



ОФІЦІЙНІ ЗМІНИ ДО ПРАВИЛ БАСКЕТБОЛУ FIBA

ЧИННІ З 1 ЖОВТНЯ 2026 РОКУ

Опубліковано у червні 2026 року версія 1.0

ПЕРЕДМОВА

Офіційні правила баскетболу FIBA (OBR) затверджуються Центральною радою FIBA і доступні для всієї баскетбольної спільноти.

Відповідно до встановленої процедури, Дорадча група FIBA з правил (RAG), до складу якої входять баскетбольні та суддівські експерти, ретельно вивчає всі пропозиції щодо змін правил перед поданням їх до Технічної комісії FIBA для остаточного розгляду.

Нова редакція OBR зазвичай набирає чинності 1 жовтня 2026 року.

OBR складаються з двох розділів: а) Правила баскетболу та б) Баскетбольне обладнання. Вони публікуються у двох окремих документах.

Щоб полегшити підготовку до нових змін правил у всьому світі, FIBA публікує такі документи.

- a.** Офіційні правила баскетболу та Баскетбольне обладнання англійською мовою*
- b.** Короткий виклад змін правил англійською, французькою та іспанською мовами**
- c.** Офіційні інтерпретації правил баскетболу англійською мовою ***

Додаткові інструкції та матеріали також поширюються серед різних груп зацікавлених сторін.

- d.** Вебінари, презентації та відео для пояснення змін правил на практиці.

* = доступно у липні 2026 року

** = не включає всіх незначних редакційних змін

*** = доступно у вересні 2026 року

ЗМІСТ

ОФІЦІЙНІ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛУ 2026

Ст. 1	Визначення	4
Ст. 2	Майданчик	5
Ст. 4	Команди	6
Ст. 15	Гравець у процесі кидка	7
Ст. 24	Ведення м'яча	9
Ст. 36	Технічний фол	10
Ст. 37	Деструктивний фол	13
Ст. 38	Грубий фол	15
Додаток А	Жести суддів	17
Додаток В	Протокол	19
Додаток D	Класифікація команд	20
Додаток F	Система негайного відеоперегляду (IRS)	25

ОФІЦІЙНІ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛУ 2026

Ст. 1 Визначення

ПРИЧИНА ЗМІНИ

Додано положення, щоб уточнити, що щоразу, коли у книзі правил з'являється термін «комісар», він також стосується «технічного делегата».

Це забезпечує єдину термінологію для всіх організаційних структур змагань.

НОВИЙ ТЕКСТ КНИГИ ПРАВИЛ

Ст. 1.1 Баскетбольна гра

У баскетбол грають 2 команди по 5 гравців у кожній. Мета кожної команди - закинути м'яч у кошик суперників і перешкодити іншій команді набрати очки.

Гру проводять судді, судді-секретарі та комісар, якщо він присутній.

Будь-які посилання в тексті на комісара також стосуються й технічного делегата.

Ст. 2 Майданчик

ПРИЧИНА ЗМІНИ

Більша гнучкість у виборі кольорів ліній дає змогу інтегрувати брендинг події та комерційні елементи дизайну, водночас зберігаючи основні стандарти видимості та справедливості.

НОВИЙ ТЕКСТ КНИГИ ПРАВИЛ

Ст. 2.5 Лінії

Усі лінії мають бути суцільного кольору, шириною 5 см, чітко видимими та з контрастом щодо кольору(ів) ігрового майданчика і 2 метрової зони навколо майданчика.

Кольори обмежувальних ліній і розмітки майданчика або сама розмітка майданчика можуть відрізнятися, однак має застосовуватися такий принцип:

- Усі обмежувальні лінії, включно з бічними лініями, лицьовими лініями, лініями вкидання та лініями зони лав команд, повинні бути одного кольору.
- Колір розмітки майданчика має збігатися на обох половинах:
 - Обмежена зона, включно з місцями для боротьби за підбір при штрафному кидку
 - Півкола для виконання штрафних кидків
 - Лінії штрафних кидків
 - 3-очкові лінії
 - Півкола без фолу зіткнення
- Центральна лінія та центральне коло можуть бути іншого кольору, ніж обмежувальні лінії та інша розмітка майданчика. Центральна лінія та центральне коло, порівняно одне з одним, можуть бути як одного кольору, так і різних кольорів.

Ст. 4 Команди

ПРИЧИНА ЗМІНИ

Скасування вимоги щодо видимості шкарпеток, відображає практичні реалії сучасного екіпірування, зменшуючи непотрібні адміністративні зупинки та проблеми з контролем дотримання цієї вимоги.

