



Fédération Internationale
de Basketball

FIBA

International Basketball
Federation

WeAreBasketball

Настанови ФІБА для статистиків **2018**

Діють з 1 червня 2018 р.

**Жовтим кольором позначено
відмінності тексту від видання Настанов 2016 р.**



Український текст Настанов ФІБА для статистиків 2018 підготували:

Сергій Тристан —
український переклад

Нінель Волинець —
суддя національної категорії

Лариса Шабанова —
суддя національної категорії,
заступник генерального секретаря ФБУ

Катерина Чепурна — комп'ютерне
верстання

Перекладено за виданням:

Офіційний сайт ФІБА

http://www.fiba.basketball/documents/2015/FIBA_Stats_Manual20120920.pdf

Редакційну роботу завершено 30 квітня 2021 р.

**Настанови ФІБА для статистиків 2018
набирають чинності з 1 червня 2018 р.**

ЗМІСТ

Передмова	4
РОЗДІЛ ПЕРШИЙ — КИДКИ З ГРИ	5
РОЗДІЛ ДРУГИЙ — ШТРАФНІ КИДКИ	9
РОЗДІЛ ТРЕТІЙ — ПІДБІР М'ЯЧА.....	11
РОЗДІЛ ЧЕТВЕРТИЙ — ВТРАТА М'ЯЧА	15
РОЗДІЛ П'ЯТИЙ — РЕЗУЛЬТАТИВНА ПЕРЕДАЧА.....	19
РОЗДІЛ ШОСТИЙ — ПЕРЕХОПЛЕННЯ М'ЯЧА.....	22
РОЗДІЛ СЬОМИЙ — НАКРИТІ КИДКИ (БЛОК-ШОТ).....	24
РОЗДІЛ ВОСЬМИЙ — ФОЛИ.....	26
ДОДАТОК А — ТИП КИДКА.....	27
ДОДАТОК В — ТИП ВТРАТИ М'ЯЧА.....	29
ДОДАТОК С — ІНШІ ПОКАЗНИКИ.....	30



Передмова

Усі формули в тексті Настанов ФІБА для статистиків 2018, що наведені у чоловічому роді (гравець, тренер, суддя і т.д.) дійсні також і для осіб жіночої статі. Слід розуміти, що це зроблено виключно для зручності викладання.

Обов'язок статистика — вести облік дій, які відбуваються на майданчику. Ці настанови дають надійні та легко зрозумілі пояснення, щоб допомогти статистику діяти без зайвих роздумів. Проте, якщо статистику трапляється незвичайна ситуація, що не згадана у цих настановах, він повинен докласти всіх зусиль та своє розуміння гри, щоб відобразити ситуацію у статистичному звіті.

У наведених прикладах команда А означає команду, яка нападає, команда В означає команду, яка захищається. Кожний розділ містить офіційні інтерпретації. Щоб виконувати обов'язки статистика, необхідне повне та досконале розуміння Офіційних Правил баскетболу.



РОЗДІЛ ПЕРШИЙ — КИДКИ З ГРИ

Спробу кидка з гри (FGA) записують гравцеві завжди, коли він виконує кидок по кошику, випускає або відбиває живий м'яч до кошика суперника, намагаючись закинути м'яч у кошик.

Влучний кидок з гри (FGM) записують гравцеві кожного разу, коли його спроба кидка з гри (FGA) привела до набраних очок або зарахування влучення суддями у разі перешкоди влученню (чи перешкоди м'ячу) з боку захисника.

- Спроба кидка з гри (FGA) може відбутися в будь-якому місці майданчика незалежно від руху кидка.
- Спробу кидка з гри (FGA) при закінченні періоду записують гравцеві, якщо м'яч було випущено з рук до сигналу про кінець періоду.
- Гравцеві, на якому суперник учинив фол під час кидка, не записують спроби кидка з гри (FGA), якщо тільки м'яч не закинутий.
- Спроби кидка з гри (FGA) не записують гравцеві, який виконав кидок, якщо кидок скасовано через перешкоду м'ячу з боку нападника.
- Спроби кидка з гри (FGA) не записують, якщо гравець виконує кидок, коли його партнер чинить порушення або фол безпосередньо перед тим, як м'яч залишив руку під час кидка. Якщо цей фол або порушення відбуваються після того як м'яч залишив руку, спробу кидка з гри (FGA) записують.
- Добивання м'яча гравцем нападу записують як спробу кидка з гри (FGA) (також і підбір у нападі), якщо добивання відбувалося під час контролю м'яча. Якщо добивання успішне, спробу кидка з гри (FGA) і влучний кидок з гри (FGM) записують без огляду на те, чи відбувався контроль м'яча.
- У разі, якщо кидок був накритий перед тим, як м'яч залишив руку, спробу кидка з гри (FGA) записують.

