітрі, зафіксовано обопільний фол А2 і В2. Стрілка володіння за чергою вказує на користь команди А.

(а) М'яч не торкається кільця.

(b) М'яч торкається кільця.

Інтерпретація: Команда А має на годиннику кидка.

(a) 6 секунд

(b) 14 секунд

на годиннику кидка.

29/50-18 Приклад: Коли годинник кидка показує 5 секунд, А1 веде м'яч, В1 покарано технічним фолом, після чого головного тренера команди А покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Після скасування рівних покарань гру поновлюють вкиданням команди А. Команда А має 5 секунд на годиннику кидка.

29/50-19 Приклад: Коли

(a) 16 секунд

(b) 12 секунд

показує годинник кидка, А1 передає м'яч А2 у своїй передовій зоні, а В1 у своїй тилівій зоні навмисно б'є по м'ячу ногою чи відбиває м'яч кулаком.

Інтерпретація: В обох ситуаціях це порушення В1 через удар по м'ячу ногою чи відбивання м'яча кулаком. Гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні, та

(a) 16 секунд

(b) 14 секунд

показує годинник кидка.

29/50-20 Приклад: Годинник кидка показує 6 секунд, А1 веде м'яч у своїй передовій зоні, коли В2 покарано неспортивним фолом проти А2.

Інтерпретація: Після того, як А2 виконає 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні, без огляду на те, будуть штрафні кидки влучними, чи ні, гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

Така ж інтерпретація дійсна для фолу з дискваліфікацією.

29/50-21 Визначення. Якщо гра зупинена суддею з будь-якої поважної причини, не пов'язаної з жодною з команд, і якщо суперники будуть поставлені у не вигідне становище, годинник кидка буде провадити відлік далі з часу, на якому був зупинений.

29/50-22 Приклад: Коли у четвертій чверті на ігровому годиннику залишилося 25 секунд, рахунок А 72 — В 72, команда А здобуває контроль над м'ячем у своїй передовій зоні. А1 уже вів м'яч протягом 20 секунд, коли судді зупиняють гру через те, що

(a) ігровий годинник або годинник кидка не йде чи не ввімкнувся.

(b) на майданчик кинули пляшку.

(c) помилково скинуто годинник кидка.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди А з місця, де гру було зупинено. Команда А має 4 секунди на годиннику кидка. Команда В була б поставлена у не вигідне становище, якщо гру було б поновлено та не залишилося часу на годиннику кидка.

29/50-23 Приклад: Після кидка A1 з гри м'яч торкається кільця. A2 підбирає м'яч, і через 9 секунд сигнал годинника кидка лунає помилково. Судді зупиняють гру.

Інтерпретація: Команда А, яка контролює м'яч, була б поставлена у не вигідне становище, якби відбулося порушення правила часу кидка. Після консультації з комісаром, якщо він присутній, і оператором годинника кидка судді поновлюють гру вкиданням команди А. Команда А має 5 секунд на годиннику кидка.

29/50-24 Приклад: Коли годинник кидка показує 4 секунди, A1 виконує кидок з гри. М'яч не торкається кільця, проте оператор годинника кидка помилково скидає годинник. A2 підбирає м'яч, і через певний час A3 закидає м'яч з гри. У цей момент судді усвідомлюють помилку.

Інтерпретація: Судді після консультації з комісаром, якщо він присутній, мають підтвердити, що м'яч не торкнувся кільця під час кидка A1. Якщо так, після цього вони мають вирішити, чи м'яч залишив би руку (-и) A3 до того, як пролунав сигнал годинника кидка, якщо годинник не було б скинуто. Якщо так, м'яч зараховано, якщо ні, сталося порушення правила часу кидка, і кидок A3 не зараховано.

29/50-25 Визначення. Виконано кидок з гри та після цього зафіксовано фол гравця, який перебуває у захисті, у тилівій зоні команди, що перебуває у захисті. Якщо гру поновлюють вкиданням, годинник кидка скидають таким чином:

- Якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка у той час, як гру зупинено, годинник кидка не скидають, він буде й далі провадити відлік з часу, на якому був зупинений.
- Якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка у той час, як гру зупинено, годинник кидка скидають на 14 секунд.

29/50-26 Приклад: A1 виконує кидок з гри. М'яч входить у кошик. B2 у тилівій зоні чинить фол проти A2. Це третій фол команди В у чверті.

Інтерпретація: Кидок A1 зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де було зафіксовано фол B2. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-27 Приклад: Коли годинник кидка показує 17 секунд, A1 виконує кидок з гри. Коли м'яч перебуває в повітрі, B2 у своїй тилівій зоні чинить фол проти A2. Це другий фол команди В у чверті. М'яч

- (a) відскакує від кільця та не входить у кошик.
- (b) не торкається кільця.

Інтерпретація: В обох ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди А в її передовій зоні з місця, найближчого до того, де було зафіксовано фол B2. Команда А має 17 секунд на годиннику кидка.

29/50-28 Приклад: Коли годинник кидка показує 10 секунд, A1 виконує кидок з гри. Коли м'яч перебуває в повітрі, B2 у своїй тилівій зоні чинить фол проти A2. Це другий фол команди В у чверті. М'яч

- (a) входить у кошик.
- (b) відскакує від кільця та не входить у кошик.
- (c) не торкається кільця.

Інтерпретація:

У ситуації (а) кидок А1 зараховують.

У всіх ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди А в її передовій зоні з місця, найближчого до того, де було зафіксовано фол В2. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-29 Приклад: А1 виконує кидок з гри. Коли м'яч перебуває в повітрі, лунає сигнал годинника кидка. В2 у своїй тилівій зоні чинить фол проти А2. Це другий фол команди В у чверті. М'яч

(а) входить у кошик.

(b) відскакує від кільця та не входить у кошик.

(с) не торкається кільця.

Інтерпретація:

У ситуації (а) кидок А1 зараховують.

У всіх ситуаціях порушення правила часу кидка командою А не відбувається. Гру поновлюють вкиданням команди А в її передовій зоні з місця, найближчого до того, де було зафіксовано фол В2. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-30 Приклад: Коли годинник кидка показує 10 секунд, А1 виконує кидок з гри. Коли м'яч перебуває в повітрі, В2 у своїй тилівій зоні чинить фол проти А2. Це п'ятий фол команди В у чверті. М'яч

(а) входить у кошик.

(b) відскакує від кільця та не входить у кошик.

(с) не торкається кільця.

Інтерпретація:

У ситуації (а) кидок А1 зараховують.

У всіх ситуаціях А2 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

29/50-31 Приклад: А1 виконує кидок з гри. Коли м'яч перебуває в повітрі, лунає сигнал годинника кидка, а В2 чинить фол проти А2 перед тим як м'яч

(а) входить у кошик.

(b) відскакує від кільця та не входить у кошик.

(с) не торкається кільця.

Фол В2 – це п'ятий фол команди В у чверті.

Інтерпретація:

У ситуації (а) кидок А1 зараховують.

У всіх ситуаціях порушення правила часу кидка командою А не відбувається. А2 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

29/50-32 Визначення. Вкидання, як результат покарання за неспортивний або фол з дискваліфікацією, завжди виконують у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-33 Приклад: Коли в четвертій чверті ігровий годинник показує 1:12, а годинник кидка показує 6 секунд, А1 веде м'яч у передовій зоні, а В1 покарано неспортивним фолом проти А1. Після першого штрафного кидка А1 головний тренер А або головний тренер В просить тайм-аут.

Інтерпретація: A1 виконує другий штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Після цього надають тайм-аут. Після тайм-ауту гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-34 Приклад: Годинник кидка показує 19 секунд, A1 веде м'яч у передовій зоні, коли B2 покарано неспортивним фолом проти A2.

Інтерпретація: Після того, як A2 виконає 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні, без огляду на те, чи будуть штрафні кидки влучними, чи ні, гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

Така ж інтерпретація дійсна для фолу з дискваліфікацією.

29/50-35 Визначення. Після того як м'яч торкнувся кільця суперників з будь-якої причини, команда має 14 секунд на годиннику кидка, якщо команда, яка встановила контроль над м'ячем — це та ж сама команда, яка мала контроль над м'ячем до того, як м'яч торкнувся кільця.

29/50-36 Приклад: Під час передачі A1 на A2 м'яча торкнувся B2, після чого м'яч торкнувся кільця. A3 установив контроль над м'ячем.

Інтерпретація: Команда А має 14 секунд на годиннику кидка, як тільки A3 установив контроль над м'ячем у будь-якому місці майданчика.

29/50-37 Приклад: A1 виконує кидок з гри та

(a) 4 секунди

(b) 20 секунд

показує годинник кидка. М'яч торкається кільця, відскакує від нього та A2 установлює контроль над м'ячем.

Інтерпретація: В обох ситуаціях команда А має 14 секунд на годиннику кидка, як тільки A2 установив контроль над м'ячем у будь-якому місці майданчика.

29/50-38 Приклад: A1 виконує кидок з гри. М'яч торкається кільця.

(a) B1 торкається м'яча,

(b) A2 відбиває м'яч,

і A3 тоді встановлює контроль над м'ячем.

Інтерпретація: В обох ситуаціях команда А має 14 секунд на годиннику кидка, як тільки A3 установив контроль над м'ячем у будь-якому місці майданчика.

29/50-39 Приклад: A1 виконує кидок з гри. М'яч торкається кільця. B1 торкається м'яча, який після цього виходить за межі майданчика.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де м'яч вийшов за межі майданчика. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка без огляду на те, де на майданчику буде виконане вкидання.

29/50-40 Приклад: Коли годинник кидка показує 4 секунди, A1 кидає м'яч у напрямку кільця з тією метою, щоб годинник кидка було скинуто. М'яч торкається кільця. B1 торкається м'яча, який після цього виходить за межі майданчика в тилівій зоні команди А.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де м'яч вийшов за межі майданчика. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-41 Приклад: Коли годинник кидка показує 6 секунд, А1 виконує кидок з гри. М'яч торкається кільця, та А2 здобуває контроль над м'ячем. Під час боротьби на підбиранні В2 чинить фол проти А2. Це третій фол команди В у чверті.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де було зафіксовано фол. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-42 Приклад: А1 виконує кидок з гри. М'яч торкається кільця й на підбиранні зафіксовано спірний м'яч між А2 і В2. Стрілка володіння за чергою вказує на користь команди А.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де відбулася ситуація спірного кидка. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-43 Приклад: А1 виконує кидок з гри, коли

(а) 8 секунд

(b) 17 секунд

показує годинник кидка. М'яч застрягає між кільцем і щитом. Стрілка володіння за чергою вказує на користь команди А.

Інтерпретація: В обох ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди А в її передовій зоні з-за лицьової лінії з місця, найближчого до щита. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-44 Приклад: А1 у своїй передовій зоні передає м'яч А2 для кидка згори, проте А2 не вдається прийняти м'яч. М'яч торкається кільця, після чого А3 установлює контроль над м'ячем

(а) у передовій зоні команди А.

(b) у тилівій зоні команди А.

Інтерпретація:

(а) Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

(b) Це порушення командою А правила про м'яч, повернений у тиліву зону, оскільки команда А не втрачала контроль над м'ячем.

29/50-45 Приклад: Після кидка А1 з гри м'яч торкається кільця. В1 підбирає м'яч і **приземлюється** на майданчик. А2 вибиває м'яч з рук В1. Після цього м'яч підхоплює А3.

Інтерпретація: Команда В (В1) встановила очевидний контроль над м'ячем на підбиранні, після чого команда А (А3) встановила новий контроль. Команда А має 24 секунди на годиннику кидка.

29/50-46 Приклад: Коли годинник кидка показує 5 секунд, А1, який виконує вкидання, направляє м'яч у бік кошика команди В. М'яч торкається кільця та після цього його торкаються, але не встановлюють контроль, А2 **або** В2.

Інтерпретація: Ігровий годинник і годинник кидка вмикають одночасно, як тільки м'яч торкнувся або його торкнувся будь-який гравець на майданчику.

Якщо контроль над м'ячем на майданчику встановлює команда А, вона має 14 секунд на годиннику кидка.

Якщо контроль над м'ячем на майданчику встановлює команда В, вона має 24 секунди на годиннику кидка.

29/50-47 Визначення. Під час гри, коли ігровий годинник увімкнений, завжди, коли команда встановлює новий контроль над живим м'ячем у передовій чи у тилівій зоні, ця команда має 24 секунди на годиннику кидка.

29/50-48 Приклад: Коли ігровий годинник увімкнений, А1 встановлює новий контроль над м'ячем на майданчику у своїй

(а) тилівій зоні.

(b) передовій зоні.

Інтерпретація: В обох ситуаціях команда А має 24 секунди на годиннику кидка.

29/50-49 Приклад: Після вкидання команди В, А1 встановлює негайний та очевидний новий контроль над м'ячем на майданчику у своїй

(а) тилівій зоні.

(b) передовій зоні.

Інтерпретація: В обох ситуаціях команда А має 24 секунди на годиннику кидка.

29/50-50 Визначення. Гра зупинена суддею через фол або порушення (включно з виходом м'яча за межі майданчика), вчинене командою, яка контролювала м'яч. Якщо м'яч надають суперникам для вкидання в їхній передовій зоні, ця команда має 14 секунд на годиннику кидка.

29/50-51 Приклад: Усередині тилової зони А1 передає м'яч А2. А2 торкається, проте не приймає м'яч, який виходить за межі майданчика у тилівій зоні команди А.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди В в її передовій зоні з місця, найближчого до того, де м'яч вийшов за межі майданчика. Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

29/50-52 Визначення. Завжди, коли команда встановлює контроль, або відновлює контроль над живим м'ячем будь-де на майданчику, та менше 24 секунд показує ігровий годинник, годинник кидка вимикають з відсутністю показань на дисплеї.

Після того як м'яч торкнувся кільця кошика суперників і команда, яка перебуває у нападі, відновлює контроль над живим м'ячем будь-де на майданчику, та менше 24 секунд, і більше 14 секунд показує ігровий годинник, команда має 14 секунд на годиннику кидка. Якщо ігровий годинник показує 14 секунд чи менше, годинник кидка вимикають з відсутністю показань на дисплеї.

29/50-53 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 12 секунд, А1, який виконує вкидання, отримує новий контроль над м'ячем.

Інтерпретація: Годинник кидка вимикають з відсутністю показань на дисплеї.

29/50-54 Приклад: Коли ігровий годинник показує 23 секунди, A1 установлює новий контроль над м'ячем на майданчику. Коли ігровий годинник показує 18 секунд, B1 у своїй тилівій зоні навмисно ударяє по м'ячу ногою.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди А в її передовій зоні, з місця, найближчого до того, де B1 ударив ногою по м'ячу. Ігровий годинник показує 18 секунд. Годинник кидка вимикають з відсутністю показань на дисплеї.

29/50-55 Приклад: Коли ігровий годинник показує 23 секунди, команда А установлює новий контроль над м'ячем на майданчику. Годинник кидка вимкнуто з відсутністю показань на дисплеї. Коли ігровий годинник показує 19 секунд, A1 виконує кидок з гри. М'яч торкається кільця. Команда А відновлює контроль над м'ячем, оскільки A2 здобуває м'яч на підбиранні. Ігровий годинник показує 16 секунд.

Інтерпретація: Гра триває, ігровий годинник показує 16 секунд. Годинник кидка вимикають. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка, оскільки ігровий годинник показував більше 14 секунд, коли команда А відновила контроль над м'ячем.

29/50-56 Приклад: Коли ігровий годинник показує 23 секунди, команда А установлює новий контроль над м'ячем на майданчику. Годинник кидка вимкнуто з відсутністю показань на дисплеї. Коли ігровий годинник показує 15 секунд, A1 виконує кидок з гри. М'яч торкається кільця. B1 у тилівій зоні команди В вибиває м'яч за межі майданчика. Ігровий годинник показує 12 секунд.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди А в її передовій зоні, з місця, найближчого до того, де м'яч вийшов за межі майданчика. Ігровий годинник показує 12 секунд. Годинник кидка й далі вимкнуто з відсутністю показань на дисплеї, оскільки ігровий годинник показував більше 14 секунд, коли команда А відновила контроль над м'ячем.

29/50-57 Приклад: Коли ігровий годинник показує 22 секунди, A1 установлює новий контроль над м'ячем на майданчику. Годинник кидка вимкнуто з відсутністю показань на дисплеї. Коли ігровий годинник показує 18 секунд, A1 виконує кидок з гри. М'яч не торкається кільця, і B1 у тилівій зоні команди В вибиває м'яч за межі майданчика та

(a) 15,5 секунди

(b) 12 секунд

показує ігровий годинник.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди А в її передовій зоні, з місця, найближчого до того, де м'яч вийшов за межі майданчика. Ігровий годинник показує час, який залишився. Годинник кидка й далі вимкнуто з відсутністю показань на дисплеї, оскільки команда А встановила новий контроль над м'ячем, а на годиннику кидка залишалося менше 24 секунд.

СТ. 30 М'ЯЧ, ПОВЕРНЕНИЙ У ТИЛОВУ ЗОНУ

30-1 Визначення. Гравець, який перебуває в повітрі, зберігає той самий статус відносно майданчика, який гравець мав, коли востаннє торкався майданчика перед тим як вистрибнув у повітря.

Коли гравець вистрибує зі своєї передової зони та установлює новий командний контроль над м'ячем, все ще перебуваючи в повітрі, цей гравець може після цього приземлитися з м'ячем у будь-якому місці майданчика. Гравець не може передати м'яч партнерові у його тилівій зоні до того як приземлився.

30-2 Приклад: A1 у своїй тилівій зоні передає м'яч A2 у передову зону. B1 вистрибує зі своєї передової зони, ловить м'яч, перебуваючи в повітрі, та приземляється

(а) обома ногами у своїй тилівій зоні.

(b) на центральній лінії так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії.

(с) на центральній лінії так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії, і після цього веде або передає м'яч у свою тиліву зону.

Інтерпретація: Порушення командою В правила про м'яч, повернений у тиліву зону, не відбувається. B1 установив новий контроль команди В над м'ячем, перебуваючи в повітрі, та може після цього приземлитися з м'ячем у будь-якому місці майданчика. У всіх ситуаціях B1 перебуває у своїй тилівій зоні без порушення правил.

30-3 Приклад: Під час розіграшу спірного м'яча на початку першої чверті між A1 і B1 на початку першої чверті м'яч було відбито без недодержання правил. A2 вистрибнув зі своєї передової зони, впіймав м'яч, перебуваючи в повітрі, та приземлився

(а) обома ногами у своїй тилівій зоні.

(b) на центральній лінії так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії.

(с) на центральній лінії так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії, та після цього веде або передає м'яч у свою тиліву зону.

Інтерпретація: Порушення A2 правила про м'яч, повернений у тиліву зону, не відбувається. A2 установив перший контроль команди А над м'ячем, перебуваючи в повітрі, та може приземлитися будь-де на майданчику. У всіх ситуаціях A2 перебуває у своїй тилівій зоні без порушення правил.

30-4 Приклад: A1, який виконує вкидання у своїй передовій зоні, передає м'яч A2. A2 вистрибує зі своєї передової зони, ловить м'яч, перебуваючи в повітрі, та приземляється

(а) обома ногами у своїй тилівій зоні.

(b) на центральній лінії так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії.

(с) на центральній лінії так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії, та після цього веде або передає м'яч у свою тиліву зону.

Інтерпретація: Порушення командою А правила про м'яч, повернений у тиліву зону. A1, який виконував вкидання, установив контроль команди А над м'ячем у його передовій зоні, до того як A2 впіймав м'яч, перебуваючи в повітрі, та приземлився у своїй тилівій зоні.

30-5 Приклад: A1, який виконує вкидання у своїй тилівій зоні, передає м'яч A2. B1 вистрибує зі своєї передової зони, ловить м'яч, перебуваючи в повітрі. Перед тим, як приземлитися у своїй тилівій зоні, B1 передає м'яч B2 у його тиліву зону.

Інтерпретація: Порушення командою В правила про м'яч, повернений у тилу зону. Коли В1 вистрибує зі своєї передової зони та встановлює новий контроль команди В над м'ячем, перебуваючи в повітрі, він може після цього приземлитися з м'ячем у будь-якому місці майданчика. Проте, В1 не може передати м'яч партнерові у його тилу зони.

30-6 Приклад: Під час розіграшу спірного м'яча на початку першої чверті між А1 і В1 на початку першої чверті м'яч було відбито без недодержання правил на А2 у його тилу зону. А2 вистрибує в повітря, приймає м'яч, усе ще перебуваючи в повітрі, та перед тим, як приземлитися, передає м'яч А1 у його тилу зону.

Інтерпретація: Це порушення командою А правила про м'яч, повернений у тилу зону. Перебуваючи в повітрі, А2 може приземлитися з м'ячем у руках у своїй тилу зоні, але він не може виконати передачу партнерові у своїй тилу зоні.

30-7 Визначення. Живий м'яч повернено у тилу зону з порушенням правил, коли гравець команди А, який повністю перебуває в передовій зоні, змушує м'яч торкнутися тилу зони, після чого гравець команди А є першим, хто торкнувся м'яча чи у тилу зоні, чи в передовій зоні. Проте, порушення правил не відбувається, коли гравець команди А в тилу зоні змушує м'яч торкнутися передової зони, після чого гравець команди А є першим, хто торкнувся м'яча чи передовій зоні, чи в тилу зоні.

30-8 Приклад: А1 і А2 обоє стоять обома ногами у своїй передовій зоні біля центральної лінії. А1 виконує передачу з відскоком від підлоги А2. Під час передачі м'яч торкається тилу зони команди А, після чого торкається А2 у його передовій зоні.

Інтерпретація: Порушення командою А правила про м'яч, повернений у тилу зону.

30-9 Приклад: А1 стоїть обома ногами в тилу зоні біля центральної лінії, коли А1 виконує передачу з відскоком від підлоги А2, який також стоїть обома ногами в тилу зоні біля центральної лінії. Під час передачі м'яч торкається передової зони перед тим як торкнутися А2.

Інтерпретація: Порушення командою А правила про м'яч, повернений у тилу зону, не відбувається, оскільки жоден гравець команди А з м'ячем не перебував у передовій зоні. Проте, період 8 секунд припиняється у момент, коли м'яч торкнувся передової зони команди А. Розпочинається новий період 8 секунд, як тільки А2 у своїй тилу зоні торкнувся м'яча.

30-10 Приклад: А1 у своїй тилу зоні передає м'яч у напрямку передової зони. М'яч торкається судді, який стоїть на центральній лінії так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії. М'яча торкається А2, який поки що перебуває у своїй тилу зоні.

Інтерпретація: Порушення командою А правила про м'яч, повернений у тилу зону, не відбувається, оскільки жоден гравець команди А не контролював м'яч у передовій зоні. Проте, період 8 секунд припиняється у момент, коли м'яч торкнувся судді, який стоїть на центральній лінії так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії. Розпочинається новий період 8 секунд, як тільки А2 у своїй тилу зоні торкнувся м'яча.

30-11 Приклад: Команда А контролює м'яч у своїй передовій зоні, коли м'яча одночасно торкаються A1 і B1. Після цього м'яч виходить у тилу зону команди А, де його першим торкається A2.

Інтерпретація: Порушення командою А правила про м'яч, повернений у тилу зону.

30-12 Приклад: A1 веде м'яч зі своєї тилової зони у передову зону. Обидві ноги A1 розташовані у передовій зоні, при цьому A1 усе ще веде м'яч у тилувій зоні. М'яч торкається ноги A1 і відскакує у тилу зону, де A2 починає ведення.

Інтерпретація: Порушення правил командою А не відбувається. A1 іще не встановив контроль над м'ячем у своїй передовій зоні.

30-13 Приклад: A1 зі своєї тилової зони передає м'яч A2, який перебуває у передовій зоні. A2 торкається, але не встановлює контроль над м'ячем, який повертається до A1, який все ще перебуває у тилувій зоні.

Інтерпретація: Порушення правил командою А не відбувається. A1 іще не встановив контроль над м'ячем у своїй передовій зоні.

30-14 Приклад: A1, який виконує вкидання у своїй передовій зоні, передає м'яч A2. A2 вистрибує зі своєї передової зони, приймає м'яч, перебуваючи в повітрі, та приземляється на майданчик, при цьому його ліва нога перебуває у передовій зоні, а права нога ще перебуває у повітрі. Після цього A2 приземляється правою ногою у своїй тилувій зоні.

Інтерпретація: Порушення командою А правила про м'яч, повернений у тилу зону. A1, який виконував вкидання, вже встановив командний контроль у передовій зоні команди А.

30-15 Приклад: A1 веде м'яч у передовій зоні поблизу центральної лінії, коли B1 вибиває м'яч у тилу зону команди А. A1, обидві ноги якого все ще перебувають у передовій зоні, продовжує вести м'яч, який перебуває у тилувій зоні.

Інтерпретація: Порушення правил командою А не відбувається. A1 не був останнім гравцем, який торкнувся м'яча у передовій зоні. A1 може навіть вести м'яч далі повністю у своїй тилувій зоні з новим періодом відліку 8 секунд.

30-16 Приклад: A1, який перебуває у своїй тилувій зоні, передає м'яч A2. A2 вистрибує з передової зони, приймає м'яч, перебуваючи в повітрі, та приземлюється
(а) обома ногами у своїй тилувій зоні.
(б) торкаючись центральної лінії.
(с) на центральній лінії так, що обидві його ноги розташовані по різні боки від центральної лінії.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях це порушення командою А правила про м'яч, повернений у тилу зону. A2 встановив командний контроль команди А в передовій зоні, коли прийняв м'яч, перебуваючи в повітрі.

СТ. 31 ПЕРЕШКОДА ВЛУЧЕННЮ ТА ПЕРЕШКОДА М'ЯЧУ

31-1 Визначення. Коли м'яч перебуває вище рівня кільця під час кидка з гри або штрафного кидка, стається перешкода м'ячу, якщо гравець просовує руку в кошик знизу й торкається м'яча.

31-2 Приклад: Під час останнього штрафного кидка A1

(a) до того як м'яч торкнувся кільця, або

(b) після того як м'яч торкнувся кільця та ще має можливість увійти в кошик, B1 просовує руку в кошик знизу й торкається м'яча.

Інтерпретація: В обох ситуаціях це порушення B1 правила про перешкоду м'ячу. A1 зараховують 1 очко.

(a) B1 карають технічним фолом.

(b) B1 не карають технічним фолом.

31-3 Визначення. Коли м'яч перебуває вище рівня кільця під час передачі або після того як він торкнувся кільця, стається перешкода м'ячу, якщо гравець просовує руку в кошик знизу й торкається м'яча.