НОВИЙ ТЕКСТ КНИГИ ПРАВИЛ

Ст. 4.3 Ігрова форма

4.3.1 Ігрова форма всіх членів команди складатися з:

- Майок одного домінуючого кольору, як спереду, так і ззаду, такого ж, як шорти. Якщо майки мають рукави, вони повинні закінчуватися вище ліктя. Майки з довгими рукавами не дозволяються. Усі гравці повинні заправляти свої майки в ігрові шорти. «Суцільні комплекти» (комбінезони) дозволяються.
- Шортів одного переважного кольору, як спереду, так і ззаду, такого ж, як майки. Шорти мають бути довжиною вище коліна.
- Шкарпеток одного переважного кольору для всіх членів команди.

Ст. 15 Гравець у процесі кидка

ПРИЧИНА ЗМІНИ

Точніше визначення безперервного руху та процесу кидка (AOS) є необхідним через те, що гравці дедалі частіше маніпулюють ситуаціями, щоб створювати фоли під час кидка, як у швидкому нападі, так і в позиційному нападі.

Надано точніший опис для визначення, коли процес кидка починається і закінчується для різних типів кидків. Ці зміни мають на меті:

- Розрізнити процес кидка для різних типів кидків: проходів (ведення) до кошика, кидків у стрибку та інших кидків у русі;
- Вказати місця розташування та напрямки, наприклад, проходи (ведення) до кошика між 3-очковою лінією та кошиком;
- Визначити рух частин тіла гравця, за якого дію можна вважати процесом кидка;
- Не враховувати жодний «кидок» з тилової зони, крім випадків, коли кидок виконують наприкінці чверті/овертайму або наприкінці часу на годиннику кидка в будь-який момент гри.

НОВИЙ ТЕКСТ КНИГИ ПРАВИЛ

Ст. 15 Гравець у процесі кидка

...

15.1.2 Процес кидка під час кидків у стрибку або інших кидків у русі:

- Починається, коли гравець починає рух плечима та м'ячем угору в напрямку кошика суперників.
- Закінчується, коли м'яч залишив руку(и) гравця, або якщо зроблено зовсім нову спробу кидка, та, у разі, якщо гравець, який виконує кидок, перебуває в повітрі, обидві його ноги приземлилися на підлогу.

15.1.3 Процес кидка у безперервному русі під час ведення (проходу) до кошика:

- Починається, коли гравець взяв м'яч і він опинився в руці(ах) гравця після завершення ведення або ловлі в повітрі, і гравець продовжує кидковий рух, що передуює випуску м'яча для кидка з гри.
- Закінчується, коли м'яч залишив руку(и) гравця, або якщо виконується цілком нова спроба кидка, та, у разі, якщо гравець, який виконує кидок, перебуває в повітрі, обидві його ноги приземлилися на підлогу.

Безперервний рух у процесі кидка під час ведення (проходу) до кошика – це дія гравця в передовій зоні команди, яка зазвичай починається між триочковою лінією нападу та кошиком, під час якої гравець бере м'яч після завершення ведення або ловить м'яч, під час просування вперед, а потім продовжує кидковий рух у напрямку кошика, зазвичай угору.

15.1.4 Щоб вважати гравця таким, що перебуває в процесі кидка, він повинен перебувати у передовій зоні. Виняток, коли гравець може перебувати будь-де на майданчику, застосовується лише для останньої дії перед закінченням часу ігрового годинника наприкінці чверті або овертайму, чи перед закінченням часу на володіння у будь-який момент гри. У таких випадках процес кидка починається, коли гравець бере м'яч і він затримався в руці(ках) гравця.

15.1.5 Нема ніякого зв'язку між кількістю кроків, зроблених без порушення правил, і процесом кидка.

15.1.6 У процесі кидка можливо, що суперник тримає руку (-и) гравця, який намагається виконати кидок, таким чином, що не дає йому можливості виконати кидок. У цьому разі не має значення, чи залишив м'яч руку (-и) гравця, чи ні.

15.1.7 Коли гравець перебуває у процесі кидка під час кидків у стрибку або інших кидків у русі і після того, як проти нього було вчинено фол:

- виконує передачу м'яча; або
- якщо м'яч рухається вгору у напрямку від кошика, або
- якщо гравець не повернутий обличчям до кошика в момент коли, м'яч рухається вгору,

такий гравець більше не вважається таким, що перебував у процесі кидка.

15.1.8 Коли гравець перебуває у процесі кидка під час проходу до кошика і після того, як проти нього було вчинено фол, виконує передачу м'яча, цього гравця більше не розглядають таким, що перебував у процесі кидка.

Ст. 24 Ведення м'яча

ПРИЧИНА ЗМІНИ

Перегляд і оновлення статті 24.2 уточнює, що для втрати гравцем контролю над живим м'ячем має застосовуватися будь-яка одна з трьох умов, перелічених у статті.

Оновлене формулювання усуває будь-які потенційні суперечності в інтерпретації ситуацій подвійного ведення.

НОВИЙ ТЕКСТ КНИГИ ПРАВИЛ

Ст. 24 Ведення м'яча

...