Якщо закинутий м'яч є наслідком випадкового кидка гравця у кошик своєї ж команди, то очки записують капітанові суперників, який у цей момент перебуває на майданчику. У цьому разі капітану на майданчику записують як спробу кидка з гри (FGA), так і влучний кидок з гри (FGM). У разі, якщо м'яч закинуто у власний кошик під час ситуації підбирання після того, як спроба кидка з гри (FGA) команди нападу була невдалою, цій команді записують підбір у нападі. **У ситуаціях інших, ніж підбирання, якщо та ж сама команда володіла м'ячем перед тим як закинути м'яч у власний кошик, гравцеві, який закинув м'яч у власний кошик, записують втрату м'яча.**



Очки у швидкому прориві

Це очки, набрані командою швидко (найбільше 8 секунд) і на повній швидкості, до того, як суперник уже мав час, щоб установити захист на своїй половині ігрового майданчика слідом за зміною володіння. Зміна володіння може відбутися внаслідок втрати м'яча, підбору у захисті або закинутого м'яча. Усі такі очки вважають набраними у швидкому прориві. Це можуть бути очки внаслідок закинутого м'яча (FGM) та/або виконання штрафного кидка (-ів) FTМ(s) — включно з тими, які призначають унаслідок будь-якого фолу під час швидкого прориву. Очки у швидкому прориві можуть бути також набрані після підбору у нападі (наприклад, після невдалого кидка з-під кошика під час швидкого прориву), за умови, що на момент влучного кидка після підбору у нападі позиційний захист ще не був встановлений.

Приклад 1. А5 виконує кидок, але чинить фол на В5:

- а) перед тим, як м'яч залишив руку; або
 - б) після того, як м'яч залишив руку, та кидок невдалий; або
 - с) після того, як м'яч залишив руку, та кидок влучний.
- а) Спробу кидка з гри (FGA) А5 не записують; записують втрату А5 (фол у нападі); персональний фол А5; фол на гравцеві для В5.
 - б) Записують спробу кидка з гри (FGA) А5; персональний фол А5; командний підбір у захисті команді В; фол на гравцеві для В5.
 - с) Записують спробу кидка з гри (FGA) А5; влучний кидок з гри (FGM) А5; персональний фол А5; фол на гравцеві для В5.

Якщо є сумніви стосовно того, чи стався фол перед чи після того, як м'яч залишив руку, жести суддів підкажуть вам правильне рішення. Якщо фол стався до того, як м'яч залишив руку, тоді він буде розцінений як фол під час командного контролю над м'ячем. Якщо фол стався після того, як м'яч залишив руку, тоді жести судді не вкажуть на командний контроль.

Приклад 2. А2 виконує спробу кидка (FGA), а В5 у боротьбі за м'яч на підбиранні випадково відбиває його у свій кошик.

Записують спробу кидка з гри (FGA) А2; підбір у нападі команді А; записують FGA/FGM капітанові нападників (команди А).

Приклад 3. До закінчення третього періоду залишається 1 секунда, а В4 підбирає м'яч у захисті у своїй тиловій зоні, розвертається та кидає його у кошик суперника:

- а) м'яч залишає руку до сигналу про кінець періоду;
 - б) м'яч залишає руку після сигналу про кінець періоду.
- а) Записують спробу кидка з гри (FGA) В4; якщо кидок влучний, записують також FGM.
 - б) Жодних дій не записують.



Приклад 4. А1 виконує кидок з гри (FGA), та м'яч застрягає між кільцем та щитом.

Записують спробу кидка з гри (FGA) А1. Підбір м'яча записують команді, яка отримує право на вкидання відповідно до правила володіння за чергою.

Приклад 5. Команда В у поточному періоді підлягає покаранню за командні фоли. А1 веде м'яч до кошика і на ньому чинить фол В5:

- a) до кидка;
- b) у процесі кидка;
- c) після того, як м'яч залишив руку.

У всіх ситуаціях кидок А1 невдалий, і призначено два штрафних кидки А1.

- a) Записують персональний фол В5; фол на гравцеві для А1. Спроби кидка з гри (FGA) не записують.
- b) Записують персональний фол В5; фол на гравцеві для А1. Спроби кидка з гри (FGA) не записують.
- c) Записують спробу кидка з гри (FGA) А1; командний підбір у нападі команди А; фол на гравцеві для А1.

Приклад 6. А3 виконує кидок у стрибку, але його кидок накриває В2 до того, як м'яч залишив руку. А3 приземлюється на підлогу з м'ячем у руках, і зафіксовано порушення — зайві кроки.

Записують спробу кидка з гри (FGA) А3; накритий кидок В2; підбір у нападі А3; втрату м'яча (зайві кроки) А3.

Приклад 7. Передачу А1 перехоплює В1. В1 виконує передачу у відрив на В2. В2 кидає з-під кошика, але кидок невдалий. В2 підбирає м'яч і передає його В3, який виконує влучний триочковий кидок. На момент кидка захист ще не повернувся на свої позиції.

Записують втрату А1; перехоплення В1; спробу кидка з гри (FGA) В2; підбір у нападі В2; спробу триочкового кидка з гри (3FGA) і влучний триочковий кидок (3FGM) В3; результативну передачу В2. Влучний триочковий кидок (3FGM) враховують як очки після перехоплення, очки з другої спроби та очки у швидкому прориві.