31-4 Приклад: A1 на майданчику виконує передачу над кільцем, коли B1 просовує руку в кошик знизу й торкається м'яча.

Інтерпретація: Це порушення B1 правила про перешкоду м'ячу. Команді A зараховують 2 або 3 очка.

31-5 Визначення. М'яч торкається кільця під час виконання останнього невдалого штрафного кидка. Якщо м'яча без недодержання правил торкається будь-який гравець перед тим як він увійде в кошик, спроба штрафного кидка стає двоочковим кидком з гри.

31-6 Приклад: Після останнього штрафного кидка A1 м'яч відскочив від кільця. B1 намагається відбити м'яч, але м'яч входить у кошик.

Інтерпретація: Це добивання м'яча B1 без недодержання правил у власний кошик. Капітанові команди A на майданчику зараховують 2 очка.

31-7 Визначення. Після того, як м'яч торкнувся кільця

- під час кидка з гри,

- під час останнього невдалого штрафного кидка,

- після того як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті або овертайму і м'яч ще зберігає можливість увійти в кошик, визначено фол. Якщо будь-який гравець після цього торкається м'яча — це порушення.

31-8 Приклад: Після останнього штрафного кидка A1 м'яч відскочив від кільця. Під час підбирання B2 чинить фол проти A2. Це третій фол команди B у чверті. М'яч іще зберігає можливість увійти в кошик, і м'яча торкається:

(a) A3.

(b) B3.

Інтерпретація: В обох ситуаціях це порушення A3 або B3 правила про перешкоду м'ячу.

(а) Очка не зараховують. Обидва рівні покарання у вигляді вкидання скасовують. Гру поновлюють вкиданням унаслідок володіння за чергою з-за лицьової лінії з місця, найближчого до того, де стався фол, за винятком простору безпосередньо за щитом.

(b) Зараховують 1 очко A1. Унаслідок фолу B2 гру поновлюють вкиданням команди A з-за лицьової лінії команди B з місця, найближчого до того, де стався фол, за винятком простору безпосередньо за щитом.

31-9 Приклад: Після останнього штрафного кидка A1 м'яч відскочив від кільця. Під час підбирання B2 чинить фол проти A2. Це п'ятий фол команди B у чверті. М'яч іще зберігає можливість увійти в кошик, і м'яча торкається

(а) A3.

(b) B3.

Інтерпретація: В обох ситуаціях це порушення A3 або B3 правила про перешкоду м'ячу.

(а) Очка не зараховують.

(b) Зараховують 1 очко A1.

В обох ситуаціях унаслідок фолу B2 A2 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як і після будь-якого останнього штрафного кидка.

31-10 Приклад: Після останнього штрафного кидка A1 м'яч відскочив від кільця. Під час підбирання A2 чинить фол проти B2. Це п'ятий фол команди A у чверті. М'яч іще зберігає можливість увійти в кошик, і м'яча торкається

(а) A3.

(b) B3.

Інтерпретація: В обох ситуаціях це порушення A3 або B3 правила про перешкоду м'ячу.

(а) Очка не зараховують.

(b) Зараховують 1 очко A1.

В обох ситуаціях унаслідок фолу A2 B2 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як і після будь-якого останнього штрафного кидка.

31-11 Приклад: Після останнього штрафного кидка A1 м'яч відскочив від кільця. Під час підбирання стається обопільний фол між B2 і A2. М'яч іще зберігає можливість увійти в кошик, і м'яча торкається

(а) A3.

(b) B3.

Інтерпретація: В обох ситуаціях це порушення A3 або B3 правила про перешкоду м'ячу. Фол записують у протокол кожному порушникові.

(а) Очка не зараховують. Гру поновлюють вкиданням унаслідок володіння за чергою з-за лицьової лінії з місця, найближчого до того, де стався обопільний фол, за винятком простору безпосередньо за щитом.

(b) Зараховують 1 очко A1. Гру поновлюють вкиданням команди B з будь-якого місця з-за лицьової лінії як після будь-якого влучного останнього штрафного кидка.

31-12 Приклад: A1 виконує кидок з гри. М'яч відскочив від кільця та ще зберігає можливість увійти в кошик, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець третьої чверті. Після цього м'яча торкається

(а) A2. М'яч входить у кошик.

(b) B2. М'яч входить у кошик.

- (c) A2. М'яч не входить у кошик.
- (d) B2. М'яч не входить у кошик.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях це порушення A2 або B2 правила про перешкоду м'ячу. Після того як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті, жоден гравець не може торкатися м'яча після того, як м'яч торкається кільця та ще зберігає можливість увійти в кошик.

- (a) Кидок A1 з гри не зараховують.
- (b) A1 зараховують 2 або 3 очка.
- (c) Чверть закінчилася.
- (d) A1 зараховують 2 або 3 очка.

У всіх ситуаціях третя чверть закінчилася. Гру поновлюють вкиданням унаслідок володіння за чергою на продовженні центральної лінії.

31-13 Визначення. Якщо під час кидка з гри гравець торкається м'яча у його польоті, всі обмеження стосовно перешкоди влученню та перешкоди м'ячу залишаються чинними.

31-14 Приклад: A1 виконує двоочковий кидок з гри. М'яча у його висхідному польоті торкається A2 чи B2. Під час низхідного польоту м'яча в кошик м'яча торкається

- (a) A3.
- (b) B3.

Інтерпретація: Торкання A2 чи B2 м'яча у його висхідному польоті не є порушенням. Порушення правила про перешкоду м'ячу стається тільки тоді, коли A3 чи B3 торкаються м'яча у його низхідному польоті.

- (a) Команда В має право на вкидання з продовження лінії штрафних кидків.
- (b) A1 зараховують 2 очка.

31-15 Приклад: М'яч під час кидка A1 з гри перебуває в повітрі, коли B1 чинить фол проти A1. Після цього B2 торкається м'яча без недодержання правил у його висхідному польоті. М'яч входить у кошик.

Інтерпретація: Кидок не зараховують. Після свистка судді, коли B2 торкається м'яча, м'яч одразу стає мертвим.

31-16 Приклад: A1 виконує кидок з гри. М'яча у найвищій точці його польоту вище рівня кільця торкається A2 чи B2.

Інтерпретація: A2 чи B2 не чинять порушення. Торкання м'яча з порушенням правил стається тільки тоді, коли м'яч досяг найвищої точки та почав низхідний політ.

31-17 Визначення. Стається порушення правила про перешкоду м'ячу, коли гравець спричиняє вібрацію кошика або захоплює кошик (кільце та/або сітку) у такий спосіб, що це змусило м'яч відскочити від кільця неприродним чином чи змінити напрямку руху, отже, перешкодило м'ячу увійти в кошик, або змусило м'яч увійти в кошик.

31-18 Приклад: A1 виконує триочковий кидок перед самим кінцем гри. М'яч перебуває в повітрі, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець часу гри. Після сигналу

(а) В1 спричиняє вібрацію кошика у такий спосіб, що це змусило м'яч відскочити від кільця неприродним чином чи змінити напрямок руху, отже, перешкодило м'ячу увійти в кошик.

(b) А2 спричиняє вібрацію кошика у такий спосіб, що це змусило м'яч змінити напрямок руху, отже, змусило м'яч увійти в кошик.

Інтерпретація: Навіть після сигналу ігрового годинника про кінець часу гри м'яч залишається живим. Це порушення правила про перешкоду м'ячу, яке вчинив

(а) В1. А1 зараховують 3 очка.

(b) А2. А1 зараховують 3 очка.

31-19 Визначення. Стається порушення правила про перешкоду м'ячу, коли під час кидка з гри захисник чи нападник торкається кошика (кільця або сітки) або щита тоді, коли м'яч перебуває в контакті з кільцем і ще зберігає можливість увійти в кошик.

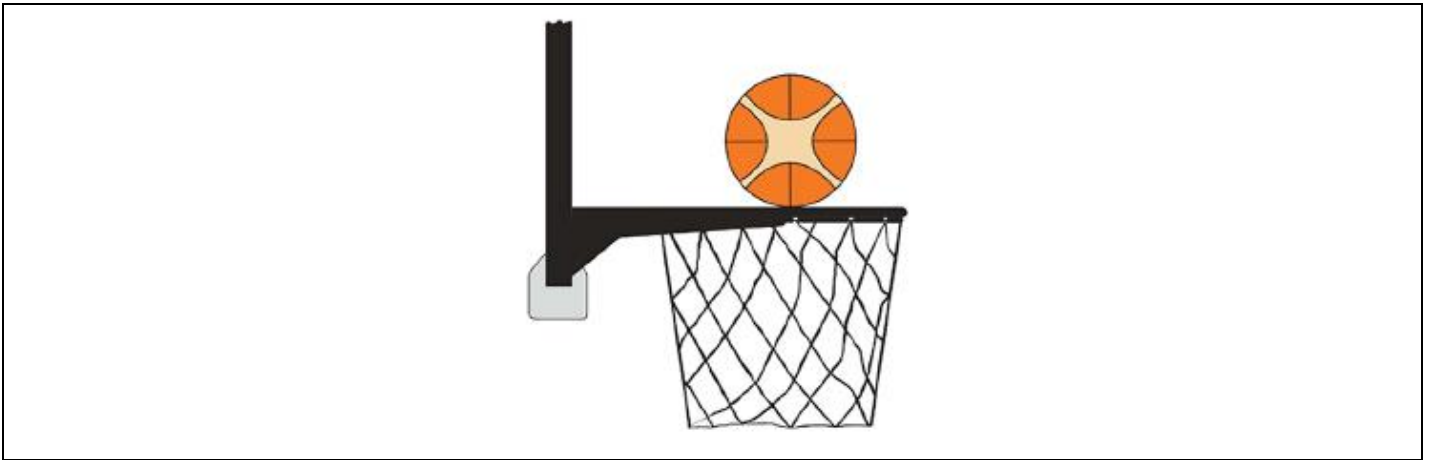


Рисунок 3 М'яч у контакті з кільцем

31-20 Приклад: Після кидка з гри А1 м'яч відскочив від кільця та опустився на кільце. В1 торкається кошика або щита, коли м'яч перебуває на кільці.

Інтерпретація: Це порушення В1 правила про перешкоду м'ячу. Обмеження стосовно перешкоди м'ячу застосовують, поки м'яч зберігає можливість увійти в кошик.

31-21 Приклад: Під час кидка з гри А1 м'яч у його низхідному польоті повністю перебуває вище рівня кільця, коли його одночасно торкаються А2 та В2. Після цього м'яч

(а) входить у кошик.

(b) не входить у кошик.

Інтерпретація: Як А2, так і В2 чинять порушення правила про перешкоду м'ячу. В обох ситуаціях очок не зараховують. Гру поновлюють вкиданням унаслідок володіння за чергою.

31-22 Визначення. Є порушенням правила про перешкоду м'ячу, коли гравець захоплює кошик (кільце або сітку) та грає м'ячем.

31-23 Приклад: А1 виконує кидок з гри. М'яч відскочив від кільця й тоді:

(а) А2 захоплює кільце і добиває м'яч у кошик.

(b) A2 захоплює кільце, коли м'яч зберігає можливість увійти в кошик. М'яч входить у кошик.

(c) B2 захоплює кільце та відбиває м'яч від кошика.

(d) B2 захоплює кільце, коли м'яч зберігає можливість увійти в кошик. М'яч не входить у кошик.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях A2 або B2 чинять порушення правила про перешкоду м'ячу.

(a) і (b) Очок не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з продовження лінії штрафних кидків.

(c) і (d) A1 зараховують 2 або 3 очка. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії, як і після будь-якого влучного кидка.

31-24 Визначення. Є порушенням правила про перешкоду м'ячу, якщо гравець команди, що захищається, торкається м'яча, коли той перебуває всередині кошика.

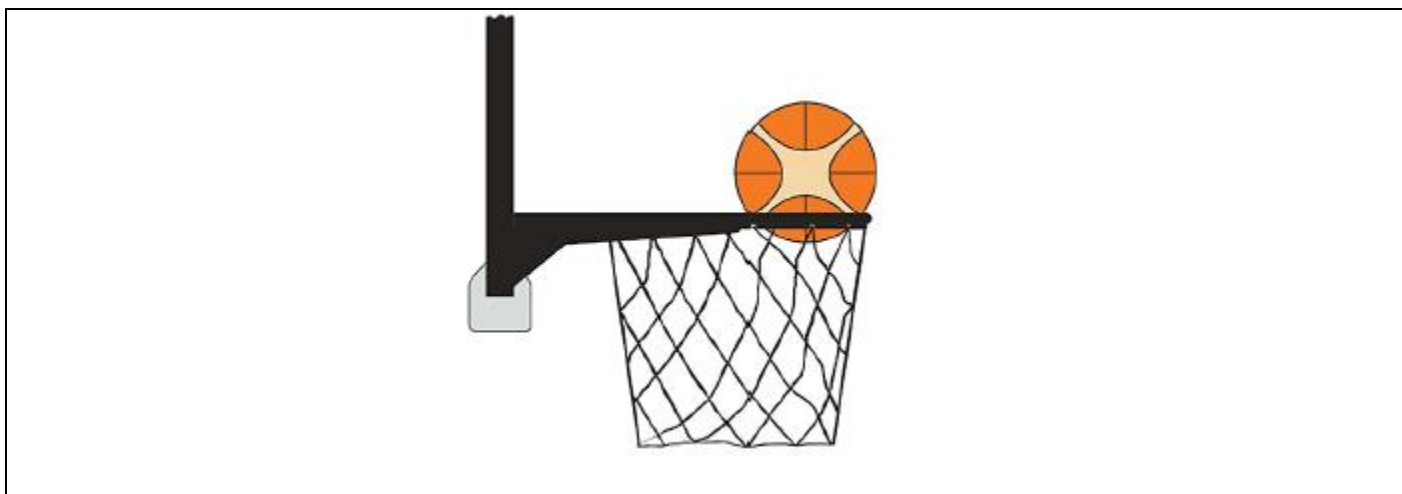


Рисунок 4 М'яч усередині кошика

31-25 Приклад: A1 виконує двоочковий кидок з гри. М'яч котиться по кільцю та його мала частина перебуває всередині та нижче рівня кільця, коли

(a) B1 торкається м'яча.

(b) A2 торкається м'яча.

Інтерпретація: М'яч перебуває всередині кошика, коли його мала частина перебуває всередині та нижче рівня кільця.

(a) Це порушення B1 правила про перешкоду м'ячу. A1 зараховують 2 очка.

(b) Гра A2 правильна. Гравець нападу може торкатися м'яча.

31-26 Приклад: A1 виконує двоочковий кидок з гри. М'яч котиться по кільцю, та його мала частина перебуває всередині кошика, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець чверті. Після того, як пролунав сигнал ігрового годинника,

(a) A2

(b) B2

торкається м'яча.

Інтерпретація: Це порушення правила про перешкоду м'ячу

(a) A2. Якщо м'яч увійшов у кошик, кидок не зараховують.

(b) B2. Зараховують 2 очка A1.

Після сигналу ігрового годинника про кінець чверті м'яч одразу стає мертвим, коли його торкається гравець будь-якої команди.

31-27 Приклад: А1 виконує останній штрафний кидок. М'яч відскакує від кільця, торкається щита й тоді обертається по кільцю, причому його найтонша частина перебуває всередині кошика. У цей час

(а) В2

(b) А2

торкається м'яча, який усе ще перебуває на кільці.

Інтерпретація:

(а) В2 чинить порушення правила про перешкоду влученню.

(b) Гра А2 правильна.

В обох випадках А1 зараховують 1 очко.

СТ. 33 КОНТАКТ: ЗАГАЛЬНІ ПРИНЦИПИ

33-1 Визначення. Принцип циліндра застосовують до всіх гравців, без огляду на те, перебуває гравець у захисті чи у нападі.

33-2 Приклад: А1 перебуває в повітрі, коли виконує триочковий кидок з гри. А1 виставляє вперед ногу та чинить контакт з захисником В1.

Інтерпретація: А1 чинить фол, оскільки він виставив ногу за межі свого циліндра та спричинив контакт із захисником В1.

33-3 Визначення. Правило про півкруглу зону (ст. 33.10) запроваджене для того, щоб позбавити вигоди захисника, який зайняв позицію під власним кошиком з тією метою, щоб спровокувати нападника, який контролює м'яч і просувається в напрямку кошика, на фол зіткнення.

Для застосування правила про півкруглу зону використовують такі критерії:

(а) Щоб захисник мав одну чи обидві ноги в контакті з півкруглою зоною (див. рис. 5). Півкругла лінія є частиною півкруглої зони.

(b) Щоб нападник просувався в напрямку кошика через півкруглу лінію та робив спробу кидка з гри або передачі, перебуваючи в повітрі.

Критерії правила про півкруглу зону не застосовують, і будь-який контакт судять відповідно до правил, тобто принципу циліндра, принципу зіткнення/блокування:

(а) У всіх ігрових ситуаціях, що відбуваються за межами півкруглої зони без фолу зіткнення, в тому числі під час просування з простору між півкруглою зоною та лицьовою лінією.

(b) У ситуаціях під час гри на підбиранні, коли після кидка з гри м'яч намагаються підібрати, та виникає ситуація контакту з недодержанням правил.

(c) Коли нападник чи захисник будь-яким чином з недодержанням правил використовує свої руки, ноги або тіло.



Рисунок 5 Розташування гравця всередині/за межами півкруглої зони без фолу зіткнення

33-4 Приклад: A1 виконує кидок у стрибку, який починається за межами півкруглої зони. A1 зіштовхується з B1, який перебуває в контакт з півкруглою зоною.

Інтерпретація: Дія A1 відбувається без недодержання правил. Правило про півкруглу зону без фолу зіткнення застосовують.

33-5 Приклад: A1 веде м'яч уздовж лицьової лінії, та після того як досяг простору за щитом, він вистрибує на майданчик у напрямку лінії штрафних кидків. A1 чинить зіткнення з B1, який перебуває в захисній позиції без недодержання правил в контакт з півкруглою зоною.

Інтерпретація: Фол зіткнення A1 у нападі. Правила про півкруглу зону без фолу зіткнення не застосовують. A1 увійшов у півкруглу зону без фолу зіткнення з простору майданчика безпосередньо за щитом через уявну лінію під ним.

33-6 Приклад: Після кидка A1 з гри м'яч відскакує від кільця. A2 вистрибує, підбирає м'яч і після цього чинить зіткнення з B1, який перебуває в правильній захисній позиції в контакт з півкруглою зоною.

Інтерпретація: Фол зіткнення A2 у нападі. Правила про півкруглу зону без фолу зіткнення не застосовують.

33-7 Приклад: A1 рухається в напрямку кошика, перебуваючи в процесі кидка. Замість того, щоб завершити ведення кидком з гри, A1 передає м'яч A2, який слідує безпосередньо за A1. Після цього A1 чинить зіткнення з B1, який перебуває в контакт з півкруглою зоною без фолу зіткнення. Приблизно у той самий час A2 з м'ячем у руках просувається прямо в напрямку кошика у спробі закинути м'яч.

Інтерпретація: Фол зіткнення A1 у нападі. Правила про півкруглу зону без фолу зіткнення не застосовують. A1 використовує своє тіло з недодержанням правил, щоб прокласти шлях до кошика для A2.

33-8 Приклад: A1 рухається в напрямку кошика, перебуваючи в процесі кидка. Усе ще перебуваючи в повітрі, замість того, щоб завершити ведення кидком з гри, A1 передає м'яч A2, який стоїть у куті майданчика. Після цього A1 зіштовхується B1, який перебуває в контакт з півкруглою зоною без фолу зіткнення.

Інтерпретація: Дія A1 відбувається без недодержання правил. Правило про півкруглу зону без фолу зіткнення застосовують.

33-9 Приклад: A1 веде м'яч до кошика під час спроби виконати кидок. Перед тим як випустити м'яч, A1 використовує руку, щоб відштовхнути B1, який перебуває в контакт з півкруглою зоною без фолу зіткнення.

Інтерпретація: Це фол A1 у нападі. Правило про півкруглу зону без фолу зіткнення не застосовують, оскільки A1 використовує руку з недодержанням правил.

33-10 Приклад: A1 виконує кидок у стрибку, який починається з-за меж півкруглої зони без фолу зіткнення та чинить контакт з B1, який перебуває в повітрі після того як вистрибнув вертикально вгору з півкруглої зони.

Інтерпретація: Дія B1 відбувається без недодержання правил. Правило про півкруглу зону без фолу зіткнення не застосовують, оскільки одна або обидві ноги

B1 не перебувають у контакті з півкруглою зоною, коли відбувається контакт з A1. Будь-який контакт розцінюють відповідно до правил.

33-11 Визначення. Персональний фол — це контакт із суперником з недодержанням правил. Гравець, який спричинив контакт із суперником з недодержанням правил, має бути відповідно покараним.

33-12 Приклад: A1 виконує кидок з гри. B1 штовхає свого партнера B2, який спричиняє контакт з недодержанням правил з A1 у процесі його кидка. М'яч входить у кошик.

Інтерпретація: A1 зараховують 2 або 3 очка. B2 спричинив контакт з A1 і має бути покараний фолом. A1 виконує 1 штрафний кидок. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

33-13 Приклад: A1 виконує кидок з гри. B2 штовхає A2, який спричиняє надмірний контакт з партнером A1. М'яч входить у кошик. Це третій фол команди B у чверті.

Інтерпретація: A1 зараховують 2 або три очка. Команда A має право на вкидання з місця, найближчого до того, де стався персональний фол B2.

СТ. 34 ПЕРСОНАЛЬНИЙ ФОЛ

34-1 Визначення. Ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті або в кожному овертаймі, а м'яч перебуває в руках судді або в розпорядженні гравця, який виконує вкидання. Якщо у цей час захисник спричиняє контакт з недодержанням правил з гравцем команди нападу на майданчику, це фол під час вкидання, якщо тільки контакт не відповідає критеріям неспортивного фолу. Гравець, проти якого вчинено фол, виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні, без огляду на кількість командних фолів у четвертій чверті. Гру поновлюють вкиданням командою, яка не має провини, з місця, найближчого до того, де було вчинено недодержання правил.

34-2 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:31, до того, як A1, який виконує вкидання, випустив м'яч із рук, B2 чинить контакт з недодержанням правил з A2 на майданчику. B2 покарано фолом під час вкидання.

Інтерпретація: Без огляду на кількість командних фолів команди B у четвертій чверті, A2 виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди A з місця, найближчого до того, де стався фол B2. Якщо вкидання відбувається

(а) у тилівій зоні, команда A має 24 секунди на годиннику кидка.

(b) у передовій зоні, команда A має час, що залишився на годиннику кидка, якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка, та 14 секунд на годиннику кидка, якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка.

34-3 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:24, після того, як B1 закинув м'яч з гри або зі штрафного кидка, A1, який виконує вкидання з-за лицьової лінії, тримає м'яч у руках. До того як A1 випустив м'яч, B2 чинить контакт з недодержанням правил проти A2 на майданчику. B2 покарано фолом під час вкидання. Це п'ятий командний фол команди B.

Інтерпретація: Без огляду на те, що контакт В2 проти А2 відповідає критеріям неспортивного фолу, це фол під час вкидання. Без огляду на кількість командних фолів команди В у четвертій чверті, А2 виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де стався фол В2, за винятком простору безпосередньо за щитом. Якщо вкидання виконують з-за лицьової лінії, гравець команди А, який виконує вкидання, не може рухатися уздовж лицьової лінії від місця, визначеного для вкидання, або передати м'яч партнерові за лицьовій лінії перед тим, як передати м'яч на майданчик, як після закинутого м'яча або влучного останнього штрафного кидка.

34-4 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 0:58, до того, як А1, який виконує вкидання, випустив м'яч із рук, В2 чинить контакт з недодержанням правил проти А2 на майданчику.

Інтерпретація: Це фол під час вкидання, якщо тільки контакт В2 проти А2 не відповідає критеріям неспортивного фолу. А2 виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де стався фол В2.

34-5 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 0:55, до того, як А1, який виконує вкидання, випустив м'яч із рук, В2 чинить контакт з недодержанням правил проти А2. Контакт відповідає критеріям неспортивного фолу. В2 покарано неспортивним фолом.

Інтерпретація: А2 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А в передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

34-6 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 0:54, до того, як А1, який виконує вкидання, випустив м'яч із рук, В2 чинить контакт з недодержанням правил проти А2 на майданчику. В2 покарано фолом під час вкидання. Після того А2 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Гру поновлюють виконанням 1 штрафного кидка будь-яким гравцем команди В, після чого А2 виконує 1 штрафний кидок, далі команда А виконує вкидання з місця, найближчого до того, де стався фол В2. Якщо вкидання відбувається в тилловій зоні, команда А має 24 секунди на годиннику кидка. Якщо вкидання відбувається в передовій зоні, команда А має 14 секунд на годиннику кидка, якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка; або команда А має час, що залишився, якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка.

34-7 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 0:53, до того, як А1, який виконує вкидання, випустив м'яч із рук, А2 чинить контакт проти В2 на майданчику. А2 покарано фолом у нападі.

Інтерпретація: Команда А не здобула переваги внаслідок фолу А2 у нападі. А2 карають персональним фолом, якщо тільки контакт не відповідає критеріям неспортивного фолу або фолу з дискваліфікацією. Гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де стався фол А2.

34-8 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 0:51, рахунок А 83 — В 80, А1, який виконує вкидання, тримає м'яч у руках. У цей час В2 чинить

контакт проти А2 в іншому місці майданчика, не в тому, де було виконано вкидання. В2 покарано фолом проти А2.

Інтерпретація: Це фол під час вкидання, якщо тільки контакт В2 проти А2 не відповідає критеріям неспортивного фолу. А2 виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де стався фол В2.

34-9 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 0:48, рахунок А 83 — В 80, м'яч залишив руки А1, який виконував вкидання. У цей час В2 чинить контакт проти А2 в іншому місці майданчика, не в тому, де було виконано вкидання. В2 покарано фолом проти А2.

Інтерпретація: Це не фол під час вкидання, оскільки м'яч уже залишив руки А1, який виконував вкидання. Це персональний фол, який має бути відповідно покараний, якщо тільки контакт В2 проти А2 не відповідає критеріям неспортивного фолу або фолу з дискваліфікацією.