24.2 Правило

Гравець не може вести м'яч вдруге після того, як його перше ведення закінчилося, якщо тільки він не втратив контроль над живим м'ячем на майданчику через одну з таких причин:

- Кидок з гри.
- Торкання м'яча суперником.
- Під час передачі або випадкової втрати, м'яч торкається або його торкається інший гравець.

Ст. 36 Технічний фол

ПРИЧИНА ЗМІНИ

Попереднє правило ігрової дискваліфікації, за яким гравця дискваліфікували з гри після того, як його було покарано або двома технічними фоломи, або двома неспортивними фоломи, або комбінацією цих двох фолів, виглядало надто суворим.

Тому, залежно від характеру та ступеня тяжкості, технічні фоли (ТФ) поділено на дві (2) категорії: більш серйозні (категорія 1) враховуються для ігрової дискваліфікації (GD), а менш серйозні (категорія 2) – не враховуються для GD.

Зміна запроваджує пропорційність санкцій і більш збалансовану дисциплінарну систему.

НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

Ст. 36 Технічний фол

36.2 Визначення

36.2.1 Технічні фоли поділяються на дві категорії відповідно до їхнього характеру та ступеня тяжкості. Технічні фоли категорії 1 враховуються для ігрової дискваліфікації, технічні фоли категорії 2 не враховуються для ігрової дискваліфікації.

Технічні фоли категорії 1, вчинені гравцем, можуть бути фоломи поведінкового характеру, пов'язаними або не пов'язаними з контактом, включно з такими, але не обмежуючись ними:

- **Нешанобливим поведінням та/або спілкуванням із суддями, комісаром, якщо він присутній, суддями-секретарями, суперниками або особами, яким дозволено сидіти на лавах команд.**
- **Використанням висловів або жестів, що мають образливий чи провокативний характер для глядачів.**
- **Провокаціями, знущанням або провокуванням суперника, включно з контактом руками, плечима, тілом або м'ячем, який не досягає рівня грубого або фолу з дискваліфікацією.**
- **Перешкоджанням суперникові, махаючи руками або наближаючи руки близько до очей суперника.**
- **Надмірним розмахуванням ліктями без контакту.**
- **Імітацією фолу проти себе.**

Технічні фоли категорії 2, вчинені гравцем, можуть бути фоломи поведінкового

або адміністративного характеру, не пов'язаними з контактом, включно з такими, але не обмежуючись ними:

- Затримкою гри шляхом навмисного торкання м'яча після того, як він пройшов крізь кошик, або перешкоджанням швидкому вкиданню чи штрафного кидка, або затримки з виходом на майданчик для початку гри чи другої половини.
- Висінням на кільці таким чином, що кільце утримує вагу гравця, за винятком випадку коли гравець на мить захоплює кільце після кидка згори або намагається запобігти травмі будь-якого гравця.
- Перешкоджання м'ячу на низхідній траєкторії під час останнього штрафного кидка з боку гравця захисту. Команді нападу має бути зараховано 1 очко, після чого застосовується покарання за технічний фол, яким покараний гравець захисту.

36.2.2 Технічний фол будь-якої особи, якій дозволено сидіти на лаві команди, є фолом категорії 1 за неповажне спілкування з суддями або торкання суддів, комісара, якщо він присутній, суддів-секретарів чи суперників, або за порушення процедурного чи адміністративного характеру.

36.2.3 Гравець має бути дискваліфікований на решту гри (ігрова дискваліфікація), коли його покарано:

- 2 технічними фоломи категорії 1, або
- 2 грубими фоломи, або
- 1 технічним фолом категорії 1 і 1 грубим фолом.

36.2.4. Головний тренер має бути дискваліфікований на решту гри (ігрова дискваліфікація), коли його покарано:

- 2 технічними фоломи категорії 1 ('C') внаслідок особистої неспортивної поведінки.
- 3 технічними фоломи категорії 1, якщо всі вони ('B' або 'BD'), або один із них ('C'), внаслідок неспортивної поведінки інших осіб, яким дозволено сидіти на лаві команди.

36.2.5 Якщо гравця або головного тренера дискваліфіковано згідно зі статтями 36.2.3 або 36.2.4, цей технічний фол має бути єдиним фолом, за який застосовується покарання, і жодне додаткове покарання за ігрову дискваліфікацію не призначається.

36.3 Покарання

36.3.1 Якщо вчинено технічний фол:

- Гравцем, технічний фол, незалежно від категорії, має бути зарахований як фол гравця і має рахуватися як один із командних фолів.
- Будь-якою особою, якій дозволено сидіти на лаві команди, технічний фол категорії 1 має бути зарахований головному тренеру і не має рахуватися як один із командних фолів.

Будь ласка, зверніться до Додатків А і В щодо оновлених суддівських жестів.