Приклад 8. А1 виконує невдалий кидок з гри (FGA), і В1 здобуває підбір. Одразу після цього А3 чинить фол на В1, який має право на два штрафних кидки через правило командних фолів. В1 закидає лише один з двох штрафних кидків.

Записують спробу кидка з гри (FGA) А1; підбір у захисті В1; персональний фол А3; фол на гравцеві для В1; двічі спробу штрафного кидка (FTA) В1; влучний штрафний кидок (FTM) В1 (не враховують як очки у швидкому прориві).



Приклад 9. А1 виконує невдалий кидок з гри (FGA), і В1 здобуває підбір. Після передачі з-під кошика на В2 той розпочинає швидкий прорив, і на ньому чинить фол А2, щоб зупинити швидкий прорив. В2 має право на два штрафних кидки через правило командних фолів і закидає обидва з них.

Записують спробу кидка з гри (FGA) А1; підбір у захисті В1; персональний фол А2; фол на гравцеві для В2; двічі спробу штрафного кидка (FTA) В1; двічі влучний штрафний кидок (FTM) В1 (враховують як очки у швидкому прориві).

Приклад 10. Передачу А1 перехоплює В2. В2 проходить через весь майданчик, виконує невдалий кидок з-під кошика та здобуває підбір після власного кидка. Команда В переходить до позиційного нападу. Пізніше під час того самого володіння А1 робить спробу вибити м'яч у В3, м'яч виходить за межі майданчика і команда В має право на вкидання. Команда В бере тайм-аут. Наприкінці ігрового часу В2 виконує складний влучний триочковий кидок з 10 метрів.

Записують втрату (невміла передача) А1; перехоплення В2; спробу кидка з гри (FGA) В2; підбір у нападі В2; тайм-аут команди В; спробу триочкового кидка з гри (3FGA) і влучний триочковий кидок (3FGM) В2 (враховують як очки з другої спроби та очки після перехоплення).



РОЗДІЛ ДРУГИЙ — ШТРАФНІ КИДКИ

Спробу штрафного кидка (FTA) записують гравцеві, коли він виконує штрафний кидок, за винятком випадків, коли захисник чинить порушення та кидок невдалий. Це означає, що гравцеві не записують FTA, на яку вплинула заборонена дія суперника, якщо тільки кидок не був влучним (FTM).

Влучний штрафний кидок (FTM) записують гравцеві завжди, коли спроба штрафного кидка цим гравцем приводить до зарахування одного очка.

Якщо під час виконання штрафних кидків відбувається порушення, статистик повинен чітко бачити, яке рішення прийняли судді, з боку якого гравця було зафіксовано порушення, та що відбувається в результаті фіксації порушення. У таких випадках діють таким чином.

- Порушення чинить захисник.
 - Якщо штрафний кидок влучний, то його зараховують, незважаючи на це порушення; отже, гравцеві, який виконував штрафний кидок, записують FTA і FTM.
 - Якщо штрафний кидок невдалий, не записуйте гравцеві FTA, оскільки він буде виконувати повторний кидок. Ігноруйте невдалі штрафні кидки, під час яких захисник учинив порушення, оскільки кидок скасовують унаслідок цього порушення. Запишіть FTA під час виконання повторного кидка (та FTM, якщо кидок влучний).
- Порушення чинить гравець, який виконує штрафний кидок.
 - Якщо кидок влучний, то влучення скасовують.
 - Гравцеві, який виконував штрафний кидок, записують спробу штрафного кидка (FTA).
 - Якщо цей штрафний кидок був останнім у серії, захисники отримують м'яч для вкидання з-за бічної лінії. Цій команді записують командний підбір у захисті.
- Порушення чинить партнер гравця, який виконує штрафний кидок.
 - Судді не скасовують влучного штрафного кидка, якщо нападник чинить порушення, тому запишіть гравцеві, який виконував штрафний кидок, FTA і FTM.
 - Якщо штрафний кидок невдалий, то гравцеві, який виконував штрафний кидок, ви все одно записуєте FTA. Якщо штрафний кидок був останнім у серії, захисники отримують м'яч для вкидання з-за бічної лінії. Запишіть захисникам командний підбір м'яча.

В обох згаданих ситуаціях втрати м'яча не відбувається.



Якщо неналежний гравець виконував штрафний кидок, судді скасовують спроби штрафного кидка (FTA) та/або влучні штрафні кидки (FTM) у результаті помилки.

Якщо технічний фол призводить до штрафного кидка перед початком періоду, тоді FTA (і FTM у разі влучного кидка) записують у новий період гри.

У всіх подібних особливих ситуаціях важливо, щоб статистики слідували за рішеннями суддів і спілкувалися з суддями за столом у разі необхідності.

Приклад 1. A1 виконує штрафний кидок та під час нього B3 чинить порушення. Штрафний кидок:

- a) влучний; або
 - b) невдалий.
-
- a) Записують FTA і FTM A1.
 - b) Не записують FTA A1 — він буде виконувати повторний штрафний кидок.

Приклад 2. A5 виконує останній у серії штрафний кидок і під час цього кидка A4 чинить порушення.

