



## ЗМІНИ В ОФІЦІЙНИХ ПРАВИЛАХ БАСКЕТБОЛУ ФІБА, ЯКІ НАБИРАЮТЬ ЧИННОСТІ З 1 ЖОВТНЯ 2020 р.

### Розділ 1. Ст. 5 Гравці: травми

#### ПРИЧИНА ЗМІН

Додано новий текст, щоб пояснити надання гравцеві (-ям) допомоги без медичного втручання з боку членів його команди та осіб, що супроводжують його команду.

Ст. 5 має нову назву, додано нову Ст. 19.2.6, змінено текст Ст. 44.2.5.

#### НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### **Ст. 5 Гравці: травми та допомога без медичного втручання**

- 5.1 У випадку травми гравця (-ів) судді можуть зупинити гру.
- 5.2 Якщо м'яч живий у той момент, коли стається травма, суддя не повинен давати свистка, поки команда, що контролює м'яч, не зробить кидка з гри, не втратить контролю над м'ячем, не виведе м'яч з гри, чи м'яч не стане мертвим. Якщо необхідно захистити травмованого гравця, судді можуть зупинити гру негайно.
- 5.3 Якщо травмований гравець не може грати далі негайно (протягом приблизно 15 секунд), чи йому надають медичну допомогу, або допомогу без медичного втручання з боку тренерів, членів його команди та/або осіб, що супроводжують його команду, його слід замінити, за винятком ситуації, коли у команди залишилося менше 5 гравців на ігровому майданчику.
- 5.4 Тренери, помічники тренерів, запасні, вилучені гравці та особи, що супроводжують команду, можуть вийти на ігровий майданчик тільки з дозволу судді, щоб надати допомогу травмованому гравцеві, перш ніж його буде замінено.
- 5.5 Лікар може вийти на ігровий майданчик без дозволу судді, якщо, на думку лікаря, травмований гравець потребує негайної медичної допомоги.
- 5.6 Під час гри будь-який гравець, який має кровотечу або відкриту рану, має бути замінений. Він може повернутися на ігровий майданчик тільки після того, як кровотечу буде зупинено, а місце ушкодження або відкриту рану цілком та надійно закрито.
- 5.7 Якщо травмований гравець, або будь-який гравець, який має кровотечу або відкриту рану, відновлюється протягом тайм-ауту, що його взяла будь-

яка з команд до сигналу секретаря про заміну, цей гравець може грати далі.

5.8 Гравців, які були визначені тренером у стартовий склад команди, або гравця, який отримує медичну допомогу між штрафними кидками, можна замінити у випадку травми. У такому разі команда суперників також має право замінити таку ж кількість гравців, якщо побажає.

## НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

### Ст. 19 Заміна

19.2.6 Якщо гравець отримує допомогу без медичного втручання, його слід замінити, за винятком ситуації, коли у команди залишилося менше 5 гравців на ігровому майданчику.

## НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

### Ст. 44 Помилки, які можна виправити

44.2.5 Як тільки помилка, яка все ще є такою, що її можна виправити, виявлена, та:

- Якщо гравець, необхідний, щоб виправити помилку, перебуває на лаві команди після заміни й має право грати (не вчинив п'ятого фолу й не був дискваліфікований), він має знову вийти на ігровий майданчик, щоб узяти участь у виправленні помилки, та у цей момент він стає гравцем.

Після виправлення помилки він може залишитися у грі, якщо тільки знову не надійшло прохання про його заміну, після якої він матиме право грати далі, в разі чого гравець може залишити ігровий майданчик.

- Якщо гравець був заміненим через травму, чи через те, що йому надавали допомогу без медичного втручання, чи через те, що вчинив п'ятий фол чи був дискваліфікованим, гравець, який його замінив, має взяти участь у виправленні помилки.