Ст. 37 Деструктивний фол

ПРИЧИНА ЗМІНИ

Попереднє правило ігрової дискваліфікації, за яким гравця дискваліфікували з гри після того, як його було покарано або двома технічними фоломи, або двома неспортивними фоломи, або комбінацією цих двох фолів, виглядало надто суворим.

Таким чином, замість неспортивного фолу вводяться два окремих типу фолів: більш суворі (грубі фолі), які зараховуються до ігрової дискваліфікації (GD), і менш суворі (фолі, які зривають атаку), які не зараховуються до ігрової дискваліфікації (GD).

Запровадження деструктивного фолу стосується тактичної зупинки гри, без жорстких неспортивних дій, і сприяє пропорційності санкцій.

НОВИЙ ТЕКСТ КНИГИ ПРАВИЛ

Ст. 37 Деструктивний фол

37.1 Визначення

37.1.1 Деструктивний фол - це незаконний контакт гравця з суперником, який не досягає рівня грубого фолу і який порушує перебіг гри та ставить суперника у не вигідне становище. Критерії деструктивних фолів такі:

- Непотрібний контакт, спричинений гравцем захисту, який не намагається законно зіграти в м'яч, з метою зупинити просування команди нападу в транзитній атаці. Це застосовується до моменту, коли гравець нападу починає процес кидка.
- Непотрібний контакт, спричинений гравцем захисту будь-де на майданчику, який не намагається законно зіграти в м'яч, з метою зупинити ігровий годинник та/або годинник кидка наприкінці чверті або овертайму.
- Незаконний контакт, спричинений гравцем ззаду або збоку щодо суперника, який просувається до кошика суперника і між гравцем, що просувається, та кошиком немає суперників, і:
 - Гравець, що просувається, контролює м'яч, або
 - Гравець, що просувається, намагається встановити контроль над м'ячем, або
 - М'яч був випущений під час передачі гравцю, що просувається. Це застосовується до моменту, коли гравець нападу починає процес кидка.

37.1.2 Судді повинні послідовно трактувати **деструктивні** фолі протягом усієї гри і оцінювати лише дію.

37.2 Покарання

37.2.1 Деструктивним фолом має бути покараний гравець і цей фол має рахуватися як один із командних фолів.

37.2.2 Штрафний кидок (кидки) призначається гравцеві, на якому було скоєно фол, з наступним:

- Введенням м'яча з лінії вкидання в передовій зоні команди, навпроти столика секретаря.

Кількість штрафних кидків призначається таким чином:

- Якщо фол скоєно на гравцеві, який не знаходиться в процесі кидка: 2 штрафні кидки.
- Якщо фол скоєно на гравцеві, який знаходиться в процесі кидка: влучання зараховується, і додатково призначається 1 штрафний кидок.
- Якщо фол скоєно на гравцеві, який знаходиться в процесі кидка, і влучання не було: 2 або 3 штрафні кидки.

Будь ласка, зверніться до додатків А та В щодо оновлених жестів арбітрів.

Ст. 38 Грубий фол

ПРИЧИНА ЗМІНИ

Попереднє правило ігрової дискваліфікації, за яким гравця дискваліфікували з гри після того, як його було покарано або двома технічними фоломи, або двома неспортивними фоломи, або комбінацією цих двох фолів, виглядало надто суворим.

Таким чином, замість неспортивного фолу вводяться два окремих типу фолів: більш суворі (грубі фолы), які зараховуються до ігрової дискваліфікації (GD), і менш суворі (фолы, які зривають атаку), які не зараховуються до ігрової дискваліфікації (GD).

На відміну від попередньої концепції неспортивного фолу, новий підхід забезпечує, що лише грубі дії призводитимуть до ігрової дискваліфікації.

НОВИЙ ТЕКСТ КНИГИ ПРАВИЛ

Ст. 38 Грубий фол

38.1 Визначення

38.1.1 Грубий фол - це незаконний контакт гравця з суперником, який порушує дух правил та чесної гри і за своїм характером та/або рівнем жорсткості перевищує межі персонального або деструктивного фолу. Критерії грубих фолів такі:

- Не є законною баскетбольною дією проти суперника, з м'ячем або без м'яча.
- Жорстка, агресивна або небезпечна дія, яка спричиняє або може спричинити травму суперника.
- Надмірний, жорсткий контакт у спробі зіграти в м'яч або проти суперника.

38.1.2 Суддя повинен послідовно трактувати грубі фолы протягом усієї гри і оцінювати лише дію.

38.2 Покарання

38.2.1 Грубим фолом має бути покараний гравець, і цей фол має рахуватися як один із командних фолів.

38.2.2 Штрафний(і) кидок(ки) має бути призначено гравцю, проти якого було вчинено фол, після чого відбувається:

- Вкидання з лінії вкидання у передовій зоні команди, навпроти столу секретаря.
- Спірний м'яч у центральному колі на початку першої чверті.