Штрафний кидок:

- a) влучний; або
 - b) невдалий.
-
- a) Записують FTA і FTM A5.
 - b) Записують FTA A5; підбір у захисті команді B. Втрати м'яча не записують.



РОЗДІЛ ТРЕТІЙ — ПІДБІР М'ЯЧА

Окрім винятків, згаданих нижче, після будь-якого невдалого кидка з гри (FGA) або після невдалого останнього штрафного кидка (FTA) відбувається підбір м'яча. Підбір м'яча — це контрольоване поновлення володіння живим м'ячем гравцем або командою, яка має право на кидання після невдалої спроби кидка з гри (FGA) чи невдалого останнього штрафного кидка (FTA).

Підбір м'яча поділяється на підбір у нападі та підбір у захисті. Підбір у нападі записують, коли володіння м'ячем зберігає та ж сама команда, яка виконала невдалу спробу кидка з гри (FGA) або невдалий штрафний кидок (FTA), а підбір у захисті фіксують, коли володіння м'ячем здобула команда, яка не виконувала спроби кидка.

Відновлення володіння м'ячем може бути зафіксоване, коли:

- Гравець є першим, хто здобув володіння м'ячем, навіть якщо м'яч торкнувся рук декількох гравців, відскочив від підлоги або котився по ній.
- М'яч направляють у контрольованій спробі закинути його в кошик.
- М'яч у контрольований спосіб направляють або відбивають до когось із партнерів.
- М'ячем під час підбирання одночасно заволодівають двоє суперників і команда одного з них отримує право на володіння м'ячем відповідно до правила володіння за чергою.

Командний підбір м'яча записують команді, яка має право на володіння м'ячем, коли:

- М'яч залишає межі майданчика одразу після невдалого кидка з гри або штрафного кидка та до того, як контроль над м'ячем установив будь-який гравець.
- Зафіксовано фол після невдалого кидка з гри (FGA) або штрафного кидка (FTA) та до того, як контроль над м'ячем установив будь-який гравець.
- Після невдалого кидка з гри або штрафного кидка двоє або більше гравців однієї команди залучені у ситуацію спірного м'яча.
- М'яч застрягає між кільцем та щитом або на конструкції кільця.
- М'яч закинуто у власний кошик під час ситуації підбирання (захисник випадково добиває м'яч у власний кошик).

Жодного підбору не записують:

- Після будь-якої невдалої FTA, після якої м'яч не буде живим.
- При кінці часу періоду, коли лунає сигнал ігрового годинника після невдалої FGA або FTA та до того, як команда встановила володіння м'ячем.



- Після невдалої FGA, коли м'яч не торкається кільця, та лунає сигнал годинника кидка й судді дають свисток і фіксують порушення правила 24 секунд до того моменту, як будь-хто з гравців встановив контроль над м'ячем.

У ситуаціях, коли одразу після підбору м'яча гравцем одразу відбувається втрата м'яча тим самим гравцем (наприклад, контроль над м'ячем гравець отримує в повітрі, а приземлюється за обмежувальною лінією), командний підбір може бути записаний протилежній команді.

Приклад 1. Після невдалого кидка A5 та B4 одночасно заволодівають м'ячем.

Записують підбір A5 або B4, залежно від того, чия команда отримала володіння м'ячем відповідно до правила володіння за чергою.

Приклад 2. Після невдалого кидка A3, A5 вистрибує та ловить м'яч, але потім падає та втрачає контроль над м'ячем, а B4 заволодіває ним.

Записують підбір у захисті B4. **Зауважте:** навіть якщо відбувається протиріччя між рішенням суддів (скинути годинник кидка на 14 секунд, що означає, що вони зафіксували контроль м'яча A5) і рішенням статистика (записати підбір гравцеві, який зрештою встановив контроль м'яча, B4), це рішення є правильним.

Приклад 3. Після невдалого кидка B4 підхоплює м'яч та майже одночасно на ньому чинить фол A5.

Статистик повинен вирішити, чи володів B4 м'ячем протягом цієї частки секунди перед фолом. Якщо так, то записують підбір B4. Якщо ні, то записують командний підбір у захисті команді B.

Приклад 4. A4 вистрибує та виконує спробу кидка, яку блокує B5, але м'яч при цьому не залишає рук A4. A4 приземлюється з м'ячем у руках, і судді фіксують зайві кроки з м'ячем.

Записують FGA A4, блок-шот B5, підбір у нападі A4, втрата A4 (порушення).

Приклад 5. Після невдалого кидка A2 гравці B4 й A4 йдуть на підбирання м'яча, обидва схоплюють його двома руками та виникає ситуація спірного м'яча.

- а) Команда A має право на кидання відповідно до правила володіння за чергою; або
 - б) команда B має право на кидання відповідно до правила володіння за чергою.
- а) Записують підбір у нападі A4.
 - б) Записують підбір у захисті B4.



Приклад 6. A3 не влучає після кидка з гри, інші гравці ведуть боротьбу на підбиранні та:

- a) A4 карають фолом за поштовх у спину B2; або
 - b) B1 отримує фол за затримку на A1; або
 - c) B4 відбиває м'яч за межі майданчика.
-
- a) Записують підбір у захисті команді B.
 - b) Записують підбір у нападі команді A.
 - c) Записують підбір у нападі команді A.