## Розділ 2. Ст. 15 Гравець у процесі кидка

### ПРИЧИНА ЗМІН

Мета змін — визначити різницю між дією продовженим рухом і звичайним кидком (наприклад, кидком у стрибку). Процес кидка визначено по-різному для звичайного кидка та кидка у продовженому русі. Іноді це призводить до непорозумінь між особами, причетними до ситуації, стосовно того, чи було фол визначено у процесі кидка, чи ні. Новий текст надається в основному для того, щоб краще його розуміти, ніж для того, щоб змінити правила як такі.

### НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### Ст. 15 Гравець у процесі кидка

##### 15.1 Визначення

15.1.1 **Кидок** з гри або штрафний кидок відбувається, коли м'яч, що його тримає у руці (-ках) гравець, він потім посилає повітрям у напрямку кошика суперників.

**Добивання з гри** відбувається, коли м'яч однією або двома руками спрямовують у кошик суперників.

**Кидок згори з гри** відбувається, коли м'яч однією або двома руками з силою спрямовують згори вниз у кошик суперників.

**Безперервний рух під час ведення до кошика або інші кидки у русі** — це дія гравця, який тримає м'яч під час того, як він просувається вперед, або закінчив ведення та продовжує свою дію рухом кидка, що зазвичай спрямований угору, у спробі закинути м'яч у кошик.

15.1.2 Процес кидка при **кидку, коли безперервний рух відсутній:**

- **Починається, коли гравець, на думку судді, розпочинає рух м'ячем, спрямований угору, у напрямку кошика суперників.**

- **Закінчується,** коли м'яч залишає руку (-и) гравця та, у разі, якщо гравець, який виконує кидок, перебуває в повітрі, коли обидві його ноги приземляються на підлогу.

15.1.3 **Процес кидка у безперервному русі під час ведення до кошика або під час інших кидків у русі:**

- **Починається, коли м'яч перебуває у руці (-ках) гравця після закінчення ведення або після того, як гравець ловить м'яч, перебуваючи у повітрі, і гравець, на думку судді, починає рух для кидка, перед тим як випустити м'яч із рук у спробі кидка з гри.**

- Закінчується, коли м'яч залишив руку (-и) гравця, або якщо зроблено зовсім нову спробу кидка.

**15.1.4** Нема ніякого зв'язку між кількістю кроків, зроблених без порушення правил, і процесом кидка.

**15.1.5** У процесі кидка можливо, що суперник тримає руку (-и) гравця, який намагається виконати кидок, таким чином, що не дає йому можливості кинути. Проте, навіть у такому разі гравця вважають таким, що виконує спробу кидка. У цьому разі не має значення, чи залишив м'яч руку (-и) гравця, чи ні.

**15.1.6** Коли гравець перебуває у процесі кидка та після того, як проти нього вчинено фол, він виконує передачу, його більше не розглядають таким, що перебуває у процесі кидка.



## Розділ 3. Ст. 33 Циліндр / Рухи у баскетболі

### ПРИЧИНА ЗМІН / АНАЛІЗ ДІЮЧОГО ТЕКСТУ ПРАВИЛ

Гравцям і тренерам доводилося заглиблюватися у вивчення ігрових ситуацій, коли захисники рухаються у циліндр нападника з м'ячем. Такі ситуації є причиною частих випадків розмахування ліктями, імітацій фолів, а також побічних явищ, які не прикрашають імідж гри.

Аналізуючи ситуацію, ми дійшли висновку, що діючі правила:

- а) визначають тільки циліндр гравця, який захищається,
- б) не визначають нічого, що стосувалося б циліндра нападника з м'ячем або без м'яча.

### НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### Ст. 33 Контакт: загальні принципи

##### 33.1 Принцип циліндра

Принцип циліндра визначено як простір усередині уявного циліндра, що його займає гравець на підлозі. Його розміри та відстань між ногами пропорційні зросту й розмірам гравця. Він має у собі простір над гравцем і обмежений:

Межі циліндра захисника або нападника без м'яча обмежені:

- Спереду — долонями гравця,
- Ззаду — сідницями гравця та
- З боків — зовнішніми поверхнями рук і ніг.