Кількість штрафних кидків має бути призначена таким чином:

- Якщо фол вчинено проти гравця, який не перебував у процесі кидка, призначаються 2 штрафні кидки.
- Якщо фол вчинено проти гравця у процесі кидка: м'яч, якщо закинтий, має зараховуватися і, додатково призначається 1 штрафний кидок.
- Якщо фол вчинено проти гравця у процесі кидка і м'яч не закинтий, призначаються 2 або 3 штрафні кидки.

38.2.3 Гравець має бути дискваліфікований на решту гри (ігрова дискваліфікація), коли він вчинив:

- 2 грубих фоли,
- 2 технічні фоли категорії 1,
- 1 технічний фол категорії 1 і 1 грубий фол.

38.2.4 Якщо гравця дискваліфіковано згідно зі статтею 38.2.3, цей грубий фол має бути єдиним фолом, за який застосовується покарання, і жодне додаткове покарання за дискваліфікацію не призначається.

Будь ласка, зверніться до Додатків А і В щодо оновлених суддівських жестів.

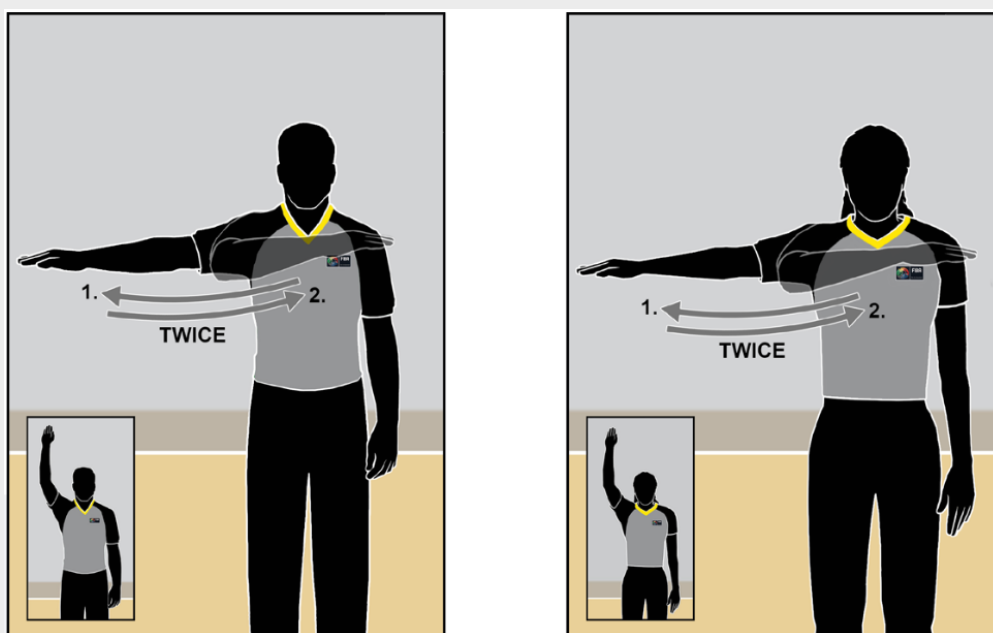
Додаток А Жести суддів

ПРИЧИНА ЗМІНИ

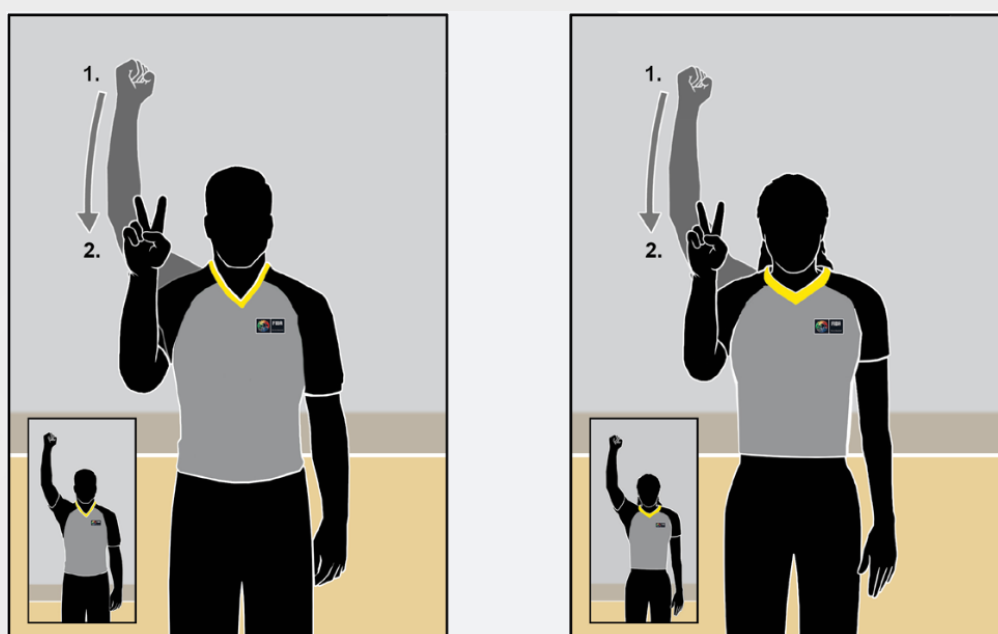
Жести для затримки гри, **деструктивного фолу** і грубого фолу запроваджено відповідно до нових типів і категорій фолів.