Приклад 7. A1 виконує невдалий кидок безпосередньо перед сигналом годинника кидка, м'яч не торкається кільця та:

- a) B2 підбирає м'яч безпосередньо перед сигналом; або
- b) A2 підбирає м'яч перед сигналом; або
- c) A2 підбирає м'яч після сигналу годинника кидка.

У всіх ситуаціях записують FGA A1.

- a) Записують підбір у захисті B2.
- b) Записують підбір у нападі A2; втрату м'яча (24 секунди) команді A.
- c) Записують втрату (24 секунди) команді A. Ніякого підбору не записують, оскільки м'яч мертвий.

Приклад 8. A2 не влучає після першого з двох штрафних кидків.

Нема ніякого підбору, оскільки A2 буде виконувати другий штрафний кидок та м'яч мертвий.

Приклад 9. A2 виконує невдалий кидок з гри та перед тим, як будь-хто з гравців підібрав м'яч, закінчився час періоду.

Записують FGA A2. Підбору не записують, оскільки м'яч мертвий.

Приклад 10. A3 виконує невдалий кидок з гри та м'яч не торкається кільця; м'яч торкається підлоги та A5 підбирає м'яч, який ніхто не контролює.

Записують FGA A3; підбір у нападі A5.

Приклад 11. A1 виконує невдалий кидок з гри. A4 бореться на підбиранні з кількома іншими гравцями. Він відбиває м'яч з обмеженої зони, де його підбирає A3.

Записують FGA A1; підбір у нападі A3.

Приклад 12. A1 виконує невдалий кидок з гри. A4 бореться на підбиранні з кількома іншими гравцями, йому вдається у контрольований спосіб відбити м'яч на A5, який одразу виконує влучний триочковий кидок.



Записують FGA A1; підбір у нападі A4; 3FGA і 3FGM A5; результативну передачу A4.

Приклад 13. A4 виконує невдалий кидок з гри. A5 вистрибує на підбиранні, встановлює контроль, але приземлюється за обмежувальними лініями.

Записують FGA A4; підбір у захисті команді B.

Приклад 14. A2 виконує невдалий кидок з гри. A3 бореться на підбиранні та в останню мить перед тим, як приземлитися за обмежувальною лінією, відбиває м'яч у ногу B4, від якої м'яч виходить за межі майданчика. Команда A має право на кидання.

Записують FGA A2; підбір у захисті A3.

Приклад 15. Після неспортивного фолу A3 виконує невдалий другий штрафний кидок.

Підбору не записують.



РОЗДІЛ ЧЕТВЕРТИЙ — ВТРАТА М'ЯЧА

Втрата м'яча — це помилка гравця або команди нападу, яка призводить до того, що м'ячем заволодіває команда захисту, включно:

- Невміла передача
- Невміле поводження з м'ячем.
- Будь-який тип порушення або фолу у нападі.

Допуститися втрати м'яча може лише команда, яка контролює м'яч. Команда контролює м'яч, коли:

- Хто-небудь з гравців цієї команди тримає або веде живий м'яч.
- М'яч перебуває в розпорядженні гравця для вкидання з-за меж майданчика.
- М'яч перебуває в розпорядженні гравця для штрафного кидка;
- М'яч передають один одному партнери цієї команди.

Якщо нападники через дії захисників вимушено потрапляють у ситуацію спірного м'яча, то застосування правила володіння за чергою визначають, що слід записати у статистиці:

- Якщо за правилом володіння за чергою м'яч отримують нападники, то НІЯКИХ записів не ведуть.
- Якщо за правилом володіння за чергою м'яч отримують захисники, записують втрату нападникові, а також записують перехоплення захисникові, який змусив втратити м'яч.

Існують такі категорії втрат м'яча:

Невміле поводження з м'ячем

Нападник, який тримає або веде м'яч, втрачає володіння або не може прийняти м'яч після передачі, яку міг би прийняти.

Порушення

Порушення з боку нападника спричиняє втрату, наприклад, зайві кроки з м'ячем, порушення правила 3 або 5 секунд, переведення м'яча у тилу зону, вихід м'яча за межі майданчика, порушення правила 8 секунд або 24 секунд. Порушення **правила 5 секунд під час вкидання**, а також правила 8 секунд або правила 24 секунд записують як командну втрату, всі інші втрати м'яча записують як втрати гравця.

Фол у нападі

Гравець команди нападу чинить фол.

Будь-який технічний, неспортивний або фол з дискваліфікацією, вчинений гравцем або командою, є втратою. Якщо втрати допустився гравець на майданчику, її записують як втрату гравця, в іншому разі її записують як командну втрату.



Передача

Команда втрачає володіння м'ячем унаслідок невмілої передачі. Втрата завжди повинна бути записана гравцеві, який виконував передачу, за винятком, якщо статистик вважає, що ця передача могла бути прийнята; і тоді втрату записують гравцеві, якому була призначена ця передача.