СТ. 35 ОБОПІЛЬНИЙ ФОЛ

35-1 Визначення. Фол може бути персональним фолом, неспортивним фолом, фолом з дискваліфікацією або технічним фолом. Обидва фолі, щоб розглядати їх як обопільний фол, мають бути фоломи гравців-суперників та мають бути фоломи однієї категорії, тобто обидва є персональними фоломи або обидва є комбінацією неспортивного фолу та фолу з дискваліфікацією. Штрафні кидки не призначають без огляду на кількість командних фолів. Обопільний фол має містити в собі фізичний контакт, отже, технічні фолі не є частиною обопільного фолу, оскільки вони не є контактними фоломи.

Якщо обидва фолі, які сталися приблизно одночасно, не є фоломи однієї категорії (персональні або неспортивні / з дискваліфікацією), це не обопільний фол. Покарання як однакові не скасовують. Персональний фол завжди розглядають як такий, що стався першим, а неспортивні / з дискваліфікацією фолі як такі, що сталися другими.

35-2 Приклад: А1 веде м'яч, коли А2 та В2 покарано технічними фоломи.

Інтерпретація: Технічні фолі не є частиною обопільного фолу. Рівні покарання скасовують. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли стався перший технічний фол. Команда А має час, що залишився на годиннику кидка.

35-3 Приклад: А1, який веде м'яч, і В1 чинять фолі один проти одного приблизно одночасно. Це другий фол команди А та п'ятий фол команди В у чверті.

Інтерпретація: Обидва фолі — це фолі однієї категорії (персональні), отже, це обопільний фол. Різна кількість командних фолів у чверті не має значення. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де стався обопільний фол. Команда А має час, що залишився на годиннику кидка.

35-4 Приклад: А1, який у процесі кидка з гри все ще мав м'яч у руках, і В1 вчинили один проти одного фолі (обидва фолі персональні) приблизно одночасно.

Інтерпретація: Обидва фоли — це фоли однієї категорії, отже, це обопільний фол. Якщо кидок А1 влучний, його не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди А з продовження лінії штрафних кидків.

Якщо кидок А1 невдалий, гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де стався обопільний фол.

В обох випадках команда А має час, що залишився на годиннику кидка.

35-5 Приклад: М'яч у процесі кидка А1 з гри перебуває в повітрі, коли А1 і В1 вчинили один проти одного фоли (обидва фоли персональні) приблизно одночасно.

Інтерпретація: Обидва фоли — це фоли однієї категорії, отже, це обопільний фол. Якщо кидок А1 влучний, його зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії, як і після будь-якого влучного кидка.

Якщо м'яч не входить у кошик, це ситуація спірного кидка. Гру поновлюють вкиданням унаслідок володіння за чергою.

35-6 Приклад: Команда А має 2 командні фоли, а команда В має 3 командні фоли у чверті. У цей час

(а) коли А2 веде м'яч, А1 і В1 штовхають один одного на позиції центрових.

(б) під час підбирання А1 і В1 штовхають один одного.

(с) коли А1 приймає передачу від А2, А1 і В1 штовхають один одного.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях це обопільний фол. Гру поновлюють

(а) та (с) вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де стався обопільний фол.

(б) вкиданням унаслідок володіння за чергою.

35-7 Приклад: В1 покарано персональним фолом за поштовх А1, який вів м'яч. Це третій фол команди В у чверті. Приблизно одночасно А1 покарано неспортивним фолом за удар В1 ліктем.

Інтерпретація: Ці два фоли не є фолами однієї категорії (персональний фол і неспортивний фол), отже, це не обопільний фол. Покарання не скасовують як рівні. Персональний фол завжди розглядають як такий, що стався першим. Покарання (вкидання), яке має виконати команда А, скасовують, оскільки є подальше покарання за фол, яке належить виконати. В1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у її передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

35-8 Приклад: В1 покарано персональним фолом за поштовх А1, який вів м'яч. Це п'ятий фол команди В у чверті. Приблизно одночасно А1 покарано неспортивним фолом за удар В1 ліктем.

Інтерпретація: Ці два фоли не є фолами однієї категорії (персональний фол і неспортивний фол), отже, це не обопільний фол. Покарання не скасовують як рівні. Персональний фол завжди розглядають таким, що стався першим. А1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. В1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у її передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

35-9 Приклад: А1, який вів м'яч, покарано персональним фолом у нападі проти В1. Це п'ятий фол команди А у чверті. Приблизно одночасно В1 покарано неспортивним фолом за удар А1 ліктем.

Інтерпретація: Це два фоли не однієї категорії (персональний фол і неспортивний фол), отже, це не обопільний фол. Покарання за обидва фоли не скасовують. Персональний фол завжди розглядають таким, що стався першим. Покарання у вигляді вкидання на користь команди В скасовують, оскільки є подальше покарання за фол, яке належить виконати. А1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

35-10 Приклад: А1 веде м'яч, коли приблизно одночасно А1 і В1 чинять фоли один проти одного.

(а) Обидва фоли — це персональні фоли.

(b) Обидва фоли — це неспортивні фоли.

(с) Фол А1 — це неспортивний фол, а фол В1 — це фол з дискваліфікацією.

(d) Фол А1 — це фол з дискваліфікацією, а фол В1 — це неспортивний фол.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях це два фоли однієї категорії (персональні фоли або неспортивні / з дискваліфікацією), отже, це обопільний фол. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де стався обопільний фол. Команда А має час, який залишився на годиннику кидка.

СТ. 36 ТЕХНІЧНИЙ ФОЛ

36-1 Визначення. Гравцеві роблять попередження за дію чи поведінку, які, в разі, якщо будуть повторені, можуть призвести до технічного фолу. Про попередження повідомляють також головного тренера команди, і воно стосується будь-якого члена цієї команди стосовно будь-яких таких дій на весь час гри, що залишається. Попередження роблять тільки тоді, коли м'яч мертвий та ігровий годинник зупинений.

36-2 Приклад: А1 зроблено попередження за перешкоду при вкиданні або будь-яку іншу дію, яка в разі, якщо буде повторена, може призвести до технічного фолу.

Інтерпретація: Про попередження повідомляють також головного тренера команди А, і воно стосується будь-якого члена команди А стосовно таких дій на весь час гри, що залишається.

36-3 Визначення. Коли гравець перебуває в процесі кидка, суперникові не дозволено дезорієнтувати цього гравця, діючи, наприклад, так: розташовувати руки біля очей гравця, голосно кричати, сильно тупати ногою або плескати в долоні поруч із гравцем, який виконує кидок. Такі дії можуть призвести до технічного фолу, якщо гравець, який виконує кидок, поставлений ними у не вигідне становище, або до попередження, якщо гравець не був поставлений у не вигідне становище.

36-4 Приклад: А1 перебуває в процесі кидка з гри, а м'яч іще в його руках, коли В1 розмахує руками перед очима А1 або відволікає А1 голосним криком чи сильним тупанням ногою по майданчику. Кидок з гри після цього

(а) влучний.

(b) невдалий.

Інтерпретація:

(а) Кидок А1 зараховують. В1 отримує попередження, про яке повідомляють також головного тренера команди В. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії.

Якщо членів команди В вже було попереджено про неприпустимість такої поведінки, В1 карають технічним фолом. Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні.

(b) В1 карають технічним фолом. Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано технічний фол В1.

36-5 Визначення. Коли судді виявляють, що більше 5 гравців однієї команди одночасно перебувають на майданчику, коли ігровий годинник увімкнено, принаймні 1 гравець увійшов або залишався на майданчику незаконно.

Помилку необхідно виправити негайно, при цьому суперники не мають бути поставлені у невідгідне становище.

Будь-які фоли, що сталися, очки, що були набрані, зіграний час і додаткові дії, що відбулися в період між незаконною участю гравця та зупинкою гри, коли незаконну участь виявлено, залишаються чинними.

Принаймні 1 гравець повинен залишити майданчик. Головного тренера цієї команди карають технічним фолом, що записують як 'В₁'. Головний тренер несе відповідальність за те, щоб заміни проводилися правильно.

36-6 Приклад: Під час того, як ігровий годинник увімкнений, команда А має більше 5 гравців на майданчику. Коли це виявлено

(а) команда В (з 5 гравцями)

(b) команда А (більше ніж з 5 гравцями)

контролює м'яч.

Інтерпретація:

Гру зупиняють негайно, якщо тільки команда В не буде поставлена у невідгідне становище. Один гравець команди А, як указує головний тренер, повинен бути вилучений з гри. Головного тренера команди А карають технічним фолом, що записують як 'В₁'.

36-7 Приклад: Коли ігровий годинник увімкнено, команда А має 6 гравців на майданчику. Це виявлено після того як

(а) А1 покарано фолом у нападі.

(b) А1 закинув м'яч.

(c) В1 учинив фол проти А1 під час невдалого кидка з гри.

(d) шостий гравець команди А залишив майданчик.

Інтерпретація:

У всіх ситуаціях головного тренера команди А карають технічним фолом, що записують як 'В₁'.

У ситуаціях (а), (b) та (c) — один гравець команди А, як указує головний тренер, повинен бути вилучений з гри. Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні.

Гру поновлюють:

(а) вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де стався фол А1.

(b) вкиданням команди В з-за лицьової лінії, як після влучного кидка.

(с) А1 виконує 2 або 3 штрафні кидки.

(d) з місця, найближчого до того, де гру було зупинено. Якщо жодна з команд не контролювала м'яч або не мала права на м'яч, відбувається ситуація спірного кидка.

36-8 Визначення. Гравець, якого покарано п'ятим персональним фолом, або технічним фолом, або неспортивним фолом, стає вилученим гравцем та може сидіти на лаві команди.

Коли судді виявляють, що вилучений гравець перебуває на майданчику, коли ігровий годинник увімкнено, цей гравець увійшов або залишався на майданчику незаконно.

Помилку необхідно виправити негайно, при цьому суперники не мають бути поставлені у невідгідне становище.

Будь-які фоли, що сталися, очки, що були набрані, зіграний час і додаткові дії, що відбулися в період між незаконною участю гравця та зупинкою гри, коли незаконну участь виявлено, залишаються чинними.

Вилучений гравець повинен залишити гру. Головного тренера цієї команди карають технічним фолом, що записують як 'B₁'. Головний тренер несе відповідальність за те, щоб тільки гравці, які мають на це право, перебували на майданчику, коли ігровий годинник увімкнено.

36-9 Приклад: Коли ігровий годинник увімкнено, вилучений гравець B1 перебуває на майданчику. Незаконну участь B1 у грі виявлено, коли м'яч

(a) знову став живим під час контролю м'яча командою А.

(b) знову став живим під час контролю м'яча командою В.

(с) знову став мертвим, коли B1 усе ще перебуває у грі.

Інтерпретація: Гру зупиняють негайно, якщо тільки команда А не буде поставлена у невідгідне становище. B1 вилучають з гри. Головного тренера команди В карають технічним фолом, що записують як 'B₁'.

36-10 Приклад: Коли ігровий годинник увімкнено, вилучений гравець А1 перебуває на майданчику. Незаконну участь А1 у грі виявлено після того, як

(a) А1 закинув м'яч.

(b) А1 учинив фол проти В1.

(с) В1 учинив фол проти А1, який вів м'яч.

Інтерпретація: Гру зупиняють негайно. А1 вилучають з гри. Головного тренера команди А карають технічним фолом, що записують як 'B₁'.

(a) Кидок А1 зараховують.

(b) Фол А1 — це фол гравця.

(с) Гравець, який замінив А1, виконує 2 або 3 штрафні кидки.

36-11 Приклад: Коли ігровий годинник у четвертій чверті показує 0:07, рахунок А 70 — В 70, А1 покарано п'ятим персональним фолом, і він став вилученим гравцем. Надано тайм-аут, після тайм-ауту команда А здобула контроль над м'ячем, і А1 закинув м'яч. У цей час, коли на ігровому годиннику залишилася 1 секунда, виявлено незаконну участь А1 у грі.

Інтерпретація: Кидок А1 зараховують. Головного тренера команди А карають технічним фолом, що записують як 'B₁'. Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії. На ігровому годиннику залишається 1 секунда.

36-12 Визначення. Щоразу, коли гравець імітує, що на ньому чинять фол, застосовують таку процедуру:

- Не перериваючи гри, суддя сигналізує про імітацію тим, що двічі демонструє жест «Підняти й опустити передпліччя».
- Коли гру вперше зупинено з будь-якої причини, гравцеві та головному тренеру цієї команди повинно бути зроблене попередження. Кожній команді може бути зроблене 1 попередження про імітацію фолу на гравцеві.
- Коли наступного разу гравець цієї команди імітуватиме, що на ньому чинять фол, має бути призначено технічний фол. Це також стосується й випадків, коли гру не зупиняли, щоб перед тим зробити попередження гравцеві або головному тренеру цієї команди.
- У разі надмірної імітації без будь-якого контакту технічний фол може бути призначено негайно без попередження.
- Випадки, коли гравець імітує, що на ньому чинять фол, не можуть бути залишені без уваги, без огляду на те, призначають фол або порушення чи ні в аналогічних ситуаціях.
- Гравцеві може бути призначено одночасно як фол, так і попередження про імітацію фолу в будь-якому ігровому епізоді, або гравцеві, проти якого чинять фол, також може бути призначено попередження про імітацію фолу.

36-13 Приклад: А1 веде м'яч, а В1 захищається проти нього. А1 штовхає В1, та А1 робить несподіваний рух головою, намагаючись справити враження, що В1 чинить проти нього фол. Суддя карає А1 фолом у нападі.

Інтерпретація: Крім покарання А1 фолом у нападі, суддя призначає А1 одночасно попередження про імітацію фолу (якщо це перше попередження команди про імітацію фолу) або призначає А1 технічний фол (якщо це друге попередження команди про імітацію фолу).

36-14 Приклад: А1 веде м'яч, а В1 захищається проти нього. В1 штовхає А1, та А1 робить несподіваний рух головою, намагаючись справити враження, що В1 чинить проти нього фол. Суддя карає В1 фолом у захисті.

Інтерпретація: Крім покарання В1 фолом у захисті, суддя призначає А1 одночасно попередження про імітацію фолу (якщо це перше попередження команди про імітацію фолу) або призначає А1 технічний фол (якщо це друге попередження команди про імітацію фолу).

36-15 Приклад: А1 веде м'яч, а В1 захищається проти нього. А1 робить несподіваний рух головою, намагаючись справити враження, що В1 учинив проти нього фол. Суддя двічі продемонстрував А1 жест «Підняти й опустити передпліччя». Пізніше у грі у той самий період відліку ігрового годинника

- (а) А1 падає на майданчик, намагаючись справити враження, що В1 штовхнув його.
- (б) В2 падає на майданчик, намагаючись справити враження, що А2 штовхнув його.

Інтерпретація:

(а) Суддя вже зробив попередження А1 за першу імітацію рухом головою, двічі демонструючи А1 жест «Підняти й опустити передпліччя». За другу імітацію через падіння на майданчик А1 має бути покараний технічним фолом, навіть якщо гру не переривали, щоб зробити попередження за першу імітацію як А1, так і головному тренерові команди А.

(б) Суддя робить перше попередження В2 за імітацію фолу, двічі демонструючи жест «Підняти й опустити передпліччя». Про попередження повідомляють В2 та

головного тренера команди В, коли ігровий годинник буде зупинено в перший раз з будь-якої причини. Оскільки це перша зупинка гри після імітації А1, про попередження повідомляють також головного тренера команди А.

36-16 Приклад: А1 веде м'яч, а В1 захищається проти нього. В1 падає на майданчик, намагаючись справити враження, що А1 чинить проти нього фол. Одночасно А1 падає на майданчик, намагаючись справити враження, що В1 чинить проти нього фол.

Інтерпретація: Суддя призначає як А1, так і В1 попередження про імітацію фолу (якщо це перше попередження команд про імітацію фолу) або призначає технічний фол (якщо це друге попередження команд про імітацію фолу).

36-17 Визначення. Надмірне розмахування ліктями може призвести до тяжкої травми, особливо під час боротьби на підбиранні чи у становищі гравця під щільною опікою. Якщо такі дії призводять до контакту, може бути призначено персональний фол, неспортивний фол або навіть фол з дискваліфікацією. Якщо такі дії проявляються не в контакті, може бути призначено технічний фол.

36-18 Приклад: А1 здобуває м'яч на підбиранні та одразу потрапляє під щільну опіку В1. Не перебуваючи в контакті з В1, А1 надмірно розмахує ліктями у спробі залякати В1 або розчистити достатньо місця для повороту, передачі чи ведення.

Інтерпретація: Дії А1 не відповідають духу та цілям Правил. А1 може бути покарано технічним фолом.

36-19 Визначення. Гравця, який учинив 2 технічних фолу або 2 неспортивних фолу або 1 неспортивний фол і 1 технічний фол, автоматично дискваліфікують. Головного тренера, який учинив 2 технічних фолу ('С') внаслідок його особистої неспортивної поведінки, або 3 технічні фолу, кожний з яких 'В' або один з них 'С', автоматично дискваліфікують.

Дискваліфікована особа має негайно залишити гру (протягом не більше 30 секунд) та піти у роздягальню своєї команди й залишатися там протягом усієї гри, або має залишити будівлю.

36-20 Приклад: А1 покарано першим технічним фолом у першій половині за те, що виснув на кільці. А1 покарано другим технічним фолом у другій половині за неспортивну поведінку.

Інтерпретація: А1 автоматично дискваліфікують до кінця гри. Покаранню підлягає тільки цей другий технічний фол, і жодних додаткових покарань за дискваліфікацію не виконують. Секундометрист повинен негайно повідомити суддю про те, що А1 покараний 2 технічними фоломи та що А1 повинен бути автоматично дискваліфікованим до кінця гри.

36-21 Визначення. Після того, як гравця покарано п'ятим персональним фолом, технічним фолом або неспортивним фолом, цей гравець стає вилученим гравцем. Після його п'ятого фолу за будь-які подальші вчинені гравцем технічні фолу карають головного тренера цього гравця та записують у протокол як 'В₁'. Вилучений гравець не є дискваліфікованим гравцем, і він може залишатися у зоні лави команди.

36-22 Приклад: У першій чверті В1 покарано

(а) технічним фолом.

(b) неспортивним фолом.

У четвертій чверті В1 покарано п'ятим фолом. Це другий фол команди В у чверті. Коли В1 ішов на лаву команди, внаслідок його поведінки було призначено технічний фол.

Інтерпретація: В обох ситуаціях В1 не дискваліфікують. Коли В1 було покарано п'ятим фолом, він став вилученим гравцем. За будь-який його подальший технічний фол карають головного тренера В1, що записують у протокол як 'В₁'. Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано останній технічний фол В1.

36-23 Приклад: В1 чинить фол проти А1, який веде м'яч. Це п'ятий персональний фол В1 і другий фол команди В у чверті. Коли В1 ішов на лаву команди, зафіксовано його фол з дискваліфікацією.

Інтерпретація: В1 дискваліфікований, і він повинен піти у роздягальню своєї команди, або, на розсуд В1, він має залишити будівлю. Фол з дискваліфікацією В1 записують у протокол як 'D' у простір після п'ятого фолу В1, та записують головному тренеру команди В як 'В₂'. Будь-який гравець команди А виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

36-24 Приклад: В1 чинить фол проти А1, який веде м'яч. Це п'ятий персональний фол В1 і п'ятий фол команди В у чверті. Коли В1 ішов на лаву команди, зафіксовано його фол з дискваліфікацією.

Інтерпретація: В1 дискваліфікований, і він повинен піти у роздягальню своєї команди, або, на розсуд В1, він має залишити будівлю. Фол з дискваліфікацією В1 записують у протокол як 'D', та записують головному тренеру команди В як 'В₂'. А1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Після цього будь-який гравець команди А виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

36-25 Приклад: У першій половині гри А1 покарано технічним фолом за затримування гри. У другій половині гри А1 покарано фолом проти В1 за контакт, який відповідає критеріям неспортивного фолу.

Інтерпретація: Секундометрист повинен негайно повідомити суддю про те, що гравець покараний 1 технічним фолом та 1 неспортивним фолом, і що А1 повинен бути автоматично дискваліфікованим до кінця гри.

Підлягає покаранню тільки неспортивний фол А1, і жодного додаткового покарання за дискваліфікацію А1 не призначають. В1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

36-26 Приклад: У першій половині гри А1 покарано неспортивним фолом, оскільки він намагався не з необхідним контактом зупинити просування команди нападу під час швидкого переходу у напад. У другій половині гри А2 вів м'яч у тилу зони,

коли А1 було покарано технічним фолом, оскільки він імітував, що проти нього чинять фол на відстані від м'яча.

Інтерпретація: . Секундометрист негайно повідомляє суддю, що гравця покарано 1 неспортивним і 1 технічним фолом та що А1 повинен бути автоматично дискваліфікованим до кінця гри. Підлягає покаранню тільки технічний фол, і жодного додаткового покарання за дискваліфікацію не призначають. Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано технічний фол А1. Команда А має час, який залишився на годиннику кидка.

36-27 Визначення. Гравця — головного тренера автоматично дискваліфікують до кінця гри, якщо його покарано такими фоломи:

- 2 технічними фоломи як гравця.
- 2 неспортивними фоломи як гравця.
- 1 неспортивним фолом і 1 технічним фолом як гравця.
- 1 технічним фолом як головного тренера, що записують як 'C₁', та 1 неспортивним фолом або технічним фолом як гравця.
- 1 технічним фолом як головного тренера, що записують як 'B₁' або 'B₂', 1 технічним фолом як головного тренера, який записують як 'C₁', і 1 неспортивним фолом або технічним фолом як гравця.
- 2 технічними фоломи як головного тренера, які записують як 'B₁' або 'B₂', і 1 неспортивним фолом або технічним фолом як гравця.
- 2 технічними фоломи як головного тренера, які записують як 'C₁'.
- 1 технічним фолом як головного тренера, що записують як 'C₁', і 2 технічними фоломи як головного тренера, які записують як 'B₁' або 'B₂'.
- 3 технічними фоломи як головного тренера, які записують як 'B₁' або 'B₂'.

Якщо гравця — головного тренера автоматично дискваліфіковано до кінця гри, у протокол записують «GD» за фолом, який призвів до автоматичної дискваліфікації. Гравець, призначений новим капітаном, стає новим гравцем — головним тренером.

36-28 Приклад: У першій чверті гравця — головного тренера А1 покарано технічним фолом, оскільки він імітував фол, як гравець. У четвертій чверті, коли А2 вів м'яч, гравця — головного тренера А1 покарано технічним фолом за особисту неспортивну поведінку А1 як головного тренера, що записують у протокол як 'C₁'.

Інтерпретація: Гравця — головного тренера А1 автоматично дискваліфікують до кінця гри. Підлягає покаранню тільки другий технічний фол А1, і жодного додаткового покарання за дискваліфікацію А1 не призначають. Секундометрист негайно повідомляє суддю, що гравця — головного тренера А1 покарано 1 технічним фолом як гравця і 1 технічним фолом за особисту поведінку як головного тренера, та що А1 повинен бути автоматично дискваліфікованим до кінця гри. Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано технічний фол. Команда А має час, який залишився на годиннику кидка.

36-29 Приклад: У другій чверті гравця — головного тренера А1 покарано неспортивним фолом проти В1 як гравця. У третій чверті гравця — головного тренера А1 покарано технічним фолом за неспортивну поведінку масажиста команди, що записують як 'B₁'. У четвертій чверті А2 веде м'яч, коли А6 покарано

технічним фолом. Технічний фол А6 записують у протокол гравцеві — головному тренеру А1 як 'В₁'.

Інтерпретація: Гравця — головного тренера А1 **автоматично дискваліфікують до кінця гри**. Підлягає покаранню тільки другий технічний фол А1 (за технічний фол А6), і жодного додаткового покарання за дискваліфікацію А1 не призначають. **Секундометрист** негайно повідомляє суддю, що гравця — головного тренера А1 покарано 1 неспортивним фолом як гравця та 2 технічними фолами як головного тренера за поведінку осіб на лаві команди. А1 повинен бути **автоматично дискваліфікованим до кінця гри**. Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано технічний фол А6. Команда А має час, який залишився на годиннику кидка.

36-30 Приклад: У другій чверті гравця — головного тренера А1 покарано технічним фолом за особисту неспортивну поведінку А1 як головного тренера, що записують у протокол як 'С₁'. У четвертій чверті гравця — головного тренера А1 покарано неспортивним фолом проти В1 як гравця.

Інтерпретація: Гравця — головного тренера А1 **автоматично дискваліфікують до кінця гри**. Підлягає покаранню тільки неспортивний фол А1, і жодного додаткового покарання за дискваліфікацію А1 не призначають. **Секундометрист** негайно повідомляє суддю, що гравця — головного тренера А1 покарано 1 технічним фолом за особисту поведінку як головного тренера та 1 неспортивним фолом як гравця та що А1 повинен бути **автоматично дискваліфікованим до кінця гри**. В1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

36-31 Приклад: Гравець — головний тренер А1 є гравцем, коли запасного А6 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Технічний фол як результат неспортивної поведінки осіб, яким дозволено сидіти на лаві команди, записують гравцеві — головному тренеру, навіть якщо є перший помічник тренера, внесений у протокол.

36-32 Приклад: Під час перерви у грі

- (а) запасний А6
 - (b) гравець — головний тренер А1
 - (с) лікар команди А
- покараний технічним фолом.

Інтерпретація: Технічний фол записують

- (а) А6 як гравцеві
 - (b) А1 як гравцеві
 - (с) А1 як гравцеві — головному тренеру,
- навіть якщо є перший помічник тренера, внесений у протокол.

36-33 Приклад: Гравець — головний тренер А1 учинив 4 фоли як гравець і 1 технічний фол як головний тренер.

Інтерпретація: Гравець — головний тренер A1 не може грати далі як гравець, оскільки він учинив загалом 5 фолів як гравець і як тренер. A1 може далі бути головним тренером.

36-34 Приклад: Гравець — головний тренер A1 учинив 1 технічний фол як гравець і 1 технічний фол як головний тренер.

Інтерпретація: Гравець — головний тренер повинен бути автоматично дискваліфікованим до кінця гри (GD), оскільки учинив 2 особистих технічних фолів 'C'.

36-35 Визначення. Коли ігровий годинник показує 2:00 хвилини чи менше в четвертій чверті та в кожному овертаймі, виконують вкидання, а суддя має передати м'яч гравцеві, який виконують вкидання, та гравець команди, яка захищається, протистоїть вкиданню, застосовують таку процедуру:

- Суддя демонструє жест «Перетин обмежувальної лінії з недодержанням правил під час вкидання» як попередження гравцеві захисту, перед тим як м'яч опиняється у розпорядженні гравця для вкидання.
- Якщо після цього гравець захисту переносить будь-яку частину свого тіла через обмежувальну лінію, щоб перешкодити вкиданню, призначають технічний фол без додаткового попередження.