Руки можуть бути розташовані перед тулубом, але не далі, ніж положення ніг і колін, при цьому вони можуть бути зігнутими в ліктях таким чином, щоб передпліччя й долоні були підняті вертикально вгору у правильній захисній позиції.

Захисник не може входити у циліндр нападника з м'ячем, спричиняючи контакт з порушенням правил, коли нападник намагається виконувати нормальні баскетбольні дії в межах свого циліндра.

Межі циліндра нападника з м'ячем обмежені:

- Спереду — ступнями гравця, зігнутими колінами та руками, що тримають м'яч над стегнами,
- Ззаду — сідницями гравця та
- З боків — зовнішніми поверхнями ліктів і ніг, розташованих на ширині плечей.

Нападникові з м'ячем має бути надано достатньо простору для нормальних баскетбольних дій у межах його циліндра. Нормальні

баскетбольні дії містять у собі початок ведення, поворот, кидок і передачу.

Нападник з м'ячем не може розставляти ноги чи руки за межами свого циліндра та спричиняти контакт з захисником з порушенням правил з метою здобути додатковий простір.

Рисунок: Принцип циліндра (рисунок буде надано)



## Розділ 4. Ст. 35 Обопільний фол

### ПРИЧИНА ЗМІН

Це правило не спричиняло жодних значних проблем до останніх змін у Правилах і, відповідно, в Офіційних інтерпретаціях. Сьогодні це правило визначає, що всі фоли, які тягнуть за собою однакові покарання, слід розглядати як обопільні фоли. У той час як суддям дуже часто важко визначити, який гравець спричинив контакт з порушенням правил першим. Отже, на практиці судді перестали призначати обопільні фоли.

### НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### Ст. 35 Обопільний фол

##### 35.1 Визначення

35.1.1 Обопільний фол — це ситуація, в якій 2 гравців, які є суперниками, чинять один проти одного персональні або неспортивні фоли, або дискваліфікуючі фоли приблизно одночасно.

35.1.2 Щоб розглядати 2 фоли як обопільний фол, необхідні такі умови:

- Обидва фоли — це фоли гравців.
- Обидва фоли мають у собі фізичний контакт.
- Обидва фоли — це фоли між двома суперниками, які чинять фоли один проти другого.
- Обидва фоли — це фоли однієї категорії (кожен з них є персональним, або неспортивним, або дискваліфікуючим).

##### 35.2 Покарання

Персональним фолом, або неспортивним фолом, або дискваліфікуючим фолом карають кожного з гравців, які завинили. Жодних штрафних кидків не призначають, і гру поновлюють таким чином:

Якщо приблизно в той самий час, коли стався обопільний фол:

- Зарховано м'яч, закинутий з гри, або влучний останній штрафний кидок, м'яч надають команді, в кошик якої він був закинутий, для вкидання з будь-якого місця за лицьовою лінією цієї команди.
- Одна з команд контролювала м'яч, або мала право на володіння м'ячем, м'яч надають цій команді для вкидання його з місця, найближчого до місця недодержання правил.
- Жодна з команд не контролювала м'яч, або не мала права на володіння м'ячем, відбувається ситуація спірного кидка.



## Розділ 5. Ст. 37 Неспортивний фол

### ПРИЧИНА ЗМІН

Одним із завдань цього правила є зробити цілком ясным для баскетбольної громадськості, яким має бути рішення суддів, коли у ситуації очевидного швидкого прориву:

- Захисник (команда В) вибиває м'яч у гравця (-ів) команди А та є близьким до того, щоб оволодіти м'ячем і має вочевидь відкритий шлях до кошика суперників (команди А) та:
- Суперник (гравець команди А) чинить нормальний контакт з недодержанням правил (фол).

Відповідно до правил, що діють сьогодні, це не швидкий прорив команди В, оскільки команда А все ще зберігала контроль над м'ячем.

### НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### Ст. 37 Неспортивний фол

##### 37.1 Визначення

37.1.1 Неспортивний фол — це контакт гравця, який, на думку судді:

- Є контактом з суперником, що не є законною спробою зіграти безпосередньо в м'яч відповідно до духу та цілей цих правил.
- Є надмірним, жорстким контактом, спричиненим гравцем, який намагався зіграти в м'яч або безпосередньо проти суперника.
- Не є необхідним контактом у намаганні зупинити просування команди нападу під час швидкого переходу у напад. Це положення застосовують тільки до того, як нападник почав процес кидка.
- Є контактом з недодержанням правил, спричиненим захисником ззаду чи збоку з суперником, який просувається у напрямку кошика суперників, і нема інших гравців між гравцем, який просувається, м'ячем і кошиком. Це положення застосовують тільки до того, як нападник почав процес кидка.
- Є контактом захисника з суперником на майданчику, коли ігровий годинник показує 2:00 чи менше у четвертій чверті чи в будь-якому овертаймі, коли м'яч перебуває за межами обмежувальних ліній для вкидання та все ще в руках судді чи в розпорядженні гравця, який виконує вкидання.

37.1.2 Судді повинні трактувати неспортивні фоли однаково протягом усієї гри й оцінювати тільки дію.



## 37.2 Покарання

37.2.1 Неспортивний фол призначають гравцеві, який завинив.

37.2.2 Штрафний кидок (-ки) надають гравцеві, на якому вчинено фол, після чого виконують:

- Вкидання м'яча з лінії вкидання у передовій зоні.
  - Спирний кидок у центральному колі на початку першої чверті.
- Призначають таку кількість штрафних кидків:
- Якщо фол учинено проти гравця, який не перебував у процесі кидка, призначають 2 штрафних кидки.
  - Якщо фол учинено проти гравця, який перебував у процесі кидка, і кидок влучний, влучення зараховують і додатково призначають 1 штрафний кидок.
  - Якщо фол учинено проти гравця, який перебував у процесі кидка, і м'яч не увійшов у кошик, призначають 2 або 3 штрафних кидки.

37.2.3 Гравця дискваліфікують до кінця гри, коли його покарано 2 неспортивними фолами, або 2 технічними фолами, або 1 технічним і 1 неспортивним фолом.

37.2.4 Якщо гравця дискваліфікують відповідно до Ст. 37.2.3, підлягає покаранню тільки неспортивний фол, і жодного додаткового покарання за дискваліфікацію не призначають.



**Розділ 6. Ст. 48 Секретар і помічник секретаря: обов'язки**

**Розділ 7. Ст. 49 Секундометрист: обов'язки**

## **ПРИЧИНА ЗМІН**

Під час роботи над документом Настанови суддям за столом було вирішено, що секретар має набагато більше обов'язків, ніж інші судді за столом. Нижче запропоновано зменшити кількість цих обов'язків.

Тепер процедуру демонстрації фолів гравця та командних фолів покладено на секундометриста.

Обов'язки відповідно до Ст. 48.2 буде виконувати помічник секретаря. У деяких національних федераціях за столом працюють тільки 3 судді. Отже, у такому разі ці обов'язки покладаються на секундометриста.

## **НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ**

### **Ст. 48 Секретар і помічник секретаря: обов'язки**

Ст. 48.2 — вилучена

### **Ст. 49 Секундометрист: обов'язки**

49.1 У розпорядження секундометриста має бути наданий ігровий годинник і секундомір, і він повинен:

- Вести відлік ігрового часу, тайм-аутів і перерв у грі.
- Переконатися, що сигнал ігрового годинника про кінець ігрового часу чверті лунає дуже гучно й автоматично.
- Ужити всіх можливих засобів, які він має у своєму розпорядженні, для того, щоб негайно поінформувати суддів у тому випадку, коли його сигнал не пролунав або не був почутий.
- Повідомити команди й суддів не пізніше, ніж за 3 хвилини, про початок третьої чверті.
- Демонструвати кількість фолів, що отримані кожним гравцем, піднімаючи покажчик з цифрою, що відповідає кількості фолів цього гравця, таким чином, щоб обоє тренерів чітко це бачили.
- Помістити покажчик командних фолів на край секретарського стола, найближчий до лави команди, що підлягає покаранню за командні фолі, у момент, коли м'яч стає живим після четвертого командного фолу у чверті.
- Виконувати заміни.
- Подавати свій сигнал **тільки** тоді, коли м'яч мертвий, і до того, як м'яч знову стає живим. Звук сигналу секретаря **не зупиняє** ігрового годинника чи гри, а також не змушує м'яч стати мертвим.





## Розділ 8. Додаток В — Протокол

### ПРИЧИНА ЗМІН

Роз'яснити, як записувати у протокол звичайний технічний або фол з дискваліфікацією, або такий самий фол, призначений за те, що тренер, перший помічник тренера, запасний, видалений гравець або особа, що супроводжує команду, залишають зону лави команди й не допомагають або не роблять спроби допомогти суддям підтримати чи відновити порядок (беручи або ні активну участь у бійці).

Коли тренер залишає зону лави команди під час бійки та починає також брати участь у бійці, він не має бути покараний двома D<sub>2</sub> (одним за те, що будь-який член команди залишив зону лави команди, та одним за його власну активну участь у бійці), як це визначено сьогодні.

### НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

#### **В.8.3.13 Приклади запису фолів з дискваліфікацією за активну участь у бійці тренера, першого помічника тренера, запасного, вилученого гравця або особи, яка супроводжує команду:**

Без огляду на кількість осіб на лаві команди, дискваліфікованих за те, що вони залишили зону лави команди, єдиний технічний фол 'B<sub>2</sub>' або 'D<sub>2</sub>' призначають тренеріві.

Якщо тренер бере активну участь у бійці, він має бути покараним тільки одним 'D<sub>2</sub>'.





## Розділ 9. Додаток F — СИСТЕМА НЕГАЙНОГО ВІДЕОПЕРЕГЛЯДУ (IRS)

### ПРИЧИНА ЗМІН / АНАЛІЗ ДІЮЧОГО ТЕКСТУ ПРАВИЛ

Через те, що Ст. 46.12, яка існує зараз, Старший суддя: обов'язки та права — використання IRS, стала все більш складною, та з огляду на те, що важливість IRS зростає, її слід помістити у Правилах окремо, як новий Додаток F.

Окрім того, необхідне більш послідовне застосування IRS, отже, процедури, за якими судді використовують IRS, мають бути стандартизовані. На сьогодні:

- Правила чітко встановлюють, що старший суддя може застосувати IRS, щоб прийняти остаточне рішення. Щоб забезпечити надійність, у перегляді повинні брати участь двоє суддів.
- Після того як перегляд IRS завершено, суддя, який прийняв попереднє рішення, оголошує про остаточне рішення. Треба уникати ситуацій, коли старший суддя повинен оголосити про остаточне рішення з приводу попереднього рішення іншого судді. Це може справити враження того, що старший суддя скасовує рішення судді, якщо остаточне рішення відрізняється від попереднього рішення.

### НОВИЙ ТЕКСТ ПРАВИЛ

46.12 Для ігор, де застосовують систему негайного відеоперегляду (Instant Replay System — IRS), див. Додаток F.

Новий Додаток F — Система негайного відеоперегляду (IRS):

### F — СИСТЕМА НЕГАЙНОГО ВІДЕОПЕРЕГЛЯДУ (IRS)

#### F.1 Визначення.

Перегляд за допомогою системи IRS — це додатний метод, який використовують судді, щоб переконатися у правильності свого рішення, переглядаючи ігрові ситуації на екрані затвердженого пристрою відео.

#### F.2 Процедура.

F.2.1 Судді вповноважені застосувати IRS до того, як вони після гри підпишуть протокол, у межах, визначених цим Додатком.

F.2.2 Для застосування IRS використовують таку процедуру:

- Старший суддя має схвалити обладнання IRS перед грою, якщо воно наявне.
- Старший суддя приймає рішення, буде застосовано перегляд IRS чи ні.

- Якщо спірний епізод з можливим недодержанням правил і рішенням суддів є предметом перегляду за допомогою IRS, то попереднє рішення повинне бути продемонстроване суддями на ігровому майданчику.
- Після того як отримано всю можливу інформацію від інших суддів, суддів за столом і комісара, якщо він присутній, перегляд розпочинають так швидко, як це можливо.
- Старший суддя та як мінімум 1 суддя (який приймав попереднє рішення) беруть участь у перегляді. Якщо попереднє рішення приймав старший суддя, він обирає одного з суддів, який буде брати участь у перегляді разом з ним.
- Під час перегляду за допомогою IRS судді повинні вжити заходів, щоб жодна особа, яка не має на це права, не мала доступу до монітору IRS.
- Перегляд відбувається до того, як надано тайм-аути або заміни, та до того, як поновлено гру.
- Після перегляду суддя, який приймав попереднє рішення, оголошує остаточне рішення, а гру відповідним чином поновлюють.
- Рішення судді (-ів) може бути змінене тільки якщо перегляд за допомогою IRS надає суддям чіткі й незаперечні візуальні докази для такої зміни.
- Після того, як старший суддя підписав протокол, перегляд за допомогою IRS більше не може бути проведений.

### F.2.3 Правило.

#### F.2.3.1 Можуть бути переглянуті такі ігрові ситуації:

- У момент закінчення чверті чи овертайму,
  - чи був м'яч під час влучного кидка з гри випущений з рук перед тим, як пролунав сигнал ігрового годинника про кінець чверті чи овертайму,
  - чи необхідно та який час слід установити на ігровому годиннику, якщо:
    - Гравець, який виконував кидок, учинив порушення через вихід м'яча за межі ігрового майданчика.
    - Сталося порушення правила часу кидка.
    - Сталося порушення правила 8 секунд.
    - Було вчинено фол перед кінцем чверті чи овертайму.
    - Коли ігровий годинник показує 2:00 хвилини чи менше у четвертій чверті чи кожному овертаймі,
  - чи був м'яч під час влучного кидка з гри випущений з рук до того, як пролунав сигнал годинника кидка.
  - чи був м'яч під час влучного кидка з гри випущений з рук до того, як було зафіксовано фол.
  - чи було порушення при перешкоді влученню або перешкоді м'ячу визначено правильно.
  - щоб визначити гравця, який спричинив вихід м'яча за межі ігрового майданчика.
- У будь-який момент гри,
  - чи оцінювати влучний кидок з гри двома чи трьома очками.
  - після того, як було призначено фол на гравцеві, який виконував невдалий кидок, слід виконати 2 чи 3 штрафні кидки.

— після того, як було призначено персональний, неспортивний або фол з дискваліфікацією, чи відповідає фол критеріям для такого фолу, або покарання за нього повинне бути підвищене чи знижене, або чи слід його розглядати як технічний фол.

— після того як неправильно працював ігровий годинник або годинник кидка, на який час слід виправити показання годинника (-ів).

— щоб визначити належного гравця, який буде виконувати штрафні кидки.

— щоб визначити участь членів команди, тренерів, помічників тренерів та осіб, що супроводжують команди, у будь-якому акті насильства.



КІНЕЦЬ ДОКУМЕНТА