У деяких випадках втрата може поєднувати кілька видів, наприклад, невміла передача змусила партнера вчинити порушення й вийти за межі майданчика, щоб прийняти м'яч. Статистик зобов'язаний розпізнати причину втрати. У цьому прикладі невміла передача спричинила порушення, тому втрату записують гравцеві, який передавав м'яч (передача).

Існують певні ситуації, коли майже миттєво відбуваються дві або більше втрат. Статистик зобов'язаний визначити, чи був отриманий контроль над м'ячем перед повторною втратою. При втраті, якщо є сумнів стосовно того, чи мав гравець контроль над м'ячем, статистик повинен вважати, що контролю не було.

Приклад 1. В1 відібрав м'яч у А1 під час ведення.

Записують втрату А1 (невміле поводження з м'ячем); перехоплення В1.

Приклад 2. А2 виконує передачу, і м'яч залишає межі майданчика.

Записують втрату А2 (невміла передача).

Приклад 3. А1 виконує хорошу передачу, але А4 впускає м'яч, а В4 підхоплює його.

Записують втрату А4 (невміле поводження з м'ячем); перехоплення В4.

Приклад 4. А2 чинить порушення (зайві кроки з м'ячем, подвійне ведення тощо), що призводить до того, що м'ячем заволодіває суперник.

Записують втрату А2 (порушення).

Приклад 5. А5 чинить фол, коли його команда перебуває у нападі (зіткнення, неправильний (рухомий) заслін тощо).

Записують втрату А5 (фол у нападі).

Приклад 6. Команда А не в змозі виконати кидок і порушує правило 24 секунд.

Записують втрату команди А (порушення).



Приклад 7. А2 бере м'яч у руки після ведення та його щільно опікає В2. Він не може виконати ні кидка, ні передачі й порушує правило 5 секунд.

Записують втрату А2 (порушення).

Приклад 8. А1 володіє м'ячем, коли А4 й В4 чинять обопільний фол.

Оскільки покарання за фол скасовують і команда А має право на кидання, то ніякої втрати нема. Обом гравцям А4 й В4 записують фоли, також записують для них фоли на гравцеві.

Приклад 9. А3 тримає м'яч, а В3 вибиває його. М'яч не перебуває під контролем. А3 й В3 кидаються за м'ячем на підлогу й виникає ситуація спірного м'яча за участю цих двох гравців.

- a) Стрілка вказує на користь команди А.
 - b) Стрілка вказує на користь команди В.
-
- a) Нічого не записують.
 - b) Записують втрату А3 (невміле поводження з м'ячем); перехоплення В3.

Приклад 10. А2 чинить технічний фол:

- a) коли А3 веде м'яч; або
 - b) відразу після того, як В5 відібрав м'яч у А3.
-
- a) Записують технічний фол; втрату А2.
 - b) Записують втрату А3 (невміле поводження з м'ячем); перехоплення В5; Гравцеві А2 записують технічний фол. Втрату А2 не записують, оскільки його команда вже не володіла м'ячем у момент призначення технічного фолу.

Приклад 11. А4 в куті майданчика перебуває в пастці, яку створив В5. Намагаючись урятувати ситуацію, А4

- a) допускається порушення — зайві кроки;
 - b) виконує передачу А1, яку відбиває В5 і зрештою перехоплює В1;
 - c) виконує передачу А1, яку перехоплює В1 без торкання В5.
-
- a) Записують втрату А4 (зайві кроки).
 - b) Записують втрату А4 (невміла передача); перехоплення В5.
 - c) Записують втрату А4 (невміла передача); перехоплення В1.

Приклад 12. А3 намагається виконати передачу А5, яку відбиває В3. А5 і В5 ведуть боротьбу за м'яч, який не перебуває під контролем:

- a) Можливо, В5 контролював м'яч протягом частки секунди перед тим, як заступити за обмежувальну лінію.



- b) Можливо, B5 контролював м'яч протягом частки секунди перед тим, як A5 відібрав у нього м'яч.
 - c) B5 заволодів м'ячем, який не перебував під контролем, двічі ударив ним об підлогу і виконав передачу, яку перехопив A4.
-
- a) Припускають, що зміни володіння не відбулося; нічого не записують.
 - b) Припускають, що зміни володіння не відбулося; нічого не записують.
 - c) Записують втрату A3 (невміла передача); втрату B5 (невміла передача); перехоплення A4.

Приклад 13. A1 виконує невімліу передачу A2. Намагаючись урятувати м'яч, A2 вибиває м'яч у свою тилу зону, де його підхоплює A3, який чинить порушення — м'яч неправильно повернений у тилу зону.

Записують втрату A1 (невміла передача).



РОЗДІЛ П'ЯТИЙ — РЕЗУЛЬТАТИВНІ ПЕРЕДАЧІ

Результативна передача — це передача, яка безпосередньо веде до взяття кошика партнером.