НОВІ ТА ОНОВЛЕНІ ЖЕСТИ

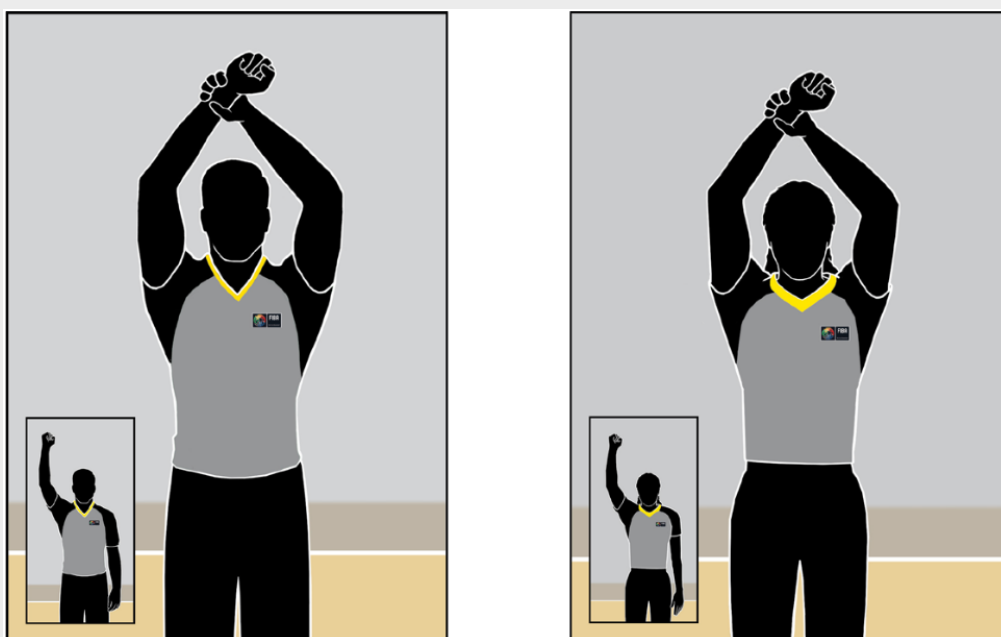
Затримка гри



Деструктивний фол



Грубый фол



Додаток В Протокол гри

ПРИЧИНА ЗМІНИ

Запроваджено нові позначення у протоколі гри для технічних, деструктивних і грубих фолів.

Нові категорії фолів вимагають чіткіших механізмів запису та відстеження. Тому застосовано новий принцип, за яким будь-який фол, що зараховується до ігрової дискваліфікації, позначається колом для забезпечення ясності.

Запроваджено нове позначення 'BD', щоб забезпечити чіткіше позначення фолів з дискваліфікацією проти членів делегації що супроводжують команду.

Як і раніше, будь-який фол, що передбачає штрафні кидки, має вноситися з додаванням відповідної кількості штрафних кидків (1, 2 або 3) поруч із позначенням фолу.

НОВИЙ ТЕКСТ КНИГИ ПРАВИЛ

Нові позначення у протоколі гри:

1.	Деструктивний фол/гравець	DI
2.	Грубий фол/гравець	FL
3.	Технічний фол категорії 1/гравець	T
4.	Технічний фол категорії 2/гравець	T
5.	Технічний фол категорії 1/головний тренер	C
6.	Технічний фол категорії 1/лава	B
8.	Технічний фол категорії 1/ фол з дискваліфікацією члену делегації що супроводжує команду	BD

Повний список позначень фолів і приклади будуть доступні в Додатку В OBR 2026 та допоміжних матеріалах.

Додаток D Класифікація команд

ПРИЧИНА ЗМІНИ

Попереднім правилам бракувало ясності щодо визначення рейтингу команд поза фінальними стадіями змагань, особливо у випадках, коли класифікаційні ігри не проводилися.

Нова стаття D.5.2 уточнює правила класифікації для команд, які вибули у чвертьфіналах, кваліфікації до чвертьфіналів, стадії 1/16 тощо.

НОВИЙ ТЕКСТ КНИГИ ПРАВИЛ

D - Класифікація команд

D.5 Класифікації команд у турнірі

D.5.2 Щоб класифікувати команди, які вибули з турніру після групового етапу, та кваліфікації до чвертьфіналів і/або чвертьфіналів, 4 команди які вибули на кожному відповідному етапі мають бути розміщені в одній групі. Наведені нижче критерії застосовуються у вказаному порядку:

- Вище місце у групі після всіх ігор, зіграних у груповому етапі.
- Кращий баланс перемог/поразок усіх ігор, зіграних у груповому етапі.
- Вища різниця ігрових очок усіх ігор, зіграних у груповому етапі.
- Більша кількість ігрових очок, набраних у всіх іграх, зіграних у груповому етапі.

Якщо й ці критерії не допомогли, підсумкові місця визначаються за світовим рейтингом FIBA.

Підсумкове становище 16 команд, поділених для групового етапу, на 4 групи по 4 команди, є наступним.

ПРИКЛАДИ

Група А	Перемоги	Поразки	Класифікаційні очки	Ігрові очки	Різниця ігрових очок
Команда А1	3	0	6	300-223	+77
Команда А2	2	1	5	255-266	-11
Команда А3	1	2	4	250-270	-20
Команда А4	0	3	3	245-291	-46

Група В	Перемоги	Поразки	Класифікаційні очки	Ігрові очки	Різниця ігрових очок
Команда В1	3	0	6	237-165	+72
Команда В2	2	1	5	271-209	+62
Команда В3	1	2	4	197-252	-55
Команда В4	0	3	3	184-263	-79

Група С	Перемоги	Поразки	Класифікаційні очки	Ігрові очки	Різниця ігрових очок
Команда С1	3	0	6	283-225	+58
Команда С2	2	1	5	249-225	+24
Команда С3	1	2	4	232-251	-19
Команда С4	0	3	3	212-275	-63

Група D	Перемоги	Поразки	Класифікаційні очки	Ігрові очки	Різниця ігрових очок
Команда D1	3	0	6	312-242	+70
Команда D2	2	1	5	260-265	-5
Команда D3	1	2	4	239-246	-7
Команда D4	0	3	3	195-253	-58

Підсумкова класифікація 4 команд (13-16 місця), вибулих після групового етапу.

Команди, що посіли 1-ше місце в кожній групі групового етапу, напрямую кваліфікуються до чвертьфіналів. Команди, що посіли 4-те місце в кожній групі групового етапу, вибувають. Підсумкова класифікація команд така:

Підсумкова класифікація	Класифікаційні очки	Ігрові очки	Різниця ігрових очок
13-те Команда A4	3	245-291	-46
14-те Команда D4	3	195-253	-58
15-те Команда C4	3	212-275	-63
16-те Команда B4	3	184-263	-79

Підсумкова класифікація 4 команд (9-12 місця), які вибули після кваліфікації до чвертьфіналів

Команди, що посіли 2-ге і 3-тє місце в кожній групі групового етапу, мають зіграти одну гру на вибування таким чином: A2 проти B3, B2 проти A3, C2 проти D3, D2 проти C3. Команди-переможці (приклад: A2, A3, D3, D2) кваліфікуються до чвертьфіналів. Команди, що програли (приклад: B3, B2, C2, C3), вибувають. Підсумкова класифікація команд така:

Підсумкова класифікація	Класифікаційні очки	Ігрові очки	Різниця ігрових очок
9-те Команда B2	5	271-209	+62
10-те Команда C2	5	249-225	+24
11-те Команда C3	4	232-251	-19
12-те Команда B3	4	197-252	-55

Підсумкова класифікація 4 команд (5-8 місця), які вибули після чвертьфіналів.

Чотири переможці раунду плей-оф до чвертьфіналу грають по одному матчу на вибування за вихід до півфіналу за такими парами: A1 — D3, B1 — D2, C1 — A2, D1 — A3. Переможці цих пар потрапляють до півфіналу, а команди, що програли, припиняють участь у турнірі. На основі цих результатів формується підсумковий залік:

Підсумкова класифікація	Класифікаційні очки	Ігрові очки	Різниця ігрових очок
5-те Команда D2	5	260-265	-5
6-те Команда A2	5	255-266	-11
7-ме Команда D3	4	239-246	-7
8-ме Команда A3	4	250-270	-20

...

Додаток F Система негайного відеоперегляду

ПРИЧИНА ЗМІН

Перегляд протягом останніх 2 хвилин або менше у четвертій чверті та в кожному овертаймі (F3.2)

Нове доповнення дає змогу визначити, чи гравець, який виконує вкидання, випустив м'яч з рук чи ні, коли зафіксовано фол під час вкидання.

Така ігрова ситуація тісно пов'язана із зусиллями команди захисту перешкодити запуску ігрового годинника та/або годинника кидка, а отже, має потенційний вплив на рахунок (1 штрафний кидок для команди нападу).

Перегляд у будь-який момент гри (F3.3)

Додаткова можливість перегляду порушення перешкоджання м'ячу або перешкоді влученню у будь-який момент гри, після вчинення фолу, дає змогу виправити помилки, що безпосередньо впливають на рахунок (або +2/3, або -2/3 очки), якщо порушення пропущені або неправильно зафіксовані.

Два нові доповнення також застосовуються до правила челенджу головного тренера (НСС). Відповідно до ст. F.4.2, часові обмеження в Додатку F.3.1 і F.3.2 не застосовуються. НСС може бути запрошений у будь-який момент гри.

НОВИЙ ТЕКСТ КНИГИ ПРАВИЛ

F - СИСТЕМА НЕГАЙНОГО ВІДЕОПЕРЕГЛЯДУ

...

F.3 Правило

Можуть переглядатися такі ігрові ситуації:

F.3.2 Коли ігровий годинник показує 2:00 хвилини або менше у четвертій чверті та в кожному овертаймі,

- чи покинув м'яч руки під час успішного кидку до того, як пролунав сигнал годинника кидка.
 - Судді уповноважені негайно зупинити гру, щоб переглянути, чи покинув м'яч руки під час успішного кидку до того, як пролунав сигнал годинника кидка.
 - Судді повинні вирішити, чи потрібен перегляд епізоду після влучання, якщо гру вперше з будь-якої причини було зупинено.
- коли фол було вчинено в стороні від ситуації кидка

- чи закінчився час на ігровому годиннику або годиннику кидка,
- чи почався процес кидка, коли фол було вчинено суперником гравця, що виконував кидок, або
- чи м'яч усе ще був у руці(ках) гравця, що виконував кидок, коли фол було вчинено партнером гравця команди нападу.
- чи м'яч усе ще був у руці(ках) гравця, який виконує вкидання, коли фол було вчинено командою захисту під час процедури вкидання.
- чи було правильно зафіксовано порушення перешкоди м'ячу або перешкоди влучання.

Коли перегляд визначає, що порушення перешкоди м'ячу або перешкоди влучання було зафіксовано неправильно, гру має бути поновлено таким чином, якщо після свистка арбітра:

- М'яч законно увійшов у кошик, влучання має зараховуватися, а команда захисту має отримати право на вкидання з лицьової лінії.
- Гравець будь-якої команди встановив негайний і очевидний контроль над м'ячем, ця команда має отримати право на вкидання з місця, найближчого до того, де знаходився м'яч, коли було зафіксовано порушення.
- Жодна команда не встановила негайного і очевидного контролю над м'ячем, виникає ситуація спірного м'яча.
- щоб визначити гравця, який спричинив вихід м'яча за межі майданчика.

F.3.3 У будь-який момент гри,

- чи було успішне влучання випущене з 2- або 3-очкової зони.
 - Судді уповноважені негайно зупинити гру, щоб переглянути, чи було успішне влучання випущене з 2- або 3-очкової зони.
 - Перегляд має відбутися, коли судді вперше з будь-якої причини зупинили гру після влучання.
- чи має бути призначено 2 або 3 штрафні кидки після того, як фол було вчинено проти гравця, що виконував невдалий кидок.
- чи відбулося порушення перешкоди м'ячу або перешкоди влучання після вчинення фолу і чи було будь-яке таке порушення зафіксовано правильно.
- чи відповідав персональний, деструктивний, грубий або дискваліфікуючий фол критеріям такого фолу, чи має бути підвищений або понижений, чи має розглядатися як технічний фол.

- чи має технічний фол розглядатися як **деструктивний, грубий** або дискваліфікуючий фол.
- чи сталася одна з помилок які можна виправити категорії 1 і чи все ще може бути виправлена в межах, визначених у статті 44 (Помилки, які можна виправити). Якщо так:
 - Судді уповноважені негайно зупинити гру, щоб переглянути, чи сталася помилка, яку можна виправити категорії 1.
 - Помилка може бути виправлена лише так, як визначено у статті 44 (Помилки, які можна виправити).
- чи сталася одна з помилок які можна виправити категорії 2 і чи все ще може бути виправлена в межах, визначених у статті 44 (Помилки, які можна виправити). Якщо так, помилка може бути виправлена лише так, як визначено у статті 44 (Помилки, які можна виправити).
- корегування ігрового годинника або годинника кидка, після несправності.
- щоб визначити правильного гравця який має виконати штрафний кидок.
- щоб визначити участь гравців та осіб, яким дозволено сидіти на лавах команд, під час будь-якого акту насильства або потенційного акту насильства.
 - Судді уповноважені негайно зупинити гру, щоб переглянути будь-який акт насильства або потенційний акт насильства.
 - Перегляд має відбутися до того, як м'яч стане живим після того, як судді вперше з будь-якої причини зупинили гру після акту насильства або потенційного акту насильства.

КІНЕЦЬ ДОКУМЕНТА ЗМІН ПРАВИЛ