

Додаток №7

1. Вимоги до проведення післяматчевих прес-конференцій, фото і передачі інформації про гру для офіційного сайту ФБУ

Після кожного домашнього матчу Суперліги клуб має проводити прес-конференцію за участі гравців та тренерів обох команд. Прес-конференція має проводитись українською, або англійською мовою. Клуб-господар має забезпечити переклад. Пресслужба клубу має обов'язково проінформувати пресслужбу ФБУ про можливу відмову від присутності на прес-конференції будь-якої сторони.

Клуб зобов'язаний на прес-конференціях після матчів забезпечити розміщення за спинами учасників прес-конференції рекламного банера (прес-вол) з офіційною назвою змагань «СУПЕРЛІГА PARIMATCH» та логотипами спонсорів ФБУ: ТМ «PARIMATCH», «WILSON», Міністерство Молоді та Спорту Україн, FBU (англійською мовою) та Клубу. Місця розміщення логотипів Клуб погоджує з ФБУ.

У великій перерві пресслужба клубу-господаря зобов'язана відправити на FTP ФБУ 5-8 ігрових фото, на яких зображені лідери обох команд. Відразу після завершення матчу (не пізніше 20 хвилин після завершення) клуб-господар має надати в розпорядження пресслужби ФБУ ще 10-15 фотографій з гри. Мінімум на третині фотографій мають бути ігрові моменти, коли в нападі (обличчям до фотокамери) знаходиться команда-гість, також має бути по одній фотографії кожного тренера лідерів за набраними очками у грі, два фото з прес-конференції. Розмір фото по найбільшій стороні не повинен бути меншим за 2000 пікселей. Протягом години після матчу фотокореспондент або пресслужба має відібрати фото і завантажити на FTP Суперліги 40-70 кращих знімків. **Важливо! Не вантажити усі зроблені знімки фотографом на FTP ФБУ, а вибрати виключно кращі та відібрані фото.**

Під час першого домашнього матчу клубу фотограф команди має зробити командне фото, яке потрібно завантажити на FTP ФБУ. Це фото потрібно зробити за 25 хвилин до початку матчу, або, за узгодженням тренера команди, в інший час, але обов'язково до гри. Фотокореспондентам, що знаходяться навколо майданчика, заборонено використовувати фотоспалах під час гри. Фотоспалахом можна користуватися до гри (командне фото) або після гри (нагородження, емоції, святкування).

Впродовж 40 хвилин після закінчення прес-конференції клуб-господар повинен надати в розпорядження пресслужби ФБУ відеозапис прес-конференції. Відеозапис прес-конференції має проводитися відеокамерою, зі штатива, до якої має бути приєднаний зовнішній мікрофон.

2. Вимоги до роботи пресслужб

Клуб-господар має розмістити на власному офіційному сайті та/або надати в розпорядження офіційного сайту ФБУ прев'ю (з обов'язковим флеш-інтерв'ю з тренером або гравцем) найближчої календарної гри не пізніше, ніж за 12 годин до її початку. Клуб-господар має розмістити на власному офіційному сайті огляд останньої домашньої календарної гри не пізніше, ніж через годину після її завершення. Пресслужба клубу раз на тиждень має організувати інтерв'ю з гравцем або тренером основної команди, та розмістити на офіційному клубному сайті.

Не допускається на інформаційних ресурсах клубів критика суперника, суддівства, організації ігор або ФБУ. Будь-яка інформація, що розміщена на офіційному сайті клубу та його соціальних мережах, вважається такою, з якою погоджується Клуб. Клуб обов'язково має мати офіційний сайт та сторінку в facebook й Instagram, які активно поновлюються (не менше одного матеріалу/посту на добу).

Напередодні старту сезону пресслужба клубу має провести офіційну фотосесію. Захід має відбутися не пізніше ніж за тиждень до першого офіційного матчу команди. Фотосесія має відбутися **відповідно до вимог, які додатково отримують клуби від ФБУ**. На офіційній фотосесії мають бути присутні усі гравці команди. Кожен гравець має бути розкадрований. Обов'язково має бути статичний знімок, обличчям у кадр та кілька довільних фото у повен зріст гравця.

3. Загальні відомості про FTP сервер ФБУ

FTP сервер ФБУ знаходиться за адресою <http://media.fbu.kiev.ua/> Доступ до FTP сервера ФБУ мають авторизовані і анонімні користувачі. Анонімні користувачі мають доступ до читання до медіа архіву ФБУ. Авторизовані користувачі мають доступ до запису в своїй папці на сервері. Авторизація на сервері відбувається за допомогою логіна і пароля. Кожний клуб має свій логін, пароль, а також свою папку на FTP сервері.

4. Файлова структура медіа архіву ФБУ

У папці «video», яка є у папках кожної гри, знаходяться: - Відео файли в форматі MPEG-TS. Ім'я файла формується з номеру та індексу чемпіонату, дати проведення (в форматі рік, місяць, день) і назви команд, що грають, через дефіс: 25.A.20191010.khimikmavru.ts; - Папка кожної гри клубу містить папки з photo video - В папці photo знаходяться фотографії. Папку створюють адміністратори FTP, представникам клубу потрібно лише заливати файли туди. - В папці video знаходяться відеозаписи матчів. Файл з грою потрібно перемістити безпосередньо у корінь папки. Якщо відео

матчу складається з кількох частин, то його потрібно зібрати в окрему папку, а після цього заливати на ftp. Якщо трансляція матчу здійснюється сервером ФБУ файл з грою автоматично відправляється у папку. - В папці press знаходиться відео запис прес-конференції після матчу. Заливати файл з прес-конференцією пресслужба має у форматі mpg4, усі чотири фрагменти одним шматком.

5. Вимоги до ноутбуків для роботи статистиків під час ігор

Вимоги для ноутбуків для забезпечення оптимального функціонування статистичної програми під час роботи такі: Рекомендовані характеристики:

Процесор: Dual Core i5 Processor

Оперативна пам'ять: 4GB RAM

Жорсткий диск: HDD не менше 1 ГБ

ОС: Windows 8 або 10 (32 або 64 біт) Останні оновлення Windows
Мінімальні характеристики Процесор: Dual Core i3 Processor (НЕ ARM процесор)

Оперативна пам'ять: 2GB RAM

Жорсткий диск: HDD не менше 1 ГБ ОС: Windows 8 або 10 (32 або 64 біт)

Підключення до мережі: швидкість передачі не менше 3 Мбіт / с, швидкість завантаження не менше 800 Кбіт / с Найнижча роздільна здатність дисплею: 1366x768

Важливо: Windows XP, Vista і Windows 7 в найближчому часі не будуть підтримуватися для використання з статистичною програмою. Настійно рекомендуємо НЕ використовувати стільникові (3G / 4G / LTE) мережеві підключення, тільки як запасне (альтернативне) Інтернет підключення.