36-36 Приклад: Коли в четвертій чверті ігровий годинник показує 1:08, A1 тримає м'яч у руках для вкидання з-за бічної лінії у своїй

(а) передовій зоні.

(b) тилівій зоні.

Суддя демонструє B1 жест «Перетин обмежувальної лінії з недодержанням правил під час вкидання». B1 перетинає руками обмежувальну лінію, щоб перешкодити вкиданню A1.

Інтерпретація: Оскільки суддя продемонстрував B1 жест попередження перед тим, як передати м'яч A1, B1 карають технічним фолом за перешкоджання вкиданню. Будь-який гравець команди A виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди A з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано технічний фол B1. Команда A має на годиннику кидка

(а) 14 секунд, якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка; або час, що залишився, якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка.

(b) 24 секунди.

36-37 Визначення. Протягом перших 3 чвертей та коли ігровий годинник показує більше 2:00 у четвертій чверті та в кожному овертаймі, виникають ситуації під час вкидання. Якщо гравець команди, яка захищається, переносить будь-яку частину свого тіла через обмежувальну лінію, щоб перешкодити вкиданню, застосовують таку процедуру:

- Суддя має негайно перервати гру та зробити усне попередження захисникові та головному тренеру цієї команди. Попередження стосується всіх гравців цієї команди та діє протягом усього часу гри, що залишився.
- Якщо захисник після цього переносить будь-яку частину свого тіла через обмежувальну лінію, щоб перешкодити вкиданню, технічний фол призначають без додаткового попередження.

36-38 Приклад: Коли ігровий годинник у другій чверті показує 4:27, після влучного кидка B1, A1 тримає м'яч у руках для вкидання з-за лицьової лінії. B1 переносить руки через лицьову лінію, щоб блокувати вкидання A1.

Інтерпретація:

(а) Якщо гравець команди В перешкодив вкиданню вперше протягом гри, судді мають негайно перервати гру та зробити усне попередження B1 та головному тренеру команди В. Попередження стосується всіх гравців команди В та діє протягом усього часу гри, що залишився.

(б) Якщо суддя протягом гри вже зробив усне попередження будь-якому гравцеві команди В за перешкоду під час вкидання, B1 карають технічним фолом. Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з-за лицьової лінії. Команда А має 24 секунди на годиннику кидка.

36-39 Визначення. Коли зафіксовано технічний фол, покарання у вигляді 1 штрафного кидка за відсутності гравців на підбиранні виконують негайно. Після того як штрафний кидок виконано, гру поновлюють з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано технічний фол.

36-40 Приклад: Коли годинник кидка показує 21 секунду, A1 веде м'яч у тилівій зоні, коли B1 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано технічний фол B1. Команда А має новий період 8 секунд і 24 секунди на годиннику кидка.

36-41 Приклад: Коли годинник кидка показує 21 секунду, A1 веде м'яч у тилівій зоні, коли A2 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано технічний фол A2. Команда А має 5 секунд, щоб перевести м'яч у передову зону. Команда А має 21 секунду на годиннику кидка.

36-42 Приклад: B1 чинить фол проти A1 під час його двоочкового кидка з гри. М'яч не входить у кошик.

(а) Перед виконанням першого з 2 штрафних кидків A2 покарано технічним фолом.

(б) Після виконання першого з 2 штрафних кидків A2 покарано технічним фолом.

Інтерпретація:

(а) Будь-який гравець команди В або запасний виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Після цього A1 виконує другий штрафний кидок.

(б) Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Після цього A1 виконує 2 штрафні кидки.

В обох ситуаціях гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

36-43 Приклад: Під час тайм-ауту A2 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Тайм-аут завершують. Після тайм-ауту будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було перервано перед тайм-аутом.

36-44 Приклад: А1 виконує кидок з гри. Коли м'яч перебуває в повітрі, зафіксовано технічний фол
(а) В1 або лікаря команди В.
(b) А2 або лікаря команди А.

Інтерпретація:

(а) Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок.

(b) Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок.

Якщо кидок А1 влучний, його зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з будь-якого місця за лицьовою лінією.

Якщо кидок А1 невдалий, гру поновлюють вкиданням унаслідок володіння за чергою з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано технічний фол.

36-45 Приклад: А1 у процесі кидка тримає м'яч у руках, коли зафіксовано технічний фол

(а) В1 або лікаря команди В.

(b) А2 або лікаря команди А.

Інтерпретація:

(а) Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок. Якщо кидок А1 влучний, його зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з будь-якого місця за лицьовою лінією.

(b) Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок. Якщо кидок А1 влучний, його не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди А з продовження лінії штрафних кидків.

В обох ситуаціях, якщо кидок А1 невдалий, гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано технічний фол.

СТ. 37 НЕСПОРТИВНИЙ ФОЛ

37-1 Визначення. Будь-який контакт захисника з недодержанням правил ззаду чи збоку з суперником, який просувається у напрямку кошика суперників, і нема інших захисників між гравцем, який просувається, та кошиком, повинен бути визначений як неспортивний фол тільки до того, коли нападник почав процес кидка. Проте, контакт, який не є законною спробою зіграти безпосередньо у м'яч, чи будь-який надмірний, жорсткий контакт, що відповідає критеріям неспортивного фолу, можна розглядати як неспортивний фол у будь-який час протягом гри.

37-2 Приклад: А1 веде м'яч у напрямку кошика у швидкому прориві та нема захисників між А1 і кошиком суперників. В1 чинить контакт з А1 ззаду з недодержанням правил, і призначено фол В1.

Інтерпретація: Це неспортивний фол В1.

37-3 Приклад: Наприкінці швидкого прориву, але до того, як А1 узяв м'яч у руки, щоб розпочати процес кидка, В1 чинить контакт з рукою А1 ззаду

- (a) намагаючись перехопити м'яч.
- (b) з контактом, що відповідає критеріям неспортивного фолу.

Інтерпретація: В обох ситуаціях це неспортивний фол B1.

37-4 Приклад: Наприкінці свого швидкого прориву A1 має м'яч у руках у процесі кидка, коли B1 чинить контакт з A1 рукою ззаду

- (a) намагаючись блокувати м'яч.
- (b) з контактом, що відповідає критеріям неспортивного фолу.

Інтерпретація:

- (a) Це персональний фол B1.
- (b) Це неспортивний фол B1.

37-5 Приклад: A1 зі своєї тилової зони передає м'яч A2, який у передовій зоні проходить до кошика суперників без перешкод, і нема гравців команди B між ним і кошиком. A2 вистрибує в повітря, й до того, як A2 приймає м'яч, B1 чинить фол проти A2 ззаду. B1 покарано фолом.

Інтерпретація: Це неспортивний фол B1, оскільки це контакт з недодержанням правил проти гравця, який просувається у напрямку кошика суперників, ззаду чи збоку, та нема гравців команди B між A2 та кошиком, після того як м'яч було випущено з рук під час передачі A2.

37-6 Приклад: A1 тримає м'яч у руках у своїй тилівій зоні. A2 в передовій зоні проходить до кошика суперників без перешкод, і нема гравців команди B між ним і кошиком. До того, як A1 випустив м'яч з рук під час передачі A2, B1 чинить фол проти A2 ззаду.

Інтерпретація: Це не неспортивний фол B1, оскільки A1 ще не випустив м'яч з рук під час передачі A2.

37-7 Приклад: B1 у тилівій зоні вибиває м'яч у A1, який веде м'яч. B1 після цього намагається встановити контроль над м'ячем. У момент, коли нема гравців команди A між B1 та кошиком, A2 чинить контакт з B1 ззаду чи збоку.

Інтерпретація: Це неспортивний фол A2, коли B1 намагався встановити контроль над м'ячем і не було гравців команди A між B1 і кошиком.

37-8 Визначення. Коли гравця покарано п'ятим персональним фолом, цей гравець став вилученим гравцем. Будь-який подальший технічний фол або фол з дискваліфікацією, або фол за неспортивну поведінку цього гравця записують у протокол головному тренеріві як 'B' та карають відповідним чином.

37-9 Приклад: B1 чинить фол проти A1, який веде м'яч. Це п'ятий фол B1 і другий фол команди B у чверті. Коли B1 ішов на лаву команди, він штовхнув A2.

Інтерпретація: Коли B1 отримав п'ятий фол, він став вилученим гравцем. За неспортивну поведінку B1 карають головного тренера команди B, що записують як 'B1'. Будь-який гравець команди A виконує 1 штрафний кидок за відсутности гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди A з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано неспортивну поведінку B1.

37-10 Приклад: A1, який вів м'яч, учинив фол проти B1. Це п'ятий фол A1. Коли A1 ішов на лаву команди, він завдав словесної образи судді, та внаслідок його поведінки було призначено технічний фол.

Інтерпретація: Коли A1 отримав п'ятий фол, він став вилученим гравцем. За технічний фол A1 карають головного тренера команди A, що записують як 'B₁'. Будь-який гравець команди B виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди B з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли було зафіксовано фол у нападі A1.

37-11 Приклад: A1 учинив фол проти B1. Це п'ятий фол A1, і другий фол команди A у чверті. Коли A1 ішов на лаву команди, A1 штовхнув B1. B1 у відповідь штовхнув A1. B1 покарано неспортивним фолом.

Інтерпретація: Коли A1 отримав п'ятий фол, він став вилученим гравцем. За неспортивну поведінку A1 карають технічним фолом головного тренера команди A, що записують як 'B₁'. За неспортивний фол B1 карають B1 особисто, що записують у протокол як 'U₂'. Будь-який гравець команди B виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гравець, який змінив A1, виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди A у передовій зоні з лінії вкидання. Команда A має 14 секунд на годиннику кидка.

СТ. 38 ФОЛ З ДИСКВАЛІФІКАЦІЄЮ

38-1 Визначення. Особа, яку дискваліфіковано, більше не є особою, якій дозволено сидіти на лаві команди. Отже, ця особа не може більше бути покараною за якусь неспортивну поведінку.

38-2 Приклад: A1 дискваліфіковано за кричущу неспортивну поведінку. A1 залишає майданчик і завдає словесної образи судді.

Інтерпретація: A1 уже дискваліфіковано, та він більше не може бути покараним за словесну образу. Старший суддя або комісар, якщо він присутній, мають надіслати рапорт з описом інциденту в організацію, що проводить змагання.

38-3 Визначення. Якщо гравця дискваліфіковано за кричущу неспортивну поведінку, покарання повинно бути таким самим, як за будь-який інший неконтактний фол з дискваліфікацією.

38-4 Приклад: A1 учинив порушення правила про зайві кроки. Роздратований, він завдав словесної образи судді. A1 покарано фолом з дискваліфікацією.

Інтерпретація: A1 став дискваліфікованим гравцем. За фол A1 з дискваліфікацією його покарано особисто, що записують у протокол як 'D₂'. Будь-який гравець команди B виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди B у передовій зоні з лінії вкидання. Команда B має 14 секунд на годиннику кидка.

38-5 Визначення. Коли головного тренера покарано фолом з дискваліфікацією, це записують як 'D₂'.

Коли дискваліфіковано будь-яку іншу особу, якій дозволено сидіти на лаві команди, головного тренера карають технічним фолом, що записують як 'B₂'. Покарання призначають таке ж, як за будь-який інший неконтактний фол з дискваліфікацією.

38-6 Приклад: A1 покарано п'ятим персональним фолом. Це другий фол команди А у чверті. Коли йшов на лаву команди,
(а) A1 завдав словесної образи судді.
(b) A1 завдав B2 удару кулаком в обличчя.
A1 призначено фол з дискваліфікацією.

Інтерпретація: Коли A1 учинив свій п'ятий фол, він став вилученим гравцем. A1 став дискваліфікованим вилученим гравцем, оскільки завдав словесної образи судді, або завдав B2 удару кулаком в обличчя. Фол A1 з дискваліфікацією записують у протокол A1 як 'D', а головному тренерові команди А як 'B₂'. У ситуації
(а) будь-який гравець команди В виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні.
(b) B2 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні.
В обох ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

38-7 Визначення. Будь-яка кричуща неспортивна брутальна дія гравця або особи, якій дозволено сидіти на лаві команди — це фол з дискваліфікацією. Фол з дискваліфікацією може бути призначено внаслідок їхніх дій,
• спрямованих проти особи з команди суперника, суддів, суддів за столом, комісара або глядачів.
• спрямованих проти будь-якого члена власної команди.
• що навмисно завдають шкоди ігровому обладнанню.

38-8 Приклад: Можуть відбутися такі кричущі неспортивні брутальні дії:
(а) A1 завдає удару своєму партнерові A2.
(b) A1 залишає майданчик і завдає удару глядачеві.
(c) A6 у власній зоні лави команди завдає удару своєму партнерові A7.
(d) A6 завдає удару по секретарському столу та пошкоджує ігровий годинник.

Інтерпретація:

(а) та (b) A1 дискваліфікують. За фол A1 з дискваліфікацією карають особисто A1, що записують у протокол як 'D₂'.
(c) та (d) A6 дискваліфікують. Фол A6 з дискваліфікацією записують у протокол йому особисто як 'D', та карають головного тренера команди А, що записують у протокол як 'B₂'. Будь-який гравець команди В виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

38-9 Визначення. Якщо гравця дискваліфіковано, та на шляху до своєї роздягальні він діє у спосіб, пов'язаний з неспортивним фолом або фолом з дискваліфікацією, ці додаткові дії не можуть бути покарані, про них лише повідомляють організацію, яка проводить змагання.

38-10 Приклад: A1 покарано фолом з дискваліфікацією за те, що він завдав словесної образи судді. На шляху до роздягальні
(а) A1 штовхає B1 так, що це пов'язано з неспортивним фолом.
(b) A1 завдає удару B1 так, що це пов'язано з фолом з дискваліфікацією.

Інтерпретація: Після того як А1 дискваліфіковано, додатковий фол А1 не може бути призначено та покарано. Про дію А1 старший суддя або комісар, якщо присутній, повідомляє організацію, яка проводить змагання. В обох ситуаціях команда В виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні за фол А1 з дискваліфікацією. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

СТ. 39 БІЙКА

39-1 Визначення. Якщо після бійки всі рівні покарання скасовано, команда, яка контролювала м'яч або мала право на м'яч у момент, коли розпочалася бійка, має право на вкидання у передовій зоні з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли розпочалася бійка. Команда має лише той час, який залишився на годиннику кидка, коли гру було зупинено.

39-2 Приклад: Команда А вже контролювала м'яч протягом

(а) 20 секунд,

(b) 5 секунд,

коли на майданчику виникла ситуація, що могла призвести до бійки. Судді дискваліфікували 2 запасних кожної команди за те, що вони залишили зони лав команд.

Інтерпретація: Гру поновлюють вкиданням команди А, що контролювала м'яч перед тим, як розпочалася бійка, з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли розпочалася ситуація бійки, та

(а) 4 секунди

(b) 19 секунд

показує годинник кидка.

39-3 Визначення. Головного тренера команди карають одним технічним фолом за дискваліфікацію його особисто як головного тренера, першого помічника тренера, (якщо один чи обоє не допомагають суддям підтримувати чи відновити порядок), запасного, вилученого гравця або осіб, які супроводжують команду, за те, що вони залишили зону лави команди під час бійки. Якщо технічний фол має у собі дискваліфікацію головного тренера, його записують у протокол як 'D₂'. Якщо технічний фол має у собі дискваліфікацію (-ії) тільки інших осіб, яким дозволено сидіти на лаві команди, його записують як 'B₂'. Покаранням є 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні та володіння м'ячем для суперників.

За кожен додатковий фол з дискваліфікацією покаранням є 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні та володіння м'ячем для суперників.

Усі покарання виконують, за винятком рівних покарань проти обох команд, які скасовують. У цьому разі гру поновлюють вкиданням у передовій зоні з лінії вкидання, як за будь-який інший фол з дискваліфікацією. Команда суперників має 14 секунд на годиннику кидка.

39-4 Приклад: Під час бійки А6 вийшов на майданчик. А6 дискваліфіковано.

Інтерпретація: Фол з дискваліфікацією А6 записують у протокол як 'D' та записують 'F' у всіх кліточках для запису фолів, що залишилися. Головного тренера команди А карають технічним фолом, що записують головному тренеру як 'B₂'. Будь-який гравець команди В виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на

підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

39-5 Приклад: A1 і B1 починають бійку на майданчику. A6 і B6 виходять на майданчик, але не беруть участі у бійці. A7 також виходить на майданчик і завдає удару B1 в обличчя.

Інтерпретація: A1 і B1 дискваліфіковано, що записують як 'D_C'. A7 дискваліфіковано, що записують як 'D₂'. У протоколі вільні клітки для запису фолів A7 заповнюють літерою 'F'. A6 і B6 дискваліфіковано за вихід на майданчик під час бійки, що записують як 'D'. У протоколі вільні клітки для запису фолів A6 і B6 заповнюють літерою 'F'. Як головного тренера а команди А, так і головного тренера команди В карають технічними фолами, що записують як 'B_C'. Рівні покарання за обидва фолі з дискваліфікацією (A1 і B1) та за обидва технічні фолі (A6 і B6) скасовують. Покарання за фол з дискваліфікацією A7, що записано як 'D₂', виконують. Гравець, який замінив B1, виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

39-6 Приклад: A1 і B1 розпочинають бійку на майданчику. A6 і керівник команди А виходять на майданчик і беруть активну участь у бійці.

Інтерпретація: A1 і B1 дискваліфікують, що записують як 'D_C'. Рівні покарання за обидва фолі з дискваліфікацією (A1 і B1) скасовують. Головного тренера команди А карають технічним фолом, що записують як 'B₂'. A6 дискваліфікують за активну участь у бійці, що записують як 'D₂'. Навпроти прізвища A6 вільні клітки для запису фолів заповнюють літерою 'F'. Керівника команди А також дискваліфікують за активну участь у бійці. За фол з дискваліфікацією керівника команди А карають головного тренера команди А, що записують як 'B₂', та обводять цей запис кружком. Цей фол не враховують до числа трьох технічних фолів, які тягнуть за собою можливу дискваліфікацію головного тренера.

Будь-який гравець (-ці) команди В виконує 6 штрафних кидків за відсутності гравців на підбиранні (2 штрафні кидки за технічний фол головного тренера команди А, яким він покараний за те, що A6 і керівник команди А залишили зону лави команди; 2 штрафні кидки за фол з дискваліфікацією A6, яким він покараний за те, що брав активну участь у бійці; 2 штрафні кидки за технічний фол головного тренера команди А, яким він покараний за те, що керівник команди А дискваліфікований за те, що брав активну участь у бійці).

Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

39-7 Приклад: Головний тренер команди А залишає зону лави команди та бере активну участь у бійці на майданчику, при цьому сильно штовхає B1.

Інтерпретація: Головного тренера команди А карають фолом з дискваліфікацією за те, що головний тренер команди А залишив зону лави команди та не допомагав суддям відновити порядок, що записують як 'D₂'. Головного тренера команди А не карають ще одним фолом з дискваліфікацією за активну участь у бійці. Вільні клітки для запису фолів головного тренера команди А заповнюють літерою 'F'. Будь-який гравець команди В виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на

підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

39-8 Приклад: Під час тайм-ауту деякі запасні або особи, які супроводжують команди, з кожної команди, виходять на майданчик і залишаються поблизу своїх лав команди. У цей час на майданчику виникає ситуація, що може призвести до бійки.

(а) усі особи, які вже перебувають на майданчику, оскільки триває тайм-аут, залишаються на місці поблизу своїх лав команди.

(b) деякі особи, які вже перебувають на майданчику, оскільки триває тайм-аут, залишають своє місце поблизу своїх лав команди, та деякі гравці беруть активну участь у ситуації, що може призвести до бійки.

Інтерпретація: Г

(а) Нікого з осіб, які вже перебувають на майданчику, оскільки триває тайм-аут, не дискваліфікують.

(b) Усі особи, які вже перебувають на майданчику, оскільки триває тайм-аут, та які залишають своє місце поблизу своїх лав команди, та всі гравці, які беруть активну участь у ситуації, що може призвести до бійки, повинні бути дискваліфіковані.

СТ. 42 ОСОБЛИВІ СИТУАЦІЇ

42-1 Визначення. В особливих ситуаціях, коли належить виконати кілька можливих покарань протягом одного періоду зупинки ігрового годинника, судді мають приділити особливу увагу послідовності, в якій відбувалися порушення чи фоли, щоб визначити, які покарання необхідно виконати, а які слід скасувати.

42-2 Приклад: А1 виконує кидок з гри. В1 чинить неспортивний фол проти А1 М'яч перебуває в повітрі, коли лунає сигнал годинника кидка. М'яч

(а) не торкається кільця.

(b) торкається кільця, але не входить у кошик.

(c) входить у кошик.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях неспортивний фол В1 не може бути залишено без уваги.

(а) Порушення командою А правила часу кидка (м'яч не торкнувся кільця) не беруть до уваги, оскільки воно сталося після неспортивного фолу В1. А1 виконує 2 або 3 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні.

(b) Порушення командою А правила часу кидка не відбувається. А1 виконує 2 або 3 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні.

(c) Зараховують 2 або 3 очка А1. А1 додатково виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні.

У всіх ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

42-3 Приклад: В1 чинить фол проти А1, який перебуває у процесі кидка з гри. Після фолу, коли А1 все ще перебуває в процесі кидка, В2 чинить фол проти А1.

Інтерпретація: Фол В2 не беруть до уваги, якщо тільки це не неспортивний фол або фол з дискваліфікацією.

42-4 Приклад: В1 покарано неспортивним фолом проти А1, який вів м'яч. Після цього фолу головного тренера команди А та головного тренера команди В покарано технічними фоломи.

Інтерпретація: Рівні покарання за 2 технічні фоли головних тренерів скасовують. А1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

42-5 Приклад: В1 чинить фол проти А1 під час влучного кидка з гри. Після цього А1 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Кидок А1 зараховують. Покарання за обидва фоли рівні та їх скасовують. Гру поновлюють як після влучного кидка з гри.

42-6 Приклад: В1 чинить неспортивний фол проти А1 під час влучного кидка з гри. Після цього А1 покарано технічним фолом, а після цього тренера команди В покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Кидок А1 зараховують. Покарання за всі фоли рівні та їх скасовують у послідовності, в якій їх було призначено. Покарання за персональний фол В1 і технічний фол А1 взаємно скасовують. За технічний фол тренера команди В будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють, як після будь-якого влучного кидка з гри.

42-7 Приклад: В1 чинить неспортивний фол проти А1 під час влучного кидка з гри. Після цього А1 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Кидок А1 зараховують. Покарання за обидва фоли не є рівними та їх не скасовують. Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. А1 виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

42-8 Приклад: В1 чинить фол проти А1, який веде м'яч у передовій зоні.

(а) Це третій фол команди В у чверті.

(b) Це п'ятий фол команди В у чверті.

Після цього А1 кидає м'ячем у тіло (у руки, ноги, груди і т.д.) В1.

Інтерпретація: В1 карають персональним фолом. А1 карають технічним фолом. Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні.

(а) Гру поновлюють вкиданням команди А в її передовій зоні з місця, найближчого до того, де було зафіксовано фол В1. Команда А має час, який залишився на годиннику кидка, якщо 14 секунд чи більше показує годинник кидка. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка, якщо 13 секунд чи менше показує годинник кидка.

(b) А1 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють, як після будь-якого останнього штрафного кидка.

42-9 Приклад: В1 чинить фол проти А1, який веде м'яч.

(а) Це третій фол команди В у чверті.

(b) Це п'ятий фол команди В у чверті.

Після цього А1 з близької відстані кидає м'ячем просто в обличчя (голову) В1.

Інтерпретація: В1 карають персональним фолом. А1 карають неконтактним фолом з дискваліфікацією.

(a) Володіння м'ячем команди А скасовують, оскільки є подальше покарання, яке належить виконати.

(b) Гравець, який замінив А1, виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні.

В обох ситуаціях будь-який гравець команди В виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

42-10 Приклад: Коли на годиннику кидка залишається 8 секунд, В1 у своїй тилівій зоні чинить фол проти А1. Після цього В2 покарано технічним фолом.

(a) Фол В1 — це четвертий фол команди В, технічний фол В2 — це п'ятий фол команди В у чверті.

(b) Фол В1 — це п'ятий фол команди В, технічний фол В2 — це шостий фол команди В у чверті.

(c) Фол проти А1 було вчинено в процесі кидка, кидок невдалий.

(d) Фол проти А1 було вчинено в процесі кидка, кидок влучний.

Інтерпретація: У всіх ситуаціях за технічний фол В2 будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Після штрафного кидка

(a) гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де було зафіксовано фол проти А1. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

(b) А1 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють, як після будь-якого останнього штрафного кидка.

(c) А1 виконує 2 або 3 штрафні кидки. Гру поновлюють, як після будь-якого останнього штрафного кидка.

(d) Кидок А1 зараховують. А1 виконує 1 штрафний кидок. Гру поновлюють, як після будь-якого останнього штрафного кидка.

42-11 Приклад: Коли годинник кидка показує 8 секунд, В1 чинить неспортивний фол проти А1. Після цього

(a) А2

(b) В2

покарано технічним фолом.

Інтерпретація:

(a) Будь-який гравець команди В виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні.

(b) Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні.

В обох ситуаціях після штрафного кидка за технічний фол, А1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди А у передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

42-12 Визначення. Якщо протягом виконання штрафних кидків призначають обопільні фоли чи фоли з однаковими покараннями, фоли записують у протокол, проте жодних покарань не виконують.

42-13 Приклад: A1 має право на 2 штрафні кидки.

- (а) Після першого штрафного кидка,
 - (b) Після влучного другого штрафного кидка, але до того, як м'яч опинився у розпорядженні команди В для вкидання з-за лицьової лінії,
 - (с) Після невдалого другого штрафного кидка, але до того, як одна з команд установлює контроль над м'ячем,
 - (d) Після невдалого другого штрафного кидка, але після того, як одна з команд установлює контроль над м'ячем,
- A2 та B2 покарано обопільним фолом або технічними фолами.

Інтерпретація: Рівні покарання A2 та B2 за фол скасовують.

- (а) A1 виконує другий штрафний кидок і гра триває, як після будь-якого останнього штрафного кидка.
- (b) Команда В виконує вкидання з-за лицьової лінії.
- (с) Це ситуація спірного кидка.
- (d) Команда, яка встановила контроль над м'ячем, виконує вкидання.

42-14 Визначення. Якщо призначено технічний фол, покарання у вигляді штрафного кидка виконують негайно за відсутності гравців на підбиранні. Цього положення не застосовують, коли технічним фолом покарано головного тренера за дискваліфікацію будь-якої особи, якій дозволено сидіти на лаві команди. Покарання за такий технічний фол (2 штрафні кидки та вкидання у передовій зоні з лінії вкидання) виконують у тому порядку, в якому призначено покарання за порушення та фоли, якщо їх не скасовано.

42-15 Приклад. B1 чинить фол проти A1. Це п'ятий фол команди В у чверті. Після цього на майданчику виникає ситуація, яка може призвести до бійки. A6 виходить на майданчик, але не бере активної участі у бійці.

Інтерпретація: A6 дискваліфікують за вихід на майданчик під час бійки. Головного тренера команди А покарано технічним фолом, який головному тренереві команди А записують як 'B2'. A1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Будь-який гравець команди В виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні за технічний фол головного тренера команди А. Гру поновлюють вкиданням команди В у передовій зоні з лінії вкидання. Команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

42-16 Визначення. У разі обопільних фолів і після скасування рівних покарань проти обох команд, якщо нема інших покарань, які належить виконати, гру поновлюють вкиданням команди, яка контролювала м'яч або мала право на м'яч перед першим недодержанням правил.

У разі, якщо жодна з команд не контролювала м'яч або не мала права на м'яч перед першим недодержанням правил, відбувається ситуація спірного кидка. Гру поновлюють вкиданням внаслідок володіння за чергою.

42-17 Приклад: Під час перерви у грі між першою та другою чвертю гравців A1 і B1 покарано фолами з дискваліфікацією, або головного тренера А і головного тренера В покарано технічними фолами.

Стрілка володіння за чергою вказує на користь

- (a) команди А.
- (b) команди В.

Інтерпретація: Рівні покарання обох команд скасовують.

В обох ситуаціях гру поновлюють вкиданням з продовження центральної лінії навпроти секретарського стола командою, що має право на наступне володіння за чергою. Коли м'яч торкається будь-якого гравця, або його без недодержання правил торкається будь-який гравець на майданчику, напрямок стрілки володіння за чергою змінюють на користь команди суперників.

42-18 Приклад: А1, який веде м'яч, чинить фол у нападі або порушує правило про подвійне ведення. Коли гру поновлюють вкиданням команди В, В2 чинить фол проти А2

- (a) до того
- (b) після того

як м'яч опинився у розпорядженні команди В для вкидання. Це третій фол команди В у чверті.

Інтерпретація:

Обидва недодержання правил сталися у той самий період зупинки ігрового годинника та

(a) до того, як м'яч став живим під час вкидання команди В. Отже, однакові покарання скасовують.

Оскільки команда А контролювала м'яч перед першим недодержанням правил, гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де стався фол або порушення правил. Команда А має час, що залишився на годиннику кидка.

(b) після того як м'яч став живим під час вкидання команди В. Покарання за перше недодержання правил більше не може бути використаним, щоб скасувати однакові покарання.

Покарання у вигляді вкидання за фол В2 скасовує попереднє право на володіння м'ячем за порушення А1. Гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де стався фол В2. Якщо вкидання відбувається у тилівій зоні, команда А має 24 секунди на годиннику кидка. Якщо вкидання відбувається у передовій зоні, команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

СТ. 43 ШТРАФНІ КИДКИ

43-1 Визначення. Гравці, які перебувають на місцях для боротьби за підбір м'яча, мають право займати позиції на цих просторах за чергою. Гравці, які не займають місць для боротьби за підбір м'яча, залишаються за уявним продовженням лінії штрафних кидків й лінією триочкових кидків, поки не закінчиться штрафний кидок.

43-2 Приклад: А1 виконує останній штрафний кидок. Жоден з гравців команди В не займає місць для боротьби за підбір м'яча, на які він має право.

Інтерпретація: Під час виконання штрафних кидків гравці можуть займати тільки ті позиції на місцях для боротьби за підбір м'яча, на які вони мають право. Якщо вони вирішують не займати своїх місць для боротьби за підбір м'яча, вони мають залишатися за уявним продовженням лінії штрафних кидків й лінією триочкових кидків, поки не закінчиться штрафний кидок.

43-3 Визначення. Якщо під час останнього штрафного кидка гравці обох команд чинять порушення під час виконання штрафного кидка, це ситуація спірного кидка.

43-4 Приклад: В2 входить в обмежену зону до того, як м'яч залишив руки А1 під час останнього штрафного кидка. М'яч під час кидка А1 не торкається кільця.

Інтерпретація: Це порушення В2 та А1 під час виконання штрафного кидка. Виникає ситуація спірного кидка.

СТ. 44 ПОМИЛКИ, ЯКІ МОЖНА ВИПРАВИТИ

44-1 Визначення. Судді можуть виправити помилки категорії 1, якщо правило було неправильно застосовано, тільки в таких ситуаціях:

- Надано незаслужений штрафний кидок (-и).
- Не надано заслуженого штрафного кидка (-ів).
- Надано дозвіл виконувати штрафний кидок (-и) неналежному гравцеві.
- Скеровано неналежного гравця до виконання штрафного кидка (-ів).
- Помилково зараховано або скасовано очки.
- Суддівський стіл повідомлено про фол неналежного гравця, тренера або команди.
- Помилки у записах у протоколі, включно:
 - пропущено запис очок або помилково записано очки.
 - пропущено запис фолу або помилково записано фол неналежному гравцеві, тренеру або команді.
 - пропущено запис тайм-ауту або помилково записано тайм-аут неналежній команді.

- Помилки у відліку ігрового годинника, включно з неправильною роботою, або помилки стосовно належного вмикання або зупинки ігрового годинника, або помилки у встановленні належного часу на ігровому годиннику.

Судді можуть виправити помилки категорії 2, якщо правило було неправильно застосовано, тільки в таких ситуаціях:

- Помилки у відліку годинника кидка, включно з неправильною роботою, або помилки стосовно належного вмикання або зупинки годинника кидка, або помилки у встановленні належного часу на годиннику кидка.

44-2 Визначення. Для того, щоб помилка категорії 1 могла бути належним чином виправленою, вона має бути виявлена та виправлена суддями, комісаром, якщо він присутній, або суддями за столом таким чином:

- Якщо помилка стається до того, як ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті, помилка має бути виявлена та виправлена до того, як залишилося 2:00 чи менше на ігровому годиннику
- Якщо помилка стається до того, як ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті, проте, судді вперше зупиняють гру, коли на ігровому годиннику залишається 2:00 чи менше, помилка має бути виявлена та виправлена до того, як м'яч знову став живим.
- Якщо помилка стається після того, як ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті або в овертаймі, помилка має бути виявлена та виправлена до того, як м'яч став живим після того, як судді вперше зупинили гру з будь-якої причини слідом за помилкою.

44-3 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 3:37 у другій чверті, В1 чинить фол проти А1. Це четвертий фол команди В у чверті. А1 помилково надають 2 штрафні кидки. Помилку виявлено

(а) коли на ігровому годиннику залишається 4:48 у четвертій чверті.

(b) коли на ігровому годиннику залишається 0:39 у четвертій чверті.

Інтерпретація:

У ситуації (а) помилка може бути виправленою.

У ситуації (b) вплив термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги.

44-4 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 2:13 у четвертій чверті, В1 чинить фол проти А1. Це шостий фол команди В у чверті. А1 має право на 2 штрафні кидки. Замість А1 судді скеровують А2 до виконання штрафних кидків. Помилку виявлено

(а) коли гру зупинено, та ігровий годинник показує 1:49 у четвертій чверті (це перша зупинка гри після штрафних кидків).

(b) коли гру зупинено, та ігровий годинник показує 1:23 у четвертій чверті (це третя зупинка гри після штрафних кидків).

Інтерпретація:

У ситуації (а) помилка може бути виправленою.

У ситуації (b) вплив термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги.

44-5 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 1:14 у четвертій чверті, В1 чинить фол проти А1 у процесі двоочкового кидка. М'яч не входить у кошик. Суддя помилково зараховує А1 2 очка та додатково надає 1 штрафний кидок. Помилку виявлено

(а) до того, як гру поновлено після штрафного кидка.

(b) коли гру було зупинено в перший раз після того, як гра тривала після штрафного кидка, та на ігровому годиннику залишається 0:59 у четвертій чверті.

(c) під час перерви у грі між четвертою чвертю та овертаймом.

(d) коли ігровий годинник показує 3:59 в овертаймі.

Інтерпретація:

У ситуаціях (а) та (b) помилка може бути виправленою.

У ситуаціях (c) та (d) вплив термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги.

44-6 Визначення. Якщо помилка полягає в тому, що суддя помилково надає незаслужений штрафний кидок (-и), і помилку виявлено в межах часу, визначеного правилами, помилку виправляють таким чином:

Штрафний кидок (-и), виконаний унаслідок помилки, скасовують, і гру поновлюють таким чином:

- Якщо після помилки ігровий годинник ще не було ввімкнено, м'яч надають команді, чиї штрафні кидки було скасовано, для вкидання з продовження лінії штрафних кидків.

- Якщо після помилки ігровий годинник вже було ввімкнено, гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було зупинено, щоб виправити помилку.

44-7 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 3:37 у другій чверті, В1 чинить фол проти А1. Це четвертий фол команди В у чверті. Суддя помилково надає А1 2 штрафні кидки. Помилку виявлено:

(а) після того, як м'яч передано у розпорядження А1 для виконання першого штрафного кидка.

(b) після того, як А1 завершив виконання обох штрафних кидків, але до того, як ігровий годинник було ввімкнено після другого штрафного кидка.

(с) коли ігровий годинник показує 4:48 у четвертій чверті.

Інтерпретація:

У всіх ситуаціях помилка може бути виправленою. Штрафні кидки, без огляду, влучні вони чи ні, скасовують.

У ситуаціях (а) та (b) гру поновлюють вкиданням команди А з продовження лінії штрафних кидків навпроти секретарського стола, та 14 секунд показує годинник кидка.

У ситуації (с) після виправлення помилки гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було зупинено, щоб виправити помилку.

44-8 Визначення. Якщо помилка полягає в тому, що суддя помилково не надає заслуженого штрафного кидка (-ів), і помилку виявлено в межах часу, визначеного правилами, помилку виправляють таким чином:

- Якщо не відбулося зміни володіння м'ячем після того, як сталася помилка, гру поновлюють після виправлення помилки як після будь-якого останнього штрафного кидка.

- Якщо та ж сама команда закидає м'яч після того, як їй помилково замість штрафних кидків надали м'яч для вкидання, помилку не беруть до уваги.

- Якщо ігровий годинник уже було ввімкнено, та відбулася зміна володіння м'ячем після того, як сталася помилка, гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було зупинено, щоб виправити помилку.

44-9 Приклад: В1 чинить фол проти А1 у другій чверті. Це п'ятий фол команди В у чверті. Команді А помилково надано вкидання. Одразу після цього А2 веде м'яч

(а) у передовій зоні,

(b) у передовій зоні, коли В2 вибиває м'яч за межі майданчика,

(с) та закидає м'яч,

коли виявлено помилку, що А1 не надано 2 штрафні кидки.

Інтерпретація:

У ситуаціях (а) та (b) помилку можна виправити. А1 виконує 2 штрафні кидки, та гру продовжують, як після будь-якого останнього штрафного кидка.

У ситуації (с) команда А закинула м'яч слідом за помилкою. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги.

44-10 Приклад: В1 чинить фол проти А1 у другій чверті. Це п'ятий фол команди В у чверті. Команді А помилково надано вкидання. А2 закидає м'яч після помилково наданого вкидання. Помилку виявлено

(а) коли м'яч перебуває в розпорядженні В1 для вкидання з-за лицьової лінії після закинутого м'яча А2.

(b) коли судді зупинили гру після того, як пройшло ще 3 хвилини гри.

(с) під час перерви між половинами гри.

(d) коли ігровий годинник показує 2:54 у четвертій чверті.

Інтерпретація:

У всіх ситуаціях помилку не беруть до уваги, оскільки після того, як було помилково призначено вкидання, команда А закинула м'яч.

44-11 Приклад: В1 чинить фол проти А1 у процесі кидка у другій чверті. Після цього головного тренера команди В покарано технічним фолом. Команді А помилково призначено 2 штрафні кидки тільки за фол В1. А1 виконує 2 штрафні кидки, другий кидок влучний.

Помилку виявлено

(а) коли м'яч перебуває в розпорядженні В2 для вкидання з-за лицьової лінії після влучного другого штрафного кидка А1.

(b) коли судді зупинили гру після того, як пройшло ще 3 хвилини гри.

(с) під час перерви між половинами гри.

(d) коли ігровий годинник показує 1:54 у четвертій чверті.

Інтерпретація:

У ситуаціях (а), (b) та (с) помилку можна виправити.

А1 виконує штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють з місця, найближчого до того, де гру було зупинено, щоб виправити помилку.

У ситуації (d) вплив термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги.

44-12 Приклад: В1 чинить фол проти А1, який веде м'яч, у третій чверті. Це п'ятий фол команди В у чверті. А1 виконує 2 штрафні кидки. Після першого невдалого штрафного кидка В1 підбирає м'яч, і гра помилково триває далі. Помилку виявлено

(а) коли В2 веде м'яч на майданчику.

(b) коли ігровий годинник показує 2:54 у четвертій чверті.

(с) коли ігровий годинник показує 0:39 у четвертій чверті.

(d) коли ігровий годинник показує 4:32 в овертаймі.

Інтерпретація:

У ситуаціях (а) та (b) помилку можна виправити. А1 виконує другий належний штрафний кидок. Якщо А1 перебуває на лаві команди та має право грати, А1 має вийти на майданчик, щоб виконати штрафний кидок. Якщо А1 вилучений або дискваліфікований, головний тренер команди А визначає гравця, який виконає штрафний кидок.

Штрафний кидок виконують за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють з місця, найближчого до того, де гру було зупинено, щоб виправити помилку.

У ситуаціях (с) та (d) вплив термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги.

44-13 Визначення. Якщо помилка полягає в тому, що неналежному гравцеві дозволено виконувати штрафний кидок (-и), штрафний кидок (-и), без огляду на те, влучні вони чи ні, скасовують. Якщо гру ще не поновлено, м'яч надають команді суперників для вкидання з-за бічної лінії з продовження лінії штрафних кидків навпроти секретарського стола.

Якщо гру вже поновлено, її зупиняють, щоб виправити помилку. Після того, як помилку виправлено, гру поновлюють з місця, найближчого до того, де гру було зупинено, щоб виправити помилку.

Якщо судді виявляють, перед тим як м'яч залишив руки гравця при виконанні першого штрафного кидка, що неналежний гравець має намір виконати штрафний кидок (-и), неналежного гравця слід негайно замінити належним гравцем без будь-яких санкцій.

44-14 Приклад: В1 чинить фол проти А1, який веде м'яч, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець третьої чверті. Це шостий фол команди В у чверті. Судді вирішують, що фол В1 стався, коли ігровий годинник показував 0,3 секунди. А1 має право на 2 штрафні кидки. Замість А1 2 штрафні кидки виконує А2. Помилку виявлено після того як м'яч залишив руки А2 під час виконання першого штрафного кидка.

Інтерпретація: 2 штрафні кидки А2 скасовують. Гру поновлюють вкиданням команди В в її тилівій зоні з продовження лінії штрафних кидків навпроти секретарського стола. Ігровий годинник показує 0,3 секунди.

44-15 Приклад: В1 чинить фол проти А1 у процесі кидка у третій чверті, коли ігровий годинник показує 3 секунди. А1 має право на 2 штрафні кидки. Замість А1 2 штрафні кидки виконує А2. Третя чверть закінчилася. Помилку виявлено

(а) під час перерви у грі між третьою та четвертою чвертю.

(b) після того, як м'яч став живим на початку четвертої чверті, та на ігровому годиннику залишається більше, ніж 2:00 у четвертій чверті.

(с) коли на ігровому годиннику залишається 2:00 чи менше у четвертій чверті.

Інтерпретація:

У ситуаціях (а) та (b) помилку можна виправити. 2 штрафні кидки А2 скасовують.

У ситуації (а) четверту чверть розпочинають вкиданням внаслідок володіння за чергою з продовження центральної лінії

У ситуації (b) гру поновлюють з місця, найближчого до того, де гру було зупинено, щоб виправити помилку.

У ситуації (с) вплив термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги. Гра триває далі.

44-16 Визначення. Якщо помилка полягає в тому, що судді скеровують неналежного гравця до виконання штрафного кидка (-ів), штрафні кидки, без огляду, влучні вони чи ні, скасовують, і належний гравець виконує штрафні кидки замість скасованих.

Гру поновлюють, як після будь-якого останнього штрафного кидка, якщо тільки гра не тривала далі та її не зупинили, щоб виправити помилку, у такому разі гру поновлюють з місця, найближчого до того, де гру було зупинено, щоб виправити помилку.

44-17 Приклад: В1 чинить фол проти А1, який веде м'яч, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець третьої чверті. Це шостий фол команди В у чверті. Судді вирішують, що фол В1 стався, коли ігровий годинник показував 0,3 секунди. А1 має право на 2 штрафні кидки. Замість А1 судді скеровують А2 до виконання 2 штрафних кидків. Помилку виявлено, коли м'яч залишив руки А2 під час виконання першого штрафного кидка.

Інтерпретація: Штрафний кидок А2 скасовують. А1 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

44-18 Приклад: В1 чинить фол проти А1 у процесі кидка. А1 має право на 2 штрафні кидки. Замість А1 судді скеровують А2 до виконання 2 штрафних кидків. Під час виконання другого штрафного кидка м'яч торкається кільця, його підбирає А3 та закидає двоочковий кидок. Помилку виявлено, коли м'яч перебуває в розпорядженні команди В для вкидання з-за лицьової лінії.

Інтерпретація: 2 штрафні кидки, виконані А2, без огляду, влучні вони чи ні, скасовують. Влучний кидок А3 залишається чинним. А1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де її було зупинено, щоб виправити помилку, у цьому разі з-за лицьової лінії.

44-19 Визначення. Якщо помилка полягає в тому, що судді помилково зараховують або скасовують очки, і помилку виявлено в межах часу, визначеного правилами, помилку виправляють таким чином:

- Очки відповідно скасовують або зараховують.
- Якщо штрафний кидок (-и) призначено помилково, та його (їх) виконано, та якщо вони влучні, їх скасовують, як результат виправлення помилки.
- Якщо штрафний кидок (-и) помилково не призначено, штрафний кидок (-и) виконує гравець, який має право на цей штрафний кидок (-и), як результат виправлення помилки.

44-20 Приклад: Коли ігровий годинник показує 0:57 у четвертій чверті, м'яч залишив руки А1 під час кидка з гри, а А2 вчинив фол на відстані від м'яча. М'яч входить у кошик без недодержання правил, проте судді помилково скасовують влучний кидок. Помилку виявлено

(а) коли ігровий годинник показує 0:43 у четвертій чверті, а судді зупинили гру вперше слідом за помилкою.

(b) після того, як м'яч став живим після зупинки гри, коли ігровий годинник показував 0:43 у четвертій чверті.

Інтерпретація:

У ситуації (а) помилка може бути виправленою. Протокол виправляють і додають 2 очка команді А. Гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було зупинено, щоб виправити помилку.

У ситуації (b) вплив термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги.

44-21 Приклад: Коли ігровий годинник показує 3:32 у другій чверті, В1 чинить фол проти А1 у процесі двоочкового кидка з гри. Кидок невдалий. Суддя помилково зараховує А1 2 очка та додатково призначає 1 штрафний кидок. Помилку виявлено, коли гру зупинено, та

(а) ігровий годинник показує 5:21 у третій чверті.

(b) ігровий годинник показує 1:02 у четвертій чверті або будь-який час в овертаймі.

Інтерпретація: Помилку, яка полягає в тому, що у другій чверті було помилково зараховано 2 очка, можна виправити в будь-який час до того, як ігровий годинник покаже 2:00 чи менше у четвертій чверті

У ситуації (а) помилка може бути виправленою. Секретар після консультації зі старшим суддею скасовує помилково зарахований кидок. А1 виконує 1 штрафний кидок без огляду на те, був перший штрафний кидок у другій чверті влучним чи невдалим.

А1 має вийти на майданчик, щоб виконати 1 штрафний кидок, якщо тільки А1 не вилучений або дискваліфікований. Якщо А1 вилучений або дискваліфікований, будь-який гравець або запасний, як визначить головний тренер команди А, виконує штрафний кидок.

Гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було зупинено, щоб виправити помилку.

У ситуації (b) спливає термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги.

44-22 Визначення. Якщо помилка полягає в тому, що суддя повідомляє суддівський стіл про фол неналежного гравця, тренера або команди, і помилку виявлено в межах часу, визначеного правилами, помилку виправляють таким чином:

Протокол виправляють, а будь-якого гравця або тренера, помилково вилученого або дискваліфікованого у результаті помилкового повідомлення про фол, повертають у гру. Будь-якого гравця або тренера, які стають вилученими або дискваліфікованими в результаті виправлення помилки, вилучають або дискваліфікують. Ніяких покарань не призначають.

44-23 Приклад: Коли ігровий годинник показує 5:47 у першій чверті, B1 чинить фол проти A1. Суддя помилково повідомляє суддівський стіл про фол B2. Помилку виявлено

(a) під час перерви між половинами гри.

(b) коли гру зупинено, а ігровий годинник показує 2:21 у четвертій чверті.

(c) коли гру зупинено, а ігровий годинник показує 2:00 у четвертій чверті або будь-який час в овертаймі.

Інтерпретація: Помилку, яка полягає в тому, що суддя повідомляє суддівський стіл про фол неналежного гравця, тренера або команди, можна виправити в будь-який час до того, як ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті.

У ситуаціях (a) та (b) помилку можна виправити. Секретар після консультації зі старшим суддею виправляє протокол і видаляє фол, помилково записаний B2, та додає належний фол B1. Якщо B2 було вилучено помилково, його повертають у гру. Якщо B1 мав стати вилученим гравцем раніше, B1 його вилучають зараз. Ніяких додаткових покарань не призначають.

У ситуації (c) спливає термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги.

44-24 Визначення. Якщо помилку у веденні протоколу, включно з пропущеними записами або

- коли помилково записано очки або
- коли записано фол неналежному гравцеві, тренеру або команді, або
- коли записано тайм-аут неналежній команді

виявлено в межах часу, визначеного правилами, протокол виправляють. Будь-якого гравця або тренера, помилково вилученого або дискваліфікованого у результаті помилкового повідомлення про фол, повертають у гру. Будь-якого гравця або тренера, які стають вилученими або дискваліфікованими в результаті виправлення помилки, вилучають або дискваліфікують. Ніяких покарань не призначають.

44-25 Приклад: Коли ігровий годинник показує 3:45 у четвертій чверті, команда А просить другий тайм-аут у другій половині гри. Секретар помилково записує другий тайм-аут у другій половині гри команді В. М'яч виходить за межі майданчика та судді зупиняють гру

(a) коли ігровий годинник показує 2:02 у четвертій чверті, та команді В надано тайм-аут.

(b) коли ігровий годинник показує 1:45 у четвертій чверті, та команді В надано тайм-аут.

Команду В повідомляють, що це третій тайм-аут у другій половині гри, отже, у команди В більше не залишилося тайм-аутів. Головний тренер команди В наполягає,

що сталася помилка. Секретар консультиється зі старшим суддею та виявляє помилку.

Інтерпретація:

У ситуації (а) помилку можна виправити. Секретар після консультації зі старшим суддею виправляє протокол і видаляє тайм-аут, помилково записаний команді В, та записує тайм-аут команді А.

У ситуації (б) помилка, що полягає у записі тайм-ауту неналежній команді, більше не може бути виправленою, оскільки помилку має бути виявлено до того, як ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті.

Якщо тайм-аут розпочався, команда В використовує свій останній тайм-аут, що належить їй у другій половині гри. Якщо тайм-аут ще не розпочався, головний тренер команди В може скасувати прохання про тайм-аут.

44-26 Приклад: Коли ігровий годинник показує 3:34 у першій чверті, головного тренера команди А покарано технічним фолом. Секретар помилково записує технічний фол головному тренерові команди В. Помилку виявлено

(а) під час перерви між половинами гри.

(б) коли гру зупинено, а ігровий годинник показує 3:31 у четвертій чверті.

(с) коли гру зупинено, а ігровий годинник показує 1:02 у четвертій чверті або будь-який час в овертаймі.

Інтерпретація:

Помилку, яка полягає в тому, що технічний фол записано неналежній команді, можна виправити того, як ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті.

У ситуаціях (а) та (б) помилку можна виправити. Секретар після консультації зі старшим суддею виправляє протокол і видаляє технічний фол, помилково записаний головному тренерові команди В, та записує його головному тренерові команди А. Ніяких покарань не призначають.

У ситуації (с) вплив термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити, та її не беруть до уваги.

Гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було зупинено, щоб виправити помилку.

44-27 Визначення. Якщо помилка полягає у відліку ігрового годинника, включно з неправильною роботою, або помилки стосовно належного вмикання або зупинки ігрового годинника, або помилки у встановленні належного часу на ігровому годиннику, помилку виправляють таким чином:

Якщо помилку виявлено в межах часу, визначеного правилами, показання ігрового годинника виправляють, і час додають або зменшують, як необхідно, щоб виправити помилку.

44-28 Приклад: Коли ігровий годинник показує 2:44 у першій чверті, ігровий годинник зупинено через вихід м'яча за межі майданчика. Після вкидання, з показаннями годинника кидка 24 секунди, виявилася неправильна робота ігрового годинника – відсутні показання на дисплеї. Судді зупинили гру, годинник кидка показує 15 секунд.

Інтерпретація: Помилку у неправильній роботі ігрового годинника можна виправити. Гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було зупинено, ігровий годинник показує 2:35, годинник кидка показує 15 секунд.

44-29 Приклад: Коли ігровий годинник показує 2:43 у першій чверті, ігровий годинник зупинено через вихід м'яча за межі майданчика. Перед вкиданням виявилось, що відсутні показання на дисплеї ігрового годинника. Секундометрист перезавантажує систему. Коли система запрацювала знову, помилково встановлено показання ігрового годинника 1:43. Помилку виявлено

(а) коли гру зупинено, а ігровий годинник показує 0:27 у першій чверті.

(b) під час перерви між половинами гри.

(с) під час перерви між третьою та четвертою чвертю.

(d) коли гра зупинена, а ігровий годинник показує 2:21 у четвертій чверті.

(е) коли гра зупинена, а ігровий годинник показує 1:15 у четвертій чверті або будь-який час в овертаймі.

Інтерпретація: У ситуаціях (а), (b), (с) та (d) помилку в неправильному встановленні показань ігрового годинника можна виправити.

У ситуації (а) до показань ігрового годинника додають 1 хвилину. Гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було зупинено, ігровий годинник показує 1:27.

У ситуації (b) після перерви між половинами гри команди грають 1 хвилину у тому самому напрямку, що й у першій половині, а підрахунок командних фолів і тайм-аутів триває далі з часу, коли гру було зупинено на перерву між половинами гри. Додана 1:00 розпочинається володінням за чергою командою, яка має право на вкидання відповідно до володіння за чергою. Після 1:00 гри третя чверть розпочинається володінням за чергою командою, яка має право на наступне володіння за чергою.

У ситуації (с) четверту чверть грають тривалістю в 11 хвилин.

У ситуації (d) до показань ігрового годинника додають 1 хвилину. Гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було зупинено, ігровий годинник показує 3:21.

У ситуації (е) вплив термін можливості виправити помилку. Помилку більше не можна виправити.

44-30 Визначення. Щоб помилку категорії 2 у відліку годинника кидка можна було виправити, вона має бути виявлена суддями, комісаром, якщо присутній, або суддями за столом та виправлена

- коли м'яч живий у момент негайно слідом за помилкою, та судді зупиняють гру, щоб виправити помилку, або

- коли судді зупиняють гру вперше з будь-якої причини, а команда, яка контролювала м'яч у момент помилки, і далі контролює м'яч або має право на м'яч, коли гру зупинено.

Показання годинника кидка виправляють і встановлюють належний час.

Помилку у відліку годинника кидка більше не можна виправити після

- зміни володіння живим м'ячем після помилки.
- команда, яка контролювала м'яч, закидає м'яч без недодержання правил.
- м'яч стає мертвим, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець гри.

44-31 Приклад: Коли годинник кидка показує 20 секунд, А1 веде м'яч у передовій зоні. Раптом годинник кидка скинуто на 24 секунди. Помилку виявлено на 4 секунди пізніше

(а) і судді зупиняють гру.

(b) коли гру зупинено через те, що В3 вибив м'яч за межі майданчика.

Інтерпретація: В обох ситуаціях команда А має право на вкидання з місця, найближчого до того, де гру було зупинено. На годиннику кидка встановлюють час 16 секунд.

44-32 Приклад: Команда А має право на вкидання в передовій зоні. На годиннику кидка має бути встановлено 14 секунд, проте, на ньому помилково встановлено 24 секунди. А1 отримує м'яч на майданчику і веде його в передовій зоні протягом 10 секунд. Помилку виявлено,
(а) і судді зупиняють гру.
(б) коли гру зупинено через те, що В3 вибив м'яч за межі майданчика.

Інтерпретація: В обох ситуаціях команда А має право на вкидання з місця, найближчого до того, де гру було зупинено. На годиннику кидка встановлюють час 4 секунди.

44-33 Приклад: Команда А має право на вкидання у тилівій зоні. На годиннику кидка має бути встановлено 24 секунди, проте, на ньому помилково встановлено 14 секунд. А1 отримує м'яч на майданчику і веде його в передову зону. Помилку виявлено на 8 секунд пізніше
(а) і судді зупиняють гру.
(б) коли гру зупинено через те, що В1 вибив м'яч за межі майданчика.

Інтерпретація: В обох ситуаціях команда А має право на вкидання з місця, найближчого до того, де гру було зупинено. На годиннику кидка встановлюють час 16 секунд.

44-34 Приклад: Команда А має право на вкидання у тилівій зоні. На годиннику кидка має бути встановлено 24 секунди, проте, на ньому помилково встановлено 14 секунд. А1 отримує м'яч на майданчику, веде його в передову зону та виконує спробу кидка. Коли м'яч перебуває в повітрі, лунає сигнал годинника кидка. М'яч
(а) не торкається кільця та його негайно підбирає А2. Судді зупиняють гру через порушення правила часу кидка.
(б) не торкається кільця та його негайно підбирає В2. Судді зупиняють гру через порушення правила часу кидка.
Судді за столом виявляють помилку, що час на годиннику кидка встановлено неправильно.

Інтерпретація: В обох ситуаціях порушення правила часу кидка не беруть до уваги.

У ситуації (а) команда А має право на вкидання з місця, найближчого до того, де гру було зупинено, і 10 секунд показує годинник кидка.

У ситуації (б), оскільки команда В встановила новий контроль над м'ячем, команда В має право на вкидання з місця, найближчого до того, де гру було зупинено, і 24 секунди показує годинник кидка.

44-35 Приклад: Команда А має право на вкидання у тилівій зоні. На годиннику кидка має бути встановлено 24 секунди, проте, на ньому помилково встановлено 14 секунд. А1 отримує м'яч на майданчику, веде його в передову зону та виконує спробу кидка.
(а) Кидок А1 невдалий, після чого В2 встановлює контроль над м'ячем і починає ведення.
(б) Кидок А1 влучний.
Судді виявляють помилку і зупиняють гру, щоб виправити час на годиннику кидка.

Інтерпретація: В обох ситуаціях помилку більше не можна виправити, оскільки після помилки
(а) відбулася зміна контролю над м'ячем.
(б) та ж сама команда закинула м'яч.

ДОДАТОК В ПРОТОКОЛ — ФОЛИ З ДИСКВАЛІФІКАЦІЄЮ

В-1 Приклади запису фолів з дискваліфікацією для окремих осіб:

За те, що залишили зону лави команди та не допомагали чи не намагалися допомогти суддям

За активну участь у бійці

1. Дискваліфіковано тільки **головного тренера**

Головний тренер	D ₂	F	F
Перший помічник тренера			
Покарання: 2 штрафні кидки + володіння			

Головний тренер	D ₂	F	F
Перший помічник тренера			
Покарання: 2 штрафні кидки + володіння			

2. Дискваліфіковано тільки **першого помічника тренера**

Головний тренер	B ₂		
Перший помічник тренера	D	F	F
Покарання: 2 штрафні кидки + володіння			

Головний тренер	B ₂		
Перший помічник тренера	D ₂	F	F
Покарання: 4 штрафні кидки + володіння			

3. Дискваліфіковано і **головного тренера**, і **першого помічника тренера**

Головний тренер	D ₂	F	F
Перший помічник тренера	D	F	F
Покарання: 2 штрафні кидки + володіння			

Головний тренер	D ₂	F	F
Перший помічник тренера	D ₂	F	F
Покарання: 4 штрафні кидки + володіння			

4. Дискваліфіковано **запасного**

Головний тренер	B ₂				
Перший помічник тренера					
Гравець 7	P ₂	P ₂	D	F	F
Покарання: 2 штрафні кидки + володіння					

Головний тренер	B ₂		
Перший помічник тренера			

Гравець 7	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
Покарання: 4 штрафні кидки + володіння					

5. Дискваліфіковано **двох запасних і одного вилученого гравця**

Головний тренер	B ₂				
Перший помічник тренера					
Гравець 7	P ₂	P ₂	D	F	F
Гравець 10	P ₂	T ₁	P	P	D
Гравець 11	P ₃	T ₁	P	P	P
Покарання: 2 штрафні кидки + володіння				F DF	

Головний тренер	B ₂		
Перший помічник тренера			

Гравець 7	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
Гравець 10	P ₂	T ₁	P	P	D ₂
Гравець 11	P ₃	T ₁	P	P	P

Покарання: 8 штрафних кидків + володіння					
--	--	--	--	--	--

6. Дискваліфіковано **особу, яка супроводжує команду**

Головний тренер	B ₂		
Перший помічник тренера			
Покарання: 2 штрафні кидки + володіння			

Головний тренер	B ₂		
Перший помічник тренера			
Покарання: 4 штрафні кидки + володіння			

7. Дискваліфіковано **двох осіб, які супроводжують команду**

Головний тренер	B ₂		
Перший помічник тренера			
Покарання: 2 штрафні кидки + володіння			

Головний тренер	B ₂		
Перший помічник тренера			
Покарання: 6 штрафних кидків + володіння			

В-2 Приклади запису технічних фолів головного тренера за його особисту неспортивну поведінку або з інших причин, поєднаних з дискваліфікацією осіб, що супроводжують команду, за те, що залишили зону лави команди під час бійки:

1. У першій чверті сталася ситуація бійки з дискваліфікацією **особи, що супроводжує команду**. У третій чверті **головного тренера** покарано технічним фолом за його особисту неспортивну поведінку.

Головний тренер	B ₂	В	C ₁
Перший помічник тренера			
Покарання: 1 штрафний кидок			

Головного тренера **не дискваліфіковано**

2. У першій чверті сталася ситуація бійки з дискваліфікацією **особи, що супроводжує команду**. У третій чверті **головного тренера** покарано технічним фолом з іншої причини.

Головний тренер	B ₂	В	B ₁
Перший помічник тренера			
Покарання: 1 штрафний кидок			

Головного тренера **не дискваліфіковано**

3. У першій чверті сталася ситуація бійки з дискваліфікацією **особи, що супроводжує команду**. У третій чверті **головного тренера** покарано технічним фолом за його особисту неспортивну поведінку. У четвертій чверті **головного тренера** покарано ще одним технічним фолом за його особисту неспортивну поведінку.

Головний тренер	B ₂	В	C ₁
Перший помічник тренера			
Покарання: 1 штрафний кидок			

C₁GD Головного тренера **автоматично дискваліфіковано за 2 С-фоли**

4. У першій чверті сталася ситуація бійки з дискваліфікацією **особи, що супроводжує команду**. У третій чверті **головного тренера** покарано технічним фолом з іншої причини. У четвертій чверті **головного тренера** покарано ще одним технічним фолом з іншої причини.

Головний тренер	B ₂	В	B ₁
Перший помічник тренера			
Покарання: 1 штрафний кидок			

B₁GD Головного тренера **автоматично дискваліфіковано за 3 В-фоли**

В-3 Приклади запису фолів гравця — головного тренера, вчинених як гравець, та як тренер:

1. Гравець — головний тренер учинив 4 фоли як гравець та 1 технічний фол як головний тренер.

Гравець 22 (Кап)	P	P ₂	P ₁	P ₂	B
Головний тренер (Кап)	B ₁				
Перший пом. тренера					
Покарання: 1 штрафний кидок					

Гравець — головний тренер **є вилученим гравцем**

2. Гравець — головний тренер, який учинив 1 технічний фол як гравець та 1 технічний фол як головний тренер.

Гравець 22 (Кап)	P	T ₁	P ₂	C	GD
Головний тренер (Кап)	C ₁				
Перший пом. тренера					
Покарання: 1 штрафний кидок					

Гравця — головного тренера **автоматично дискваліфіковано**

ДОДАТОК F СИСТЕМА НЕГАЙНОГО ВІДЕОПЕРЕГЛЯДУ — (IRS)

F-1 Визначення

F-1.1 Визначення. Перед грою старший суддя схвалює обладнання IRS і повідомляє обох головних тренерів про його наявність. Тільки обладнання IRS, схвалене старшим суддею, може бути використане для перегляду IRS.

F-1.2 Приклад: A1 виконує влучний кидок з гри, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець гри. Обладнання IRS, схвалене старшим суддею, відсутнє. Керівник команди В стверджує, що його команда записала відео гри з верхньої точки камерою команди, та надає відео старшому судді для перегляду.

Інтерпретація: Керівникові команди В у його проханні використати відео команди для перегляду відмовляють.

F-2 Загальні принципи

F-2.1 Визначення. У разі, якщо перегляд IRS застосовують наприкінці чверті або овертайму, судді повинні затримати обидві команди на майданчику. Перерва у грі між чвертями або перед овертаймом розпочнеться тільки після того, як судді повідомлять про остаточне рішення.

F-2.2 Приклад: A1 виконує влучний кидок з гри. Приблизно у цей час лунає сигнал ігрового годинника про кінець чверті. Судді мають сумнів, чи було м'яч випущено з рук у межах ігрового часу, та вирішують застосувати перегляд IRS. Команди прямують на свої лави.

Інтерпретація: Судді мають затримати обидві команди на майданчику. Перерва у грі розпочнеться після того, як судді повідомлять про остаточне рішення.

F-2.3 Визначення. Судді провадять перегляд IRS за першої можливості, слідом за ситуацією, щодо якої застосовують перегляд. Така можливість з'являється, коли ігровий годинник зупинений і м'яч мертвий. Проте, якщо після влучного кидка судді не зупинили гру, перегляд провадять за першої можливості, коли судді зупинили гру так, що жодна з команд не була поставлена у не вигідне становище.

F-2.4 Приклад: A1 виконує влучний триочковий кидок з гри. Гру поновлюють негайним вкиданням B1, і команда В розпочинає швидкий прорив. Судді мають сумнів, чи був кидок A1 випущений із зони триочкових кидків, і вирішують застосувати перегляд IRS.

Інтерпретація: Перша можливість зупинити гру для перегляду з'являється, коли м'яч стає мертвим після влучного кидка. Може статися, що під час гри судді не матимуть достатньо часу, щоб зреагувати на необхідність перегляду. У такому разі перегляд провадять, коли судді зупинили гру так, що команда В не була поставлена в не вигідне становище, як тільки закінчився швидкий прорив, або коли гру зупинено вперше після влучного кидка.

F-2.5 Визначення. Прохання про тайм-аут або заміну може бути скасоване після того, як перегляд IRS буде закінчено, і судді повідомлять про остаточне рішення.

F-2.6 Приклад: A1 виконує влучний кидок з гри. Головний тренер команди В просить тайм-аут. Судді мають сумнів, чи кидок A1 було випущено із зони триочкових кидків, і вирішують застосувати перегляд IRS. Під час перегляду головний тренер команди В бажає скасувати своє прохання про тайм-аут.

Інтерпретація: Прохання команди В про тайм-аут не може бути задоволено до того, як судді після перегляду IRS повідомлять про остаточне рішення. Прохання тренера про тайм-аут може бути скасовано будь-коли під час перегляду, включно до моменту, коли суддя після того, як повідомив про остаточне рішення, готовий надати чи скасувати тайм-аут.

F-2.7 Приклад: B1 покарано неспортивним фолом. Головний тренер команди В просить тайм-аут. Судді мають сумнів, чи справді фол B1 був неспортивним. B6 просить заміну з наміром замінити B1. Під час перегляду B6 повертається на лаву команди.

Інтерпретація: Прохання B6 про заміну та прохання головного тренера команди В про тайм-аут не можуть бути задоволені до того, як судді після перегляду IRS повідомлять про остаточне рішення. Прохання про заміну може бути скасовано будь-коли під час перегляду, включно до моменту, коли суддя після того, як повідомив про остаточне рішення, готовий надати чи скасувати заміну.

F-3.1 Наприкінці чверті або кожного овертайму

F-3.1.1 Приклад: A1 виконує влучний кидок з гри, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець чверті. Судді мають сумнів, чи було м'яч випущено з рук перед кінцем ігрового часу.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати наприкінці чверті, щоб визначити, чи при кидку A1 м'яч було випущено з рук до того, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч було випущено з рук перед кінцем ігрового часу чверті, старший суддя підтверджує, що кидок A1 зараховано.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч було випущено з рук після кінця ігрового часу чверті, кидок A1 з гри не зараховують.

F-3.1.2 Приклад: Команда В веде перед у рахунку на 2 очка. B1 чинить фол проти A1, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець першого овертайму. Це п'ятий фол команди В у четвертій чверті. Судді мають сумнів, чи стався фол B1 перед кінцем першого овертайму.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати наприкінці кожного овертайму, щоб визначити, чи стався фол B1 до сигналу ігрового годинника про кінець першого овертайму.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол B1 стався до того, як пролунав сигнал ігрового годинника, A1 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка. Ігровий годинник буде показувати час, який залишився, коли стався фол.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол B1 стався після того, як пролунав сигнал ігрового годинника, фол B1 не беруть до уваги. Рапорт про будь-яку неспортивну дію надсилають в організацію, що проводить змагання.

F-3.1.3 Приклад: B1 чинить фол проти A1 під час його невдалого двоочкового кидка з гри, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець другого овертайму.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати наприкінці другого овертайму, щоб визначити, чи стався фол B1 до того, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець другого овертайму.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол стався перед кінцем другого овертайму, A1 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка. Ігровий годинник буде показувати час, який залишився.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол стався після кінця другого овертайму, фол B1 не беруть до уваги, якщо тільки фол не відповідає критеріям неспортивного фолу або фолу з дискваліфікацією, та буде зіграно третій овертайм.

F-3.1.4 Приклад: A1 виконує влучний триочковий кидок, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець чверті. Судді мають сумнів, що, можливо, A1 під час кидка торкнувся обмежувальної лінії.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати наприкінці чверті, щоб визначити, чи під час влучного кидка A1 м'яч було випущено з рук до того, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті. Якщо так, то перегляд IRS можна застосовувати далі, щоб визначити, чи не вчинив гравець, який виконував кидок, порушення, торкнувшись обмежувальної лінії, та, якщо так, скільки часу, що залишився, має показувати ігровий годинник.

F-3.1.5 Приклад: A1 виконує влучний двоочковий кидок з гри, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець чверті. Судді мають сумнів, що, можливо, команда A вчинила порушення правила часу кидка.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати наприкінці чверті, щоб визначити, чи при влучному кидку м'яч було випущено з рук до того, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті. Якщо так, перегляд IRS можна застосовувати далі, щоб визначити, чи не сталося порушення правила часу кидка командою A.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що під час влучного кидка A1 м'яч було випущено з рук за 0,4 секунди до того, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті, та якщо перегляд IRS далі підтверджує, що м'яч усе ще перебував у руках A1, коли сигнал годинника кидка пролунав за 0,2 секунди до того, як A1 випустив м'яч з рук під час влучного кидка, кидок A1 з гри не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди B з місця, найближчого до того, де сталося порушення правила часу кидка. Команда B має 0,6 секунди на ігровому годиннику. Годинник кидка вимикають.

F-3.1.6 Приклад: A1 виконує влучний кидок з гри, коли лунає сигнал ігрового годинника про кінець другої чверті. Судді мають сумнів, чи під час влучного кидка A1 м'яч було випущено з рук до того, як пролунав сигнал ігрового годинника про

кінець чверті, та, якщо так, що, можливо, команда А вчинила порушення правила 8 секунд.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати наприкінці чверті, щоб визначити, чи під час влучного кидка А1 м'яч було випущено з рук до того, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті. Перегляд IRS можна застосовувати далі, щоб визначити, чи не порушила команда А правила 8 секунд.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що під час влучного кидка А1 м'яч було випущено з рук до того, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті, та якщо перегляд IRS далі підтверджує, що перед влучним кидком А1 з гри команда А порушила правило 8 секунд, коли ігровий годинник показував 3,4 секунди, кидок А1 з гри не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В у її передовій зоні з місця, найближчого до того, де сталося порушення правила 8 секунд. Команда В має 3,4 секунди на ігровому годиннику. Годинник кидка вимикають.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що команда А не порушила правила 8 секунд, кидок А1 з гри зараховують. Друга чверть закінчилася. Друга половина гри розпочнеться вкиданням унаслідок володіння за чергою на продовженні центральної лінії.

F-3.1.7 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 2,5 секунди, А1 виконує кидок з гри. М'яч торкається кільця, В1 підбирає його та починає ведення. У цей час лунає сигнал ігрового годинника про кінець гри. Судді мають сумнів, що, можливо, В1 наступив на обмежувальну лінію, коли приземлявся з м'ячем на майданчик.

Інтерпретація: Перегляд IRS не можна застосовувати, щоб визначити, чи гравець, який не виконував кидок, наступив на обмежувальну лінію.

F-3.2 Ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті та кожному овертаймі.

F-3.2.1 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:41, А1 виконує влучний кидок з гри, при цьому лунає сигнал годинника кидка. Судді мають сумнів, чи м'яч було випущено з рук до того, як пролунав сигнал годинника кидка (а) до того, як м'яч став живим під час вкидання команди В після закинутого м'яча з гри.

(b) після того, як м'яч став живим під час вкидання команди В, коли після закинутого м'яча з гри судді вперше зупинили гру з будь-якої причини.

(c) після того, як м'яч став живим слідом за першою зупинкою гри суддями.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті, щоб визначити, чи м'яч під час влучного кидка А1 з гри було випущено з рук до того, як пролунав сигнал годинника кидка.

Судді вповноважені негайно зупинити гру, щоб переглянути, чи м'яч під час влучного кидка з гри було випущено з рук до того, як пролунав сигнал годинника кидка, перед тим, як м'яч потрапив у кошик, а ігровий годинник зупинено. Перегляд може відбутися не пізніше, як м'яч став живим після того як судді вперше зупинили гру.

У ситуації (а) судді зупиняють гру негайно та провадять перегляд IRS до того, як поновити гру.

У ситуації (b) судді провадять перегляд IRS, коли вони зупинили гру з будь-якої причини, після того, як з'явилася ситуація для перегляду IRS.

У ситуації (c) можливість перегляду закінчується, коли м'яч став живим слідом за тим, як судді вперше зупинили гру. Початкове рішення залишається чинним.

У ситуаціях (а) або (b), якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч усе ще перебував у руках A1, коли пролунав сигнал годинника кидка, це порушення правила часу кидка. Кидок A1 з гри не зараховують.

У ситуації (а) гру поновлюють вкиданням команди В з продовження лінії штрафних кидків.

У ситуації (b) гру поновлюють вкиданням команди, яка контролювала м'яч або мала право на м'яч з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли гру було зупинено, або штрафними кидками, якщо їх призначено.

У ситуаціях (а) або (b), якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч залишив руки A1 під час його кидка з гри до того, як пролунав сигнал годинника кидка, то порушення правила часу кидка не сталося. Сигнал годинника кидка не беруть до уваги. Кидок A1 з гри зараховують.

У ситуації (а) гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії, як і після будь-якого влучного кидка.

У ситуації (b) гру поновлюють вкиданням команди, яка контролювала м'яч або мала право на м'яч з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли гру було зупинено, або штрафними кидками, якщо їх призначено.

F-3.2.2 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:39, A1 перебуває у процесі кидка з гри, коли стається фол на відстані від ситуації кидка. Персональний фол призначено

(а) B2 за недодержання правил проти A2. Це третій командний фол команди В у чверті.

(b) B2 за недодержання правил проти A2. Це п'ятий командний фол команди В у чверті.

(c) A2 за недодержання правил проти B2.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті, щоб визначити,

(i) чи розпочався процес кидка, коли було визначено фол суперника гравця, який виконував кидок, або

(ii) чи м'яч іще був у руках гравця, який виконував кидок, коли було визначено фол партнера гравця, який виконував кидок.

У ситуації (а), якщо перегляд підтверджує, що A1 не перебував у процесі кидка з гри, м'яч стає мертвим, коли стався фол B2, та кидок, якщо він влучний, не зараховують. Якщо перегляд підтверджує, що A1 перебував у процесі кидка з гри, кидок, якщо він влучний, зараховують. В обох ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де стався фол B2.

У ситуації (b), якщо перегляд підтверджує, що A1 не перебував у процесі кидка з гри, м'яч стає мертвим, коли стався фол B2, та кидок, якщо він влучний, не зараховують. Якщо перегляд підтверджує, що A1 перебував у процесі кидка з гри, кидок, якщо він влучний, зараховують. В обох ситуаціях A2 виконує 2 штрафні кидки за фол B2. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

У ситуації (c), якщо перегляд підтверджує, що м'яч залишив руки гравця, який виконував кидок, цей кидок, якщо він влучний, зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де стався фол A2. Якщо перегляд підтверджує, що м'яч іще перебував у руках гравця, який виконував кидок, м'яч стає мертвим, коли стався фол A2, та кидок, якщо він влучний, не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з продовження лінії штрафних кидків.

Ф-3.2.3 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:37, лунає сигнал годинника кидка. Приблизно у цей час A1 виконує влучний кидок зі своєї передової зони, а A2 чинить фол проти B2 на відстані від м'яча у передовій зоні команди А. Це третій фол команди А у чверті. Судді мають сумнів, що, можливо, м'яч усе ще перебував у руках A1, коли пролунав сигнал годинника кидка, та коли стався фол A2.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті, щоб визначити, чи м'яч іще перебував у руках гравця, який виконував кидок, коли пролунав сигнал годинника кидка, та коли стався фол на відстані від ситуації кидка.

(a) Якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч залишив руки A1 до того, як пролунав сигнал годинника кидка, та до того, як стався фол A2, A2 карають персональним фолом, а кидок A1 з гри зараховують. Сигнал годинника кидка не беруть до уваги.

(b) Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол A2 стався до того, як м'яч залишив руки A1, та до того, як пролунав сигнал годинника кидка, A2 карають персональним фолом, а кидок A1 з гри не зараховують. Сигнал годинника кидка не беруть до уваги.

(c) Якщо перегляд IRS підтверджує, що сигнал годинника кидка пролунав до того, як м'яч залишив руки A1, та до того, як стався фол A2, це порушення правила часу кидка командою А. Фол A2 не беруть до уваги. Кидок A1 з гри не зараховують.

У ситуації (a) гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де стався фол A2.

У ситуації (b) та (c) гру поновлюють вкиданням команди В в її тиловій зоні з продовження лінії штрафних кидків.

Ф-3.2.4 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:34, лунає сигнал годинника кидка. Приблизно у цей час A1 виконує влучний кидок зі своєї передової зони, а B2 чинить фол проти A2 на відстані від м'яча у передовій зоні команди А. Це третій фол команди В у чверті. Судді мають сумнів, що, можливо, м'яч усе ще перебував у руках A1, коли пролунав сигнал годинника кидка, та коли стався фол B2.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті, щоб визначити, чи м'яч іще перебував у руках гравця, який виконував кидок, коли пролунав сигнал годинника кидка, та коли стався фол на відстані від ситуації кидка.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол B2 стався до того, як пролунав сигнал годинника кидка, та що фол B2 стався, коли A1 перебував у процесі кидка, то B2 карають персональним фолом. Кидок A1 з гри зараховують. Сигнал годинника кидка не беруть до уваги. Гру поновлюють вкиданням команди A в передовій зоні з місця, найближчого до того, де стався фол B2. Команда A має 14 секунд на годиннику кидка.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що сигнал годинника кидка пролунав до того, як м'яч залишив руки A1, та до того, як стався фол B2, це порушення правила часу кидка командою A. Фол B2 не беруть до уваги. Кидок A1 не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди B у її тилівій зоні з продовження лінії штрафних кидків.

F-3.2.5 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:39, B1 чинить фол проти A1 у процесі кидка. Приблизно у цей час на відстані від ситуації кидка B2 чинить фол проти A2. Це третій фол команди B у чверті.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті, щоб визначити, чи вже розпочався процес кидка, коли стався фол B1, та коли стався фол B2 на відстані від ситуації кидка.

Якщо перегляд підтверджує, що фол B1 стався першим, та що A1 не перебував у процесі кидка, коли стався фол B2, м'яч стає мертвим, коли стався фол B1, та кидок, якщо він влучний, не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди A з місця, найближчого до того, де стався фол B1. Фол B2 не беруть до уваги, якщо тільки фол не відповідає критеріям неспортивного фолу або фолу з дискваліфікацією, який стався після того, як м'яч став мертвим.

Якщо перегляд підтверджує, що фол B1 стався першим, та що A1 перебував у процесі кидка, коли стався фол B1, кидок A1, якщо він влучний, зараховують. A1 виконує 1 штрафний кидок. Якщо кидок невдалий, A1 виконує 2 або 3 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка. Фол B2 не беруть до уваги, якщо тільки фол B2 не відповідає критеріям неспортивного фолу або фолу з дискваліфікацією, який стався після того, як м'яч став мертвим.

Якщо перегляд підтверджує, що фол B2 стався першим, та що A1 перебував у процесі кидка, коли стався фол B1, кидок A1, якщо він влучний, зараховують. Якщо фол B2 — це третій фол команди B у чверті, гру поновлюють вкиданням команди A з місця, найближчого до того, де стався фол B1. Якщо фол B2 — це п'ятий фол команди B у чверті, A2 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка. Фол B1 не беруть до уваги, якщо тільки фол B1 не відповідає критеріям неспортивного фолу або фолу з дискваліфікацією, який стався після того, як м'яч став мертвим.

F-3.2.6 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 7,5 секунди, та як раз перед тим, як A1, який виконує вкидання у своїй передовій зоні, випускає м'яч із рук, B1 покарано технічним фолом. Приблизно у той самий час B2 покарано неспортивним фолом проти A2 іншим суддею. Судді невпевнені щодо того, у якій послідовності сталися фоли.

Інтерпретація: Перегляд IRS не можна застосовувати, щоб визначити, у якій послідовності сталися фоли. Обидва фоли залишаються чинними. Покарання за

технічний фол виконують першим. Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Після цього А2 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють вкиданням команди А у її передовій зоні з лінії вкидання.

F-3.2.7 Визначення. Перегляд IRS можна застосовувати, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті та кожному овертаймі, щоб визначити, чи було порушення при перешкоді влученню або перешкоді м'ячу визначено правильно. Якщо перегляд показує, що перешкоду влученню або перешкоду м'ячу було визначено неправильно, гру поновлюють таким чином, якщо після свистка

- м'яч увійшов у кошик без недодержання правил, кидок зараховують, а команда, яка перебувала у захисті, має право на вкидання з-за лицьової лінії.
- гравець будь-якої команди встановив негайний та очевидний контроль над м'ячем, ця команда має право на вкидання з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли гру було зупинено.
- жодна з команд не встановила негайного та очевидного контролю над м'ячем, відбувається ситуація спірного кидка.

Негайний та очевидний контроль над м'ячем означає, після того як судді зупинили гру, що гравець безпосередньо здобув володіння м'ячем на майданчику.

Негайний та очевидний контроль над м'ячем має бути першою дією після свистка. Будь-який контакт з недодержанням правил з метою здобути володіння м'ячем, або коли м'яч торкається чи м'яча торкаються багато гравців, не є негайним та очевидним контролем над м'ячем.

Коли м'яч виходить за межі майданчика, та гравець жодної з команд не здобув володіння м'ячем, вважають, що суперник команди, яка спричинила вихід м'яча за межі майданчика, встановив негайний та очевидний контроль над м'ячем.

F-3.2.8 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:33, суддя визначає, що В1 учинив перешкоду влученню. Судді мають сумнів, чи насправді м'яч уже був у низхідному польоті до кошика. М'яч не потрапляє в кошик.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті, щоб визначити, чи було перешкоду влученню визначено правильно.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч перебував у низхідному польоті до кошика, порушення через перешкоду влученню залишається чинним.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч іще не перебував у низхідному польоті до кошика, рішення про порушення через перешкоду влученню скасовують. Оскільки м'яч не потрапив у кошик,

- команда, яка встановила негайний та очевидний контроль над м'ячем, має право на вкидання з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли гру було зупинено.
- якщо жодна з команд не встановила негайного та очевидного контролю над м'ячем, відбувається ситуація спірного кидка.

Якщо право на вкидання має команда А, годинник кидка показує час, який залишився, коли гру було зупинено.

Якщо право на вкидання має команда В у тилівій зоні, команда В має 24 секунди на годиннику кидка. Якщо вкидання відбувається у передовій зоні, команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

F-3.2.9 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:27, суддя визначає, що В1 учинив перешкоду влученню. М'яч потрапляє в кошик.

Інтерпретація: Оскільки м'яч потрапив у кошик, нема потреби переглядати порушення через перешкоду влученню. Кидок зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії. Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

F-3.2.10 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:23, суддя визначає, що В1 або А1 учинили перешкоду влученню. Після свистка суддя визначає, що перешкоду м'ячу учинив

(a) В2.

(b) А2.

М'яч потрапляє в кошик.

Інтерпретація: Перегляд IRS підтверджує, що перешкоди влученню з боку В1 або А1 не сталося. Подальший перегляд підтверджує, що В2 або А2 вчинили перешкоду м'ячу. Виконують покарання за перешкоду м'ячу.

Якщо зафіксовано перешкоду м'ячу з боку

(a) В2, кидок зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії. Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

(b) А2, кидок не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з продовження лінії штрафних кидків. Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

F-3.2.11 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:19, суддя визначає, що перешкоду м'ячу учинив

(a) В1.

(b) А1.

М'яч ні потрапляє в кошик, ні торкається кільця, та одна з команд установлює негайний та очевидний контроль над м'ячем.

Інтерпретація: Перегляд IRS підтверджує, що порушення через перешкоду м'ячу не сталося. В обох ситуаціях команда, яка встановила негайний та очевидний контроль над м'ячем, має право на вкидання з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли гру було зупинено.

Якщо право на вкидання має команда А, вона має час, який залишився на годиннику кидка. Якщо команда В, вона має 24 секунди на годиннику кидка.

F-3.2.12 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:15, суддя визначає, що перешкоду влученню учинив

(a) В1.

(b) А1.

М'яч не потрапляє в кошик, але торкається кільця, та одна з команд установлює негайний та очевидний контроль над м'ячем.

Інтерпретація: Перегляд IRS підтверджує, що перешкоди влученню не сталося. В обох ситуаціях команда, яка встановила негайний та очевидний контроль над

м'ячем, право на вкидання з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли гру було зупинено.

Якщо право на вкидання має команда А, вона має 14 секунд на годиннику кидка. Якщо команда В, вона має 24 секунди на годиннику кидка.

F-3.2.13 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:11, суддя визначає, що перешкоду м'ячу учинив

(a) B1.

(b) A1.

М'яч не потрапляє в кошик і виходить безпосередньо за межі майданчика, та жодна з команд не встановила негайного та очевидного контролю над м'ячем.

Інтерпретація: Перегляд IRS підтверджує, що порушення через перешкоду м'ячу не сталося. В обох ситуаціях команда, яка не спричинила виходу м'яча за межі майданчика, має право на вкидання.

Якщо право на вкидання має команда А, вона має час, який залишився на годиннику кидка. Якщо команда В, вона має 24 секунди на годиннику кидка.

F-3.2.14 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:07, суддя визначає, що перешкоду влученню учинив

(a) B1.

(b) A1.

М'яч не потрапляє в кошик, або не торкається кільця. Після цього м'яч відбиває А2, потім відбиває В2 та В3 та зрештою м'яч захоплює А4.

Інтерпретація: Перегляд IRS підтверджує, що перешкоди влученню не сталося. В обох ситуаціях жодна з команд не встановила негайного та очевидного контролю над м'ячем. Це ситуація спірного кидка.

Якщо право на вкидання має команда А, вона має час, який залишився на годиннику кидка.

Якщо право на вкидання має команда В в тилівій зоні, команда В має 24 секунди на годиннику кидка. Якщо команда В має право на вкидання в передовій зоні, команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

F-3.2.15 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:03, суддя визначає, що перешкоду м'ячу учинив

(a) B1.

(b) A1.

М'яч не потрапляє в кошик, або не торкається кільця. Під час боротьби на підбиранні зафіксовано фол В2 або А2 до того, як одна з команд встановила негайний та очевидний контроль над м'ячем.

Інтерпретація: Перегляд IRS підтверджує, що порушення через перешкоду м'ячу не сталося. В обох ситуаціях В2 або А2 карають фолом.

F-3.2.16 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:03, суддя визначає, що перешкоду влученню учинив

(a) B1.

(b) A1.

М'яч не потрапляє в кошик, або не торкається кільця. Під час боротьби на підбиранні зафіксовано фол В2 або А2 до того, як одна з команд встановила негайний та очевидний контроль над м'ячем.

Інтерпретація: Перегляд IRS підтверджує, що сталася перешкода влученню. В обох ситуаціях фол B2 або A2 не беруть до уваги, якщо тільки це не неспортивний фол або фол з дискваліфікацією, який стався після того, як м'яч став мертвим.

У ситуації (а) кидок зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії, як і після будь-якого влучного кидка.

У ситуації (b) кидок не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де сталося порушення A1, за винятком простору безпосередньо за щитом.

F-3.2.17 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 38 секунд, A1 виконує кидок з гри. М'яч торкається щита вище рівня кільця та після цього його торкається B1. Суддя вирішив, що торкання B1 не порушує правил, та, отже, він не визначив перешкоди влученню.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати тільки у разі, якщо суддя визначив перешкоду влученню.

F-3.2.18 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 36 секунд, B1 чинить фол проти A1 під час його кидка з гри. М'яч торкається щита вище рівня кільця та після цього його торкається B2. Суддя не визначив перешкоди влученню. Судді мають сумнів, що, можливо, B2 торкнувся м'яча з порушенням правил.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати тільки у разі, якщо суддя визначив перешкоду влученню.

F-3.2.19 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 28 секунд, B1 чинить фол проти A1 під час його двоочкового кидка з гри. B2 торкається м'яча у його польоті до кошика. Суддя визначає перешкоду влученню. М'яч не входить у кошик. Судді мають сумнів, чи справді B2 торкнувся м'яча з порушенням правил.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті, щоб визначити, чи було перешкоду влученню B2 визначено правильно.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що B2 торкнувся м'яча у його низхідному польоті, порушення через перешкоду влученню залишається чинним. Двоочковий кидок A1 зараховують. A1 після цього виконує 1 штрафний кидок. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що B2 торкнувся м'яча у його висхідному польоті, рішення про порушення через перешкоду влученню скасовують. A1 виконує 2 штрафні кидки. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

F-3.2.20 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 1:37, м'яч виходить за межі майданчика. Команда А має право на вкидання. Команді А надано тайм-аут. Судді мають сумнів щодо того, який гравець спричинив вихід м'яча за межі майданчика.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті, щоб визначити, який гравець спричинив вихід м'яча за межі майданчика. Тайм-ауту не розпочинають, поки перегляд IRS не закінчиться та судді не повідомлять про остаточне рішення.

F-3.2.21 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 5:53 у першій чверті, м'яч котиться по майданчику поблизу бічної лінії. Гравці A1 і B1 намагаються здобути контроль над м'ячем. М'яч виходить за межі майданчика. Команді А надають вкидання. Судді мають сумнів щодо того, який гравець спричинив вихід м'яча за межі майданчика.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати, щоб визначити гравця, який спричинив вихід м'яча за межі ігрового майданчика, тільки тоді, коли ігровий годинник показує 2:00 хвилини чи менше у четвертій чверті.

F-3.2.22 Приклад: Коли в овертаймі ігровий годинник показує 1:45, A1 у безпосередній близькості від бічної лінії передає м'яч A2. Під час передачі B1 вибиває м'яч за межі майданчика. Судді мають сумнів, що, можливо, A1 уже перебував за межами майданчика, коли передавав м'яч A2.

Інтерпретація: Перегляд IRS не може бути застосовано, щоб визначити, чи перебував гравець, який не виконував кидок, за межами майданчика.

F-3.3 У будь-який момент гри.

F-3.3.1 Приклад: B1 чинить фол проти A1 під час його кидка. М'яч потрапляє в кошик. Судді мають сумнів, чи

- (a) A1 уже розпочав процес свого кидка, коли стався фол B1.
- (b) фол B1 стався до того, як A1 повернувся обома ногами на підлогу.

Інтерпретація: Перегляд IRS не може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, чи фол B1 стався проти гравця у процесі кидка.

F-3.3.2 Приклад: Коли у другій чверті на ігровому годиннику залишилося 3:47, A1 виконує влучний триочковий кидок. Судді мають сумнів, було м'яч випущено з зони дво- чи триочкових кидків.

(a) перед тим, як м'яч став живим під час вкидання команди В після влучного кидка з гри.

(b) після того, як м'яч став живим під час вкидання команди В після влучного кидка з гри, коли одразу проведене вкидання завадило суддям зреагувати та провести перегляд IRS.

(c) після того, як м'яч став живим під час вкидання команди В після влучного кидка з гри, а гру зупинено та команді В надано тайм-аут.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, оцінювати влучний кидок A1 у 2 чи 3 очка. Перегляд IRS провадять за першої можливості, коли ігровий годинник зупинений і м'яч мертвий. Проте, судді вповноважені зупинити гру для перегляду негайно. Судді повинні у ситуації

(a) зупинити гру та провести перегляд IRS до того, як м'яч став живим.

(b) зупинити гру негайно та провести перегляд, так, що жодна з команд не поставлена у не вигідне становище. Після закинутого м'яча перегляд провадять, коли судді зупинили гру уперше з будь-якої причини та до того, як м'яч знову став

живим. Це положення чинне також в останні 2 хвилини четвертої чверті або овертайму.

(с) провадять перегляд IRS до того, як надано тайм-аут. Після того, як судді повідомили про остаточне рішення щодо перегляду, тайм-аут розпочинається, якщо тільки головний тренер не скасував своє прохання про тайм-аут.

У всіх ситуаціях, після того, як судді повідомили про остаточне рішення, та у ситуації (с) після тайм-ауту, гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії, як і після будь-якого влучного кидка.

F-3.3.3 Приклад: Коли у другій чверті на ігровому годиннику залишилося 3:44, A1 виконує влучний триочковий кидок. Після того, як м'яч став живим під час вкидання команди В після влучного кидка з гри, судді мають сумнів, було м'яч випущено з зони дво- чи триочкових кидків. Судді зупинили гру, коли A2 вчинив фол проти B2 у процесі кидка.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, оцінювати влучний кидок A1 у 2 чи 3 очка. Перегляд IRS провадять за першої можливості, коли ігровий годинник зупинений і м'яч мертвий. Проте, судді вповноважені зупинити гру з будь-якої причини негайно.

Судді провадять перегляд IRS, коли вони зупинили гру через фол A2, оскільки гру зупинено вперше після влучного кидка з гри. Після того, як судді повідомили про остаточне рішення, гру поновлюють штрафними кидками (-ком) B2.

F-3.3.4 Приклад: Коли у другій чверті на ігровому годиннику залишилося 3:43, A1 виконує влучний триочковий кидок. Після того, як м'яч став живим під час вкидання команди В після влучного кидка з гри, судді мають сумнів, було м'яч випущено з зони дво- чи триочкових кидків; далі A2 вчинив фол проти B2 у процесі кидка, та м'яч став живим перед виконанням B2 першого або єдиного штрафного кидка.

Інтерпретація: Можливість застосувати перегляд IRS закінчується, коли м'яч став живим перед виконанням B2 першого або єдиного штрафного кидка. Початкове рішення залишається чинним.

F-3.3.5 Приклад: B1 чинить фол проти A1 під час його кидка. М'яч не потрапляє в кошик. A1 має право на 3 штрафні кидки. Судді мають сумнів, чи було м'яч під час кидка A1 випущено із зони триочкових кидків.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, чи гравець, проти якого було вчинено фол під час спроби кидка, має право на 2 чи 3 штрафні кидки. Перегляд провадять до того, як м'яч став живим перед виконанням першого штрафного кидка.

F-3.3.6 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 40 секунд, м'яч перебуває у руках (або має м'яч у своєму розпорядженні) A1, який виконує вкидання, коли B2 чинить неспортивний фол на майданчику. Судді мають сумнів, чи контакт B2 відповідає критеріям неспортивного фолу.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, що, можливо, покарання B2 за неспортивний фол може бути знижено до персонального фолу.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол відповідає критеріям неспортивного фолу, фол B2 залишають неспортивним фолом.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол не відповідає критеріям неспортивного фолу, покарання B2 знижують до персонального фолу. Це фол під час вкидання.

F-3.3.7 Приклад: B1 покарано неспортивним фолом за те, що він завдав удару ліктем A1. Судді мають сумнів, чи насправді B1 завдав удару ліктем A1.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, чи слід розглядати персональний фол, неспортивний фол або фол з дискваліфікацією як технічний фол.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що контакту B1 проти A1 через удар ліктем не сталося, покарання B2 змінюють на технічний фол.

F-3.3.8 Приклад: B1 покарано персональним фолом. Судді мають сумнів, що, можливо, покарання за фол слід підвищити до неспортивного фолу, чи контакт узагалі стався.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, що, можливо, покарання за персональний фол слід підвищити до неспортивного фолу. Проте, якщо перегляд IRS підтверджує, що контакт узагалі не стався, персональний фол не може бути скасовано.

F-3.3.9 Приклад: A1 веде м'яч у напрямку кошика під час швидкого прориву, та нема жодного захисника між A1 і кошиком суперників. B1 дістає м'яч рукою і чинить контакт з A1 збоку. B1 покарано неспортивним фолом. Судді мають сумнів, чи правильно фол було визначено як неспортивний.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, чи слід покарання за неспортивний фол знизити до персонального фолу, чи підвищити до фолу з дискваліфікацією. Проте, якщо перегляд IRS підтверджує, що за контакт відповідає A1 через те, що завдав удару B1 по руці, покарання B1 у захисті за неспортивний фол може бути знижено до персонального фолу, але не може бути скасовано чи змінено на фол A1 у нападі.

F-3.3.10 Приклад: B1 чинить фол проти A1, який веде м'яч. Судді мають сумнів, що, можливо, покарання B1 за фол слід підвищити до неспортивного фолу.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, що, можливо, покарання за персональний фол слід підвищити до неспортивного фолу. Проте, якщо перегляд IRS підтверджує, що за контакт відповідає A1 через те, що вчинив зіткнення з B1, покарання B1 за фол у захисті не може бути скасовано чи змінено на фол A1 у нападі.

F-3.3.11 Приклад: A1, який веде м'яч, чинить порушення через зайві кроки, після чого B1 чинить неспортивний фол проти A1. Судді мають сумнів, чи насправді фол B1 було правильно визначено як неспортивний фол.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, чи слід покарання за неспортивний фол знизити до персонального фолу, чи підвищити до фолу з дискваліфікацією.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол B1 є неспортивним фолом, фол залишають неспортивним.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол B1 є персональним фолом, цей фол не беруть до уваги, оскільки він стався після порушення — зайвих кроків з м'ячем.

F-3.3.12 Приклад: B1 чинить фол проти A1 під час його двоочкового кидка з гри, після чого B2 чинить неспортивний фол проти A1, коли той усе ще перебуває у процесі кидка. М'яч не входить у кошик. Судді мають сумнів, чи насправді фол B2 було правильно визначено як неспортивний фол.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, чи слід покарання за неспортивний фол знизити до персонального фолу, чи підвищити до фолу з дискваліфікацією.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол B2 є неспортивним фолом, фол залишають неспортивним. A1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні за персональний фол B1. A1 виконує ще 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні за неспортивний фол B2. Гру поновлюють вкиданням команди А у її передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол B2 є персональним фолом, цей фол не беруть до уваги, оскільки він стався після першого фолу. A1 виконує 2 штрафні кидки за фол B1. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

F-3.3.13 Приклад: У третій чверті B1 покарано неспортивним фолом проти A2. У четвертій чверті B1 чинить фол проти A1 під час його влучного кидка з гри. Судді мають сумнів, що, можливо, покарання B1 за фол слід підвищити до неспортивного фолу. Під час перегляду IRS B1 покарано технічним фолом.

Інтерпретація: Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол B1 проти A1 є неспортивним фолом, то B1 **автоматично дискваліфікують до кінця гри** за його другий неспортивний фол. Технічний фол B1 не беруть до уваги та не карають за нього ні B1, ні головного тренера команди В. A1 виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні за неспортивний фол B1. Гру поновлюють вкиданням команди А у її передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол B1 проти A1 є персональним фолом, кидок A1 зараховують. B1 **автоматично дискваліфікують до кінця гри**, оскільки його покарано 1 технічним фолом та 1 неспортивним фолом. Будь-який гравець команди А виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Після цього A1 виконує 1 штрафний кидок. Гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

F-3.3.14 Визначення. Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, після неналежної роботи ігрового годинника або годинника кидка, який час має бути встановлений на ігровому годиннику або годиннику кидка.

Судді, коли визначають правильний час, який має бути встановлений на годиннику кидка, беруть до уваги, чи торкнувся м'яч кільця чи ні при спробі кидка з гри, та чи було встановлено новий командний контроль перед тим, як гру було зупинено.

F-3.3.15 Приклад: Коли у другій чверті ігровий годинник показує 57,8 секунди, а годинник кидка 0,7 секунди, А1 виконує триочковий кидок з гри. Кидок невдалий, після чого

(а) А2 під кошиком установлює новий контроль над м'ячем.

(b) В1 вибиває м'яч за межі майданчика.

(с) А2 під кошиком установлює новий контроль над м'ячем та одразу В1 вибиває м'яч за межі майданчика.

Судді помічають, що на годиннику кидка відсутні показання.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, який час має бути встановлений на годиннику кидка у разі, якщо годинник кидка працював неналежним чином.

У ситуації (а) судді зупиняють гру негайно.

У всіх ситуаціях, якщо перегляд підтверджує, що м'яч не торкнувся кільця, і судді вирішують, що час на годиннику кидка вплив перед тим, як гру було зупинено, відбувається порушення правила часу кидка. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії, та 24 секунди показує годинник кидка.

У всіх ситуаціях, якщо перегляд підтверджує, що м'яч торкнувся кільця, порушення правила часу кидка не відбувається. Гру поновлюють вкиданням команди А з-за лицьової лінії в її передовій зоні, та 14 секунд показує годинник кидка.

F-3.3.16 Приклад: Коли у другій чверті ігровий годинник показує 57,8 секунди, а годинник кидка 0,7 секунди, А1 виконує триочковий кидок з гри. Кидок невдалий, після чого

(а) В1 під кошиком установлює новий контроль над м'ячем.

(b) В1 під кошиком установлює новий контроль над м'ячем та одразу випускає м'яч за межі майданчика.

Судді помічають, що на годиннику кидка відсутні показання.

Інтерпретація: Перегляд IRS може бути застосовано у будь-який момент гри, щоб визначити, який час має бути встановлений на годиннику кидка у разі, якщо годинник кидка працював неналежним чином.

У ситуації (а) судді зупиняють гру негайно.

В обох ситуаціях, якщо перегляд підтверджує, що м'яч не торкнувся кільця, і судді вирішують, що час на годиннику кидка вплив перед тим, як гру було зупинено, сталося порушення правила часу кидка. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії, та 24 секунди показує годинник кидка.

У ситуації (b), якщо перегляд підтверджує, що м'яч торкнувся кільця, порушення правила часу кидка не сталося. Гру поновлюють вкиданням команди А з-за лицьової лінії в її передовій зоні, та 14 секунд показує годинник кидка.

F-3.3.17 Приклад: Коли на годиннику кидка залишається 7 секунд, під час кидка А1 м'яч не торкається кільця. А2 підхоплює м'яч, а оператор годинника кидка помилково скидає годинник кидка на 14 секунд. Після кількох ведень і передач, коли команда А контролювала м'яч, А3 виконує влучний кидок. У цей час помилку помічають, і судді зупиняють гру.

Інтерпретація:

Якщо перегляд підтверджує, що час на годиннику кидка сплив би до того, як А3 виконав влучний кидок, сталося порушення правила часу кидка, і кидок А3 не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з продовження лінії штрафних кидків, і 24 секунди показує годинник кидка.

Якщо перегляд підтверджує, що час на годиннику кидка не сплив би до того, як А3 виконав влучний кидок, порушення правила часу кидка не сталося, і кидок А3 зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з-за лицьової лінії, і 24 секунди показує годинник кидка.

F-3.3.18 Приклад: Коли на ігровому годиннику залишається 42,2 секунди у другій чверті, А1 веде м'яч у напрямку передової зони. У цей момент судді помічають, що ігровий годинник і годинник кидка вимкнені та показання на дисплеї відсутні.

Інтерпретація: Гру негайно зупиняють. Перегляд IRS можна застосувати у будь-який час гри, щоб визначити, який час мають показувати обидва годинники. Після перегляду гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли гру було зупинено. Команда А має час, який залишився на ігровому годиннику та на годиннику кидка.

F-3.3.19 Приклад: А2 виконує другий штрафний кидок. М'яч входить у кошик. У цей час судді усвідомлюють, що, можливо, А2 не є належним гравцем, який виконує штрафні кидки.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосувати у будь-який час гри, щоб визначити належного гравця, який виконує штрафні кидки, до того, як м'яч став живим слідом за першим періодом мертвого м'яча після того, як ігровий годинник було увімкнено після помилки.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що штрафні кидки виконував неналежний гравець, виникає помилка, яку можна виправити, і помилка полягає у тому, що неналежному гравцеві було надано право виконувати штрафні кидки. Штрафні кидки А2 без огляду, влучні вони чи ні, скасовують. Гру поновлюють вкиданням команди В з продовження лінії штрафних кидків у її тилівій зоні. Команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

F-3.3.20 Приклад: А1 і В1 починають завдавати один одному ударів кулаком, після чого ще більше гравців та осіб, яким дозволено сидіти на лаві команди, виходять на майданчик і стають до участі в бійці. За кілька хвилин судді відновлюють порядок на майданчику.

Інтерпретація: Як тільки порядок відновлено, судді можуть застосувати перегляд IRS, у будь-який час гри, щоб визначити участь членів команд і осіб, яким дозволено сидіти на лаві команди, в будь-якому акті насильства. Після того як зібрано чіткі й незаперечні докази щодо бійки під час гри, старший суддя демонструє остаточне рішення перед секретарським столом і повідомляє про нього обох головних тренерів.

F-3.3.21 Приклад: Двоє суперників починають агресивну суперечку та зневажливо штовхають один одного. Судді зупиняють гру. Після того, як порядок на майданчику відновлено, судді мають сумнів щодо того, які саме гравці та особи брали участь у суперечці.

Інтерпретація: Після того, як порядок відновлено, судді можуть застосувати перегляд IRS, у будь-який час гри, щоб визначити участь гравців та осіб, яким дозволено сидіти на лаві команди, у будь-якому акті насильства. Після того як зібрано чіткі й незаперечні докази щодо суперечки, старший суддя демонструє остаточне рішення перед секретарським столом і повідомляє про нього обох головних тренерів.

F-3.3.22 Приклад: Судді карають B1 персональним фолом. Перед тим як продемонструвати жести стосовно фолу секретарському столу, судді мають сумнів що, можливо, після фолу на майданчику стався акт насильства.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати в будь-який момент гри, щоб визначити участь гравців в акті насильства. Судді можуть провести перегляд до того, як продемонструвати жести стосовно фолу секретарському столу.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що акт насильства стався, суддя демонструє жести стосовно фолу B1 секретарському столу після спілкування з суддями за столом стосовно акту насильства, і гру поновлюють виконанням покарань.

F-3.3.23 Визначення. У ситуаціях, коли стається акт насильства та його не зафіксовано суддями негайно, судді вповноважені зупинити гру в будь-який момент, щоб переглянути акт насильства або можливий акт насильства. Судді мають визначити необхідність перегляду IRS, і перегляд відбувається, коли судді вперше зупинили гру.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що акт насильства стався, судді мають зафіксувати недодержання правил і покарати всі вже зафіксовані недодержання правил включно з актом насильства у порядку, якому вони сталися. Всі події, що відбулися у часовому проміжку між актом насильства та зупинкою гри, залишаються чинними.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що акту насильства не сталося, початкове рішення залишається чинним. Гру поновлюють з місця, найближчого до того, де її було перервано для перегляду.

Акт насильства — це акт застосування сили, що завдає чи може завдати шкоди, або акт, результатом якого є або може бути ризик травми. Дія, що не відповідає критеріям фолу з дискваліфікацією або неспортивного фолу, або технічний фол, або дія, що не відповідає критеріям погрози насильством, не є актом насильства.

F-3.3.24 Приклад: A1 веде м'яч, коли A2 завдає B2 удару ліктем. Судді не фіксують фол A2 та через 15 секунд судді зупиняють гру, коли

(a) A1 і далі веде м'яч.

(b) команда B вибиває м'яч за межі майданчика.

Інтерпретація: В обох ситуаціях перегляд IRS можна застосувати в будь-який момент гри, щоб визначити участь членів команди в будь-якому акті насильства. Судді вповноважені зупинити гру негайно, так, щоб жодна з команд не була поставлена у не вигідне становище, або можуть перервати гру для перегляду.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що A2 завдав B2 удару ліктем, судді можуть покарати A2 неспортивним фолом. B2 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що A2 вчинив персональний фол або технічний фол, який не визначено як акт насильства, або не чинив недодержання правил, персональний фол або технічний фол не можуть бути зафіксовані.

У всіх ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де гру було зупинено. Право на володіння м'ячем як покарання за неспортивний фол скасовано як наслідок подальших дій після фолу А2.

Команда А має час, який залишився на годиннику кидка, а ігровий годинник продовжує відлік з часу, на якому був зупинений.

F-3.3.25 Приклад: В1 чинить фол проти А1 у процесі його двоочкового кидка з гри. А1 завдає В1 удару ліктем

(а) до того, як м'яч було випущено з рук під час кидка.

(б) після того, як м'яч було випущено з рук під час кидка.

Судді не фіксують фолу А1. М'яч входить у кошик.

Інтерпретація: В обох ситуаціях перегляд IRS можна застосувати в будь-який момент гри, щоб визначити участь членів команди в будь-якому акті насильства. Перегляд IRS підтверджує, що А1 завдав В1 удару ліктем до того, як стався фол В1.

Судді можуть покарати А1 за акт насильства неспортивним фолом. В1 також карають фолом. В обох ситуаціях кидок А1 зараховують.

Покарання виконують у порядку, в якому сталися фоли. В1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні за неспортивний фол А1. Право на володіння м'ячем як покарання за неспортивний фол скасовано як наслідок фолу В1.

А1 виконує 1 штрафний кидок, і гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка. Ігровий годинник продовжує відлік з часу, на якому був зупинений.

F-3.3.26 Приклад: А1 веде м'яч, коли А2 завдає В2 удару ліктем. Судді не фіксують фолу А2. Через 5 секунд В3 завдає удару ліктем А1, який веде м'яч.

(а) Фол В3 – це третій командний фол у чверті.

(б) Фол В3 – це п'ятий командний фол у чверті.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосувати в будь-який момент гри, щоб визначити участь членів команди в будь-якому акті насильства.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що А2 завдав В2 удару ліктем, судді можуть покарати А2 неспортивним фолом.

В3 також карають фолом. Покарання виконують у порядку, в якому сталися фоли. В2 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Право на володіння м'ячем як частину покарання за неспортивний фол скасовано як наслідок фолу В3.

У ситуації (а) гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де гру було зупинено.

У ситуації (б) А1 виконує 2 штрафні кидки, і гру поновлюють як після будь-якого останнього штрафного кидка.

Ігровий годинник продовжує відлік з часу, на якому був зупинений.

F-3.3.27 Приклад: A1 веде м'яч, коли A2 завдає B2 удару ліктем. Судді не фіксують фолу A2. Через 5 секунд A1, який веде м'яч, покарано персональним фолом у

(a) передовій зоні команди А.

(b) тилівій зоні команди А.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосувати в будь-який момент гри, щоб визначити участь членів команди в будь-якому акті насильства.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що A2 завдав B2 удару ліктем, судді можуть покарати A2 неспортивним фолом. A1 також карають фолом.

Покарання виконують у порядку, в якому сталися фоли. B2 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Право на володіння м'ячем як частину покарання за неспортивний фол скасовано як наслідок подальшого фолу A1, який вів м'яч.

Гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де гру було зупинено.

У ситуації (a) команда В має 24 секунди на годиннику кидка.

У ситуації (b) команда В має 14 секунд на годиннику кидка.

Ігровий годинник продовжує відлік з часу, на якому був зупинений.

F-3.3.28 Приклад: A1 завдає B1 удару ліктем. Судді не фіксують фолу A1. Через 4 секунди B1, покарано неспортивним фолом проти A1 у процесі

(a) двоочкового кидка.

(b) триочкового кидка.

Кидок влучний.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосувати в будь-який момент гри, щоб визначити участь членів команди в будь-якому акті насильства.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що A1 завдав B2 удару ліктем, судді можуть покарати A1 неспортивним фолом.

Кидок A1 зараховують.

В обох ситуаціях нерівні покарання за неспортивні фоли виконують у тому порядку, як вони сталися.

B2 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Право на володіння м'ячем як частину покарання за неспортивний фол скасовано як результат подальшого неспортивного фолу B1. A1 виконує 1 штрафний кидок, і гру поновлюють вкиданням команди А в передовій зоні з лінії вкидання. Команда А має 14 секунд на годиннику кидка.

Ігровий годинник продовжує відлік з часу, на якому був зупинений.

F-3.3.29 Приклад: A1 веде м'яч, коли A2 завдає B2 удару ліктем. Судді не фіксують фолу A2. Через 5 секунд зафіксовано технічний фол A1 або B1.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосувати в будь-який момент гри, щоб визначити участь членів команди в будь-якому акті насильства.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що A2 завдав B2 удару ліктем, судді можуть покарати A2 неспортивним фолом. Покарання за технічний фол виконують першим. Будь-який гравець команди B або команди A виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Після цього B2 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Право на володіння м'ячем як частину покарання за неспортивний фол скасовано як результат подальшої дії після фолу A2.

Гру поновлюють вкиданням команди A з місця, найближчого до того, де гру було зупинено. Команда A має час, що залишився на годиннику кидка.

В обох ситуаціях ігровий годинник продовжує відлік з часу, на якому був зупинений.

F-4 Челендж головного тренера (НСС).

F-4.1 Визначення. Головний тренер, який просить НСС, має встановити зоровий контакт з найближчим суддею та виразно попросити про челендж головного тренера. Він має голосно промовити «челендж» та показати встановлений для НСС сигнал — накреслити руками уявний прямокутник.

Прохання головного тренера про НСС може бути скасовано до того, як суддя задовольнить прохання, демонструючи жест про надання НСС.

Головний тренер може просити про перегляд тільки тих ігрових ситуацій, які згадані у Додатку F.3 Офіційних Правил баскетболу.

НСС можна просити у будь-який момент гри для всіх ситуацій, які можна переглянути за допомогою IRS, також і тоді, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті або овертаймі.

F-4.2 Приклад: Головний тренер команди B просить НСС. Головний тренер встановлює зоровий контакт з найближчим суддею та голосно промовляє «челендж», і демонструє сигнал про НСС. Одразу після цього, але до того, як суддя задовольнив прохання, демонструючи жест про надання НСС, головний тренер команди B просить скасувати своє прохання.

Інтерпретація: Головний тренер команди B попросив скасувати своє прохання про НСС до того, як суддя задовольнив прохання, демонструючи жест про надання НСС. Прохання про НСС скасовують. Головний тренер команди B ще не використав 1 НСС, який належить команді B.

F-4.3 Приклад: Коли у другій чверті ігровий годинник показує 22 секунди, A1 виконує кидок з гри. М'яч торкається щита вище рівня кільця, та після цього м'яча торкається B1. Суддя вирішує, що торкання відбулося без порушення правил, отже, не визначає порушення через перешкоду влученню. Головний тренер команди A впевнений, що це рішення неправильне, та просить НСС, виконуючи належну процедуру.

Інтерпретація: Челендж стосовно перешкоди влученню та перешкоди м'ячу можна просити, тільки якщо суддя визначив порушення через перешкоду влученню або перешкоду м'ячу. Прохання головного тренера про челендж не задовольняють.

F-4.4 Приклад: Коли у третій чверті ігровий годинник показує 4:16, A1 веде м'яч до кошика та закидає м'яч. Головний тренер команди В впевнений, що перед тим, як було закинуто м'яч, сталося очевидне порушення A1 правила про зайві кроки. Головний тренер команди В просить НСС, виконуючи належну процедуру.

Інтерпретація: Головному тренерові команди В не надають челендж. Челендж можна просити тільки стосовно ігрових ситуацій, згадані у Додатку F.3 Правил. Челендж не може бути надано стосовно порушення правила про зайві кроки, без огляду, зафіксоване воно чи ні.

F-4.5 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 9 секунд, A1 виконує влучний двоочковий кидок. Рахунок A 82 – B 80. Після вкидання команди В з-за лицьової лінії головний тренер команди А просить НСС, оскільки впевнений, що кидок A1 слід оцінити трьома очками. Судді помічають прохання, коли B1 веде м'яч у передовій зоні.

Інтерпретація: НСС надають. Судді зупиняють гру негайно, так, щоб жодна з команд не була поставлена у не вигідне становище.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що кидок A1 було виконано із зони двоочкових кидків, гру поновлюють при рахунку A 82 – B 80,

Якщо перегляд IRS підтверджує, що кидок A1 було виконано із зони триочкових кидків, гру поновлюють при рахунку A 83 – B 80,

та в обох ситуаціях вкиданням у передовій зоні команди В з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли гру було зупинено під час ведення B1. Ігровий годинник показує час, який залишився.

F-4.6 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 8 секунд, A1 виконує влучний двоочковий кидок. Рахунок A 82 – B 80. Після вкидання команди В з-за лицьової лінії головний тренер команди А просить НСС, оскільки впевнений, що кидок A1 слід оцінити трьома очками. Судді помічають прохання після того, як B1 закидає двоочковий м'яч, а на ігровому годиннику залишається 1 секунда. Рахунок A 82 – B 82.

Інтерпретація: НСС надають. Судді зупиняють гру негайно.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що кидок A1 було виконано із зони двоочкових кидків, гру поновлюють при рахунку A 82 – B 82 вкиданням команди А з-за лицьової лінії. Ігровий годинник показує 1 секунду.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що кидок A1 було виконано із зони триочкових кидків, гру поновлюють при рахунку A 83 – B 82 вкиданням команди А з-за лицьової лінії. Ігровий годинник показує 1 секунду.

F-4.7 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 7 секунд, A1 виконує влучний двоочковий кидок. Рахунок A 82 – B 80. Після вкидання команди В з-за лицьової лінії головний тренер команди А просить НСС, оскільки впевнений, що кидок A1 слід оцінити трьома очками. Судді помічають прохання після того, як B1 закидає двоочковий м'яч, а сигнал ігрового годинника про кінець гри лунає, коли м'яч під час кидка перебуває в повітрі. Рахунок A 82 – B 82.

Інтерпретація: НСС надають. Судді провадять перегляд IRS до того, як підписано протокол.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що кидок A1 було виконано із зони двоочкових кидків, гру поновлюють в овертаймі відповідно до процедури володіння за чергою.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що кидок A1 було виконано із зони триочкових кидків, гра закінчена, остаточний рахунок A 83 – B 82.

F-4.8 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 6 секунд, A1 виконує влучний двоочковий кидок. Рахунок A 82 – B 80. Після цього B1 виконує влучний двоочковий кидок, а сигнал ігрового годинника про кінець гри лунає, коли м'яч під час кидка перебуває в повітрі. Рахунок A 82 – B 82. Головний тренер команди A негайно просить НСС, виконуючи належну процедуру, оскільки впевнений, що кидок A1 слід оцінити трьома очками,

Інтерпретація: Команді A надають НСС. Старший суддя може застосувати перегляд IRS в будь-який момент гри, щоб визначити, оцінювати влучний кидок у 2 чи 3 очка.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що кидок A1 було виконано із зони двоочкових кидків, гру поновлюють в овертаймі відповідно до процедури володіння за чергою.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що кидок A1 було виконано із зони триочкових кидків, гра закінчена, остаточний рахунок A 83 – B 82.

F-4.9 Приклад: Коли у четвертій чверті ігровий годинник показує 6:36, м'яч виходить за межі майданчика. Судді надають м'яч команді A. Команді A надано тайм-аут. Головний тренер команди B впевнений, що це рішення неправильне, та просить челендж, виконуючи належну процедуру.

Інтерпретація: Команді B надають НСС. Перегляд IRS можна застосувати у будь-який момент гри для НСС, щоб вирішити, чи порушення через вихід м'яча за межі майданчика було визначено правильно.

Тайм-ауту не розпочинають, поки не закінчиться перегляд і суддя не повідомить про остаточне рішення. Прохання команди A про тайм-аут може бути скасовано будь-коли під час перегляду, включно до моменту після того, як суддя повідомив про остаточне рішення.

F-4.10 Приклад: Коли у другій чверті ігровий годинник показує 5:28, A1 веде м'яч упритул до центральної лінії та передає його A2, який виконує влучний кидок. Головний тренер команди B впевнений, що команда A вчинила очевидне порушення правила 8 секунд перед тим як A2 закинув м'яч. Головний тренер команди B просить челендж, виконуючи належну процедуру.

Інтерпретація: Команді B не надають НСС. Челендж можна просити тільки стосовно ігрових ситуацій, згадані у Додатку F.3 Правил. Перегляд IRS стосовно порушення правила 8 секунд можна застосувати, тільки якщо воно є частиною ігрових ситуацій наприкінці чверті або овертайму.

Кидок зараховують. Головний тренер команди B ще не використав 1 челендж, на який мала право команда B.

F-4.11 Приклад: Коли у другій чверті ігровий годинник показує 2:30, B1 чинить фол проти A1. B1 після цього покарано технічним фолом, а далі B1 покарано фолом з дискваліфікацією, оскільки він завдав словесної образи суддям. Головний тренер команди A впевнений, що покарання B1 за персональний фол слід підвищити до неспортивного фолу, та просить НСС.

Інтерпретація: Команді A надають НСС. Перегляд IRS можна застосовувати у будь-який момент гри, щоб вирішити, чи покарання за персональний фол слід підвищити до неспортивного фолу.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що персональний фол B1 – це неспортивний фол, технічний фол B1 призводить до автоматичної дискваліфікації B1. Оскільки B1 уже дискваліфікований, він більше не може бути покараним за подальшу словесну образу суддів у грі. Рапорт з описом інциденту надсилають в організацію, що проводить змагання. Будь-який гравець команди A виконує 1 штрафний кидок за відсутності гравців на підбиранні. Після цього A1 виконує 2 штрафні кидки за відсутності гравців на підбиранні. Гру поновлюють вкиданням команди A в її передовій зоні з лінії вкидання.

F-4.12 Приклад: Коли у третій чверті ігровий годинник показує 43,4 секунди, а годинник кидка 1,2 секунди, A1 виконує триочковий кидок. Кидок невдалий, м'яч не торкається кільця, після чого B1 торкається м'яча під кошиком, і м'яч одразу виходить за межі майданчика. Судді надають вкидання команді B, і судді помічають, що на годиннику кидка відсутні показання.

Головний тренер команди A впевнений, що B1 спричинив вихід м'яча за межі майданчика, та просить НСС.

Інтерпретація: Перегляд IRS можна застосовувати у будь-який момент гри, якщо надано НСС, щоб вирішити, яка команда спричинила вихід м'яча за межі майданчика. Якщо перегляд IRS застосовано, перегляд можна провадити далі, щоб вирішити, який час має бути установлений на годиннику кидка, у разі, якщо годинник кидка працював неналежним чином.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що B1 спричинив вихід м'яча за межі майданчика, та сплив би час на годиннику кидка перед тим, як м'яч вийшов за межі майданчика, то у команди A не залишилося часу на годиннику кидка, отже, це порушення правила часу кидка командою A. М'яч надають команді B для вкидання з-за лицьової лінії, та 24 секунди показує годинник кидка.

Головний тренер команди A ще не використав 1 НСС, на який має право команда A.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що A1 спричинив вихід м'яча за межі майданчика, м'яч надають команді B для вкидання з-за лицьової лінії, та 24 секунди показує годинник кидка.

Головний тренер команди A вже використав 1 НСС, на який має право команда A.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що B1 спричинив вихід м'яча за межі майданчика, та що не сплив час на годиннику кидка перед тим як м'яч вийшов за межі майданчика, гру поновлюють вкиданням команди A з-за лицьової лінії в її передовій зоні з часом, який залишився на годиннику кидка.

Головний тренер команди A вже використав 1 НСС, на який має право команда A.

F-4.13 Визначення. Коли НСС просять після того, як тайм-аут, що його попросила будь-яка з команд, уже розпочався, цей тайм-аут триває, та його не переривають. Прохання про челендж не можна відкликати. Перегляд НСС провадять після закінчення тайм-ауту.

F-4.14 Приклад: А1 виконує влучний триочковий кидок. У цей час команда В просить тайм-аут. Протягом тайм-ауту головний тренер команди В впевнений, що А1 наступив ногою на 3-очкову лінію перед тим як випустити м'яч, і просить НСС, виконуючи належну процедуру.

Інтерпретація: Команді В надають НСС. Перегляд IRS може бути застосовано, щоб визначити, оцінювати влучний кидок у 2 чи 3 очка. Тайм-аут триває, та його не переривають. Перегляд стосовно НСС провадять після закінчення тайм-ауту.

F-4.15 Визначення. У всіх іграх, де застосовують перегляд IRS, головному тренеріві надають тільки один НСС. Часових обмежень, згаданих у Додатку F.3 Правил, не застосовують.

F-4.16 Приклад: Коли у другій чверті ігровий годинник показує 3:23, м'яч виходить за межі майданчика. Суддя надає м'яч команді А. Головний тренер команди В впевнений, що рішення неправильне, та просить НСС, виконуючи належну процедуру. Це

(а) перший НСС команди В, що він його попросив у грі.

(b) другий НСС команди В, що він його попросив у грі.

Інтерпретація:

(а) Головному тренеріві надають челендж. Старший суддя провадить перегляд IRS у будь-який момент гри, щоб вирішити, чи порушення через вихід м'яча за межі майданчика було визначено правильно.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що рішення правильне, гру поновлюють вкиданням команди А.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що рішення неправильне, рішення виправляють. Гру поновлюють вкиданням команди В.

В обох ситуаціях головний тренер команди В використав 1 челендж, на який він має право.

(b) Головний тренер команди В вже використав 1 челендж, на який він має право. Прохання не задовольняють.

F-4.17 Приклад: Коли у другій чверті ігровий годинник показує 3:21, м'яч виходить за межі майданчика. Суддя надає м'яч команді А. Головний тренер команди В впевнений, що рішення неправильне, та просить НСС, виконуючи належну процедуру. НСС надано. Одразу після цього головний тренер команди В змінює свою думку та просить скасувати прохання.

Інтерпретація: Як тільки НСС надано, прохання є остаточним та його не можна відкликати.

F-4.18 Приклад: Коли у другій чверті ігровий годинник показує 2:35, А1 закидає м'яч при самому закінченні відліку годинника кидка, та гра триває далі.

Головний тренер команди В впевнений, що сигнал годинника кидка пролунав до того, як м'яч залишив руки А1. В1 веде м'яч, коли головний тренер команди В просить НСС, виконуючи належну процедуру.

Інтерпретація: Головному тренерові команди В надають челендж. Перегляд IRS можна застосувати в будь-який момент гри, щоб визначити, чи залишив м'яч руки A1 під час кидка до того, як пролунав сигнал годинника кидка. НСС можна просити у будь-який момент гри.

Судді мають право зупинити гру негайно та провести перегляд.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч залишив руки до того, як пролунав сигнал годинника кидка, кидок зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли гру було зупинено. Команда В має час, що залишився на годиннику кидка.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч залишив руки після того, як пролунав сигнал годинника кидка, кидок не зараховують. Гру поновлюють вкиданням команди В з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли гру було зупинено. Команда В має час, що залишився на годиннику кидка.

В обох ситуаціях головний тренер команди В використав 1 челендж, на який він має право.

F-4.19 Приклад: Коли у другій чверті ігровий годинник показує 2:29, A1 закидає м'яч при самому закінченні відліку годинника кидка, та гра триває далі. Судді зупиняють гру в передовій зоні команди В, коли A2 вибиває м'яч за межі майданчика. У цей час головний тренер команди В впевнений, що сигнал годинника кидка пролунав до того, як м'яч залишив руки A1, і просить НСС, виконуючи належну процедуру,

Інтерпретація: НСС можна просити у будь-який момент гри, не пізніше, як судді вперше зупинили гру після свого рішення. Команді В надають челендж. Перегляд IRS можна застосувати, щоб визначити, чи залишив м'яч руки A1 під час кидка до того, як пролунав сигнал годинника кидка. Часових обмежень, що ігровий годинник показує 2:00 чи менше в четвертій чверті та кожному овертаймі, не застосовують.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч залишив руки до того, як пролунав сигнал годинника кидка, кидок зараховують.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що м'яч залишив руки після того, як пролунав сигнал годинника кидка, кидок не зараховують.

В обох ситуаціях гру поновлюють вкиданням команди В з місця, де м'яч вийшов за межі майданчика. Команда В має час, що залишився на годиннику кидка. Головний тренер команди В використав 1 челендж, на який він має право.

F-4.20 Приклад: Коли у другій чверті ігровий годинник показує 7:22, B1 чинить фол проти A1, який веде м'яч. Це другий командний фол команди В у чверті. Головний тренер команди А впевнений, що законної спроби зіграти безпосередньо в м'яч не було, отже, покарання B1 за персональний фол слід підвищити до неспортивного фолу. Головний тренер команди А просить НСС, виконуючи належну процедуру.

Інтерпретація: Головному тренерові команди А надають челендж. Перегляд IRS можна застосувати в будь-який момент гри, щоб визначити, чи слід покарання за

персональний фол, за неспортивний фол, чи за фол з дискваліфікацією підвищити або знизити, або розглядати як технічний фол.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що фол був персональним фолом, гру поновлюють вкиданням команди А з місця, найближчого до того, де перебував м'яч, коли стався персональний фол.

Якщо перегляд IRS підтверджує, що персональний фол був неспортивним фолом, покарання за персональний фол підвищують. Гру поновлюють як після будь-якого неспортивного фолу.

В обох ситуаціях головний тренер команди В використав 1 челендж, на який він має право.

F-4.21 Приклад: Коли у третій чверті ігровий годинник показує 7:16, (а) В1 чинить фол проти А1, який веде м'яч. Це другий командний фол команди В у чверті. Гру поновлюють вкиданням команди А. Після цього А2 виконує влучний двоочковий кидок.

(б) В1 чинить фол проти А1 у процесі кидка. М'яч не потрапляє в кошик. М'яч перебуває в розпорядженні А1 для виконання першого штрафного кидка.

Головний тренер команди А впевнений, що законної спроби зіграти безпосередньо в м'яч не було, отже, покарання В1 за персональний фол слід підвищити до неспортивного фолу. Головний тренер команди А просить НСС, виконуючи належну процедуру.

Інтерпретація: Головному тренерові команди А челендж не надають. Після того як м'яч опинився в розпорядженні гравця команди А для

(а) вкидання,

(б) першого штрафного кидка,

пізно надавати НСС. Головний тренер повинен просити челендж, а перегляд IRS має відбутися не пізніше, як судді вперше зупинили гру після свого рішення, та до того, як м'яч знову став живим.

Головний тренер команди А ще не використав 1 челендж, на який він має право.

F-4.22 Приклад: А1 закидає м'яч при самому закінченні відліку годинника кидка, та гра триває далі.

Перший помічник тренера команди В просить челендж головного тренера, виконуючи належну процедуру, оскільки впевнений, що сигнал годинника кидка пролунав до того, як м'яч залишив руки А1.

Інтерпретація: Прохання першого помічника тренера не задовольняють. Просити про перегляд IRS може тільки головний тренер команди В.

F-4.23 Приклад: Секретар записує у протокол усі НСС, про які просили головні тренери команд.

Інтерпретація: У протокол записують тільки ті НСС, які надано. Надання НСС записують у протоколі нижче назви команди у 2 відповідних кліточках. У першій кліточці секретар записує чверть або овертайм. У другій кліточці — хвилину ігрового часу чверті або овертайму.