- Передачу гравцеві, який перебуває всередині обмеженої зони, та який закидає м'яч зсередини обмеженої зони, завжди розглядають як результативну передачу.
- Передача гравцеві за межами обмеженої зони, який закидає м'яч без ведення, — це завжди результативна передача.
- Передачу гравцеві за межами обмеженої зони, який закидає м'яч після одного чи більше ударів м'ячем, розглядають як результативну передачу, якщо цьому гравцеві нема потреби обігравати свого захисника. Ми не записуємо результативну передачу, якщо гравець, який закидає м'яч, обіграє свого захисника у ситуації один на один, і цей захисник перебуває обличчям до нього, безпосередньо перед ним та між ним і кошиком. У цьому сенсі захисника, який прийшов на допомогу, не розглядають. Проте, результативну передачу записують у ситуаціях, коли нападник проходить повз свого захисника у ситуації один на один, якщо
 - Він веде м'яч до кошика негайно після того, як отримав передачу, ТА
 - Його захисник виведений з рівноваги.

Такий самий принцип застосовують у ситуаціях швидкого прориву при передачі гравцеві, який перебуває в передовій зоні.

Очки можуть бути набрані зі штрафних кидків. Якщо на гравцеві, який отримав передачу, чинять фол у процесі кидка, і він закидає принаймні один штрафний кидок, результативну передачу записують так само, якби це був влучний кидок з гри (FGM).

Додатково завжди застосовують такі загальні принципи:

- Кожного разу, коли гравець закидає м'яч, може бути записана лише одна результативна передача.
- Тільки остання передача перед кидком може бути результативною передачею (навіть якщо сприятливу ситуацію для закинутого м'яча створила передостання передача).
- Відстань, тип кидка, легкість чи складність закинутого м'яча не мають значення.
- Не записують результативної передачі під час ситуації швидкого прориву, якщо гравець приймає передачу у власній тилевій зоні перед тим як почати ведення до кошика суперників (від одного кінця ігрового майданчика до іншого).
- Не записують результативної передачі, якщо м'яч було з очевидністю відбито, та він опинився в іншого гравця, ніж той, якому було спочатку призначено передачу.



Приклад 1. Після підбору в захисті А5 віддає передачу через весь майданчик партнерові А4, який виконує невдалий кидок з-під кошика, але має достатньо часу, щоб легко закинути м'яч після підбору.

Результативної передачі нема; є FGA й підбір у нападі між передачею та взяттям кільця.

Приклад 2. А5 передає м'яч А4, який зволікає з атакою, шукає можливість передати м'яч А3, який переміщується до кільця, та зрештою приймає рішення атакувати самому й закидає м'яч.

Записують FGA і FGM А4; результативну передачу А5.

Приклад 3. А5 передає м'яч А4, який робить один удар м'ячем, щоб утримати рівновагу, після чого влучно кидає по кошику.

Записують результативну передачу А5 за умови, що захисник не опікає А4, перебуваючи обличчям до нього.

Приклад 4. А4 виконує видовищну передачу через весь майданчик А5, якому залишається тільки передати м'яч з рук у руки А3 для влучного кидка з-під кошика без перешкоди.

Без огляду на те, що пас від А4 створив ситуацію для взяття кошика, ця передача не була останньою перед цим влученням. Результативну передачу записують на користь А5.

Приклад 5. А3 передає м'яч А5, якого щільно опікає В3. А5 виконує обманний рух на кидок, розвертається, робить один удар м'ячем і закидає згори. Він отримав м'яч:

- а) усередині обмеженої зони.
- б) за межами обмеженої зони.

Записують FGA та FGM А5.

- а) Записують результативну передачу А3.
- б) Результативної передачі не записують.

Приклад 6. В1 перехоплює м'яч, передає його В2, який перебуває на центральній лінії попереду захисників. Потім В2 веде м'яч до кільця суперника та без перешкод атакує з-під кошика.

Записують результативну передачу В1.

Приклад 7. А2 здобуває підбір у захисті після невдалого кидка. Він передає м'яч А3, який перебуває на власній тричкочовій лінії. А3 проходить через весь ігровий майданчик і без перешкод виконує влучний кидок з-під кошика.



Результативної передачі не записують, оскільки А3 прийняв м'яч у власній тиловій зоні.

Приклад 8. А2 здобуває підбір у захисті після невдалого кидка. Він виконує довгу передачу на А3, який перебуває в передовій зоні попереду захисників.

- а) В3 чинить неспортивний фол на А3 з метою зупинити швидкий прорив.
- б) В4 чинить персональний (кидковий) фол на А3, коли той намагається закинути м'яч з-під кошика.

В обох ситуаціях А3 має право на два штрафних кидки, перший з них влучний, а другий невдалий.

- а) Записують неспортивний фол В3; фол на гравцеві для А3; FTA і FTM для А3; результативної передачі не записують.
- б) Записують персональний фол В4; фол на гравцеві для А3; FTA і FTM А3; результативну передачу А2.

Приклад 9. А1 вкидає м'яч з-за лицьової лінії під кільцем суперника й передає його А3, який закидає з гри.

Записують результативну передачу А1.

Приклад 10. Відразу після передачі від А2 відбувається фол на А3 під час кидка. Перший штрафний кидок А3 невдалий, а другий влучний.

Записують результативну передачу А2; дві FTA і одну FTM А3.



РОЗДІЛ ШОСТИЙ — ПЕРЕХОПЛЕННЯ

Перехоплення записують захисникові, коли його дія привела до втрати м'яча суперником. Перехоплення завжди містить у собі торкання м'яча, але це не означає необхідності контролювати м'яч.

Перехоплення означає:

- Перехопити або відбити передачу.
- Відібрати м'яч у суперника, коли той тримає м'яч або веде його.
- Підібрати м'яч, що не перебуває під контролем після помилки нападника.

Ніякого перехоплення не записують, якщо м'яч стає мертвим, а захист отримує м'яч для вкидання — навіть якщо втрата була спричинена дією захисника.

Єдиний випадок, коли може бути записане перехоплення в ситуації мертвого м'яча, полягає в діях захисника, які привели до спірного м'яча та вкидання командою захисту за правилом володіння за чергою.

Якщо захисникові записують перехоплення, то відповідно й нападнику обов'язково записують втрату. (Але навпаки — втрата м'яча не завжди означає, що відбулося перехоплення).

У всіх ситуаціях, в яких бере участь більш ніж один захисник, гравцеві, який першим відбив м'яч і спричинив втрату, записують перехоплення.

Приклад 1. А5 веде м'яч, впускає його, й він відскакує до В4, який не сходячи з місця заволодіває м'ячем.

Записують втрату А5 (невміле поводження з м'ячем); перехоплення В4.

Приклад 2. А5 веде м'яч, коли В5 вибиває його до В2.

Записують втрату А5 (невміле поводження з м'ячем); перехоплення В5.

Приклад 3. Агресивний захист В2 приводить до того, що А2 чинить порушення, але при цьому В2 не торкається м'яча.

Записують втрату А5 (невміле поводження з м'ячем); але перехоплення не записують.

Приклад 4. В5 відбиває м'яч під час передачі від А4 до А5, який інстинктивно намагається його все-таки отримати, але в підсумку тільки торкається м'яча й той виходить за межі майданчика. Команда В отримує право на вкидання з-за бічної лінії.

Записують втрату А4 (невміла передача); перехоплення не записують.



Приклад 5. В5 відбиває м'яч під час передачі від А4 до А5; м'яч відлітає у вільне місце майданчика, де А5 і В2 схоплюють його, і зафіксовано спірний м'яч. Команда В отримує м'яч для вкидання з-за бічної лінії за правилом володіння за чергою.

Записують втрату А4 (невміла передача); перехоплення В5. Гравцям А5 і В2 нічого не записують.

Приклад 6. М'яч після передачі А2 виходить за межі майданчика.

Перехоплення не записують; записують втрату А2 (невміла передача);

Приклад 7. А1 веде м'яч і випадково потрапляє ним у свою ногу. М'яч котиться по майданчику і В2 підхоплює його.

Записують втрату А1 (невміле поводження з м'ячем); перехоплення В2.

Приклад 8. Команда А здобуває володіння м'ячем після початкового спірного кидка.

Перехоплення не записують, оскільки жодна з команд не володіла до цього м'ячем.

Приклад 9. А4 виконує невдалий кидок з гри. М'яч торкається кільця, падає на підлогу й В2 заволодіває ним.

Перехоплення не записують. Записують FGA А4; підбір у захисті В2.

Приклад 10. А1 веде м'яч до кошика. Захисник В2, який прийшов на допомогу, передбачає дії нападника та провокує А1 на фол у нападі.

Записують втрату А1 (фол у нападі); перехоплення не записують.



РОЗДІЛ СЬОМИЙ — НАКРИТІ КИДКИ (БЛОК-ШОТ)

Накритий кидок записують гравцеві завжди, коли цей гравець відчутно впливає на зміну польоту м'яча після спроби кидка з гри, внаслідок чого цей кидок стає невдалим. Це передбачає очевидне накриття, відбивання або торкання м'яча захисником. М'яч може залишити, а може й не залишити рук нападника, щоб накриття кидка було зафіксовано.

Для цілей статистики кидок — це рух, спрямований угору та/або вперед у напрямку кошика з наміром закинути м'яч.

У ситуаціях, коли м'яч вибито до того, як він залишив руки:

- У разі, якщо м'яч перебував вище рівня плечей, записують спробу кидка з гри (FGA), накритий кидок і підбір.
- У разі, якщо м'яч перебував нижче рівня плечей, записують втрату і перехоплення, якщо команда захисту здобуває володіння м'ячем; якщо ж у цій самій ситуації команда нападу зберігає володіння, ніяких статистичних відомостей не записують.

Як і після будь-якої іншої невдалої спроби кидка з гри, після накритого кидка обов'язково повинен відбутися підбір, якщо тільки відразу після накритого кидка не закінчився період або не сталося порушення правила 24 секунд.

Приклад 1. А5 кидає по кошику, а В5 торкається м'яча, намагаючись накрити його. М'яч летить далі та потрапляє у кошик.

Беручи до уваги, що м'яч полетів далі й потрапив у кошик, дотик з боку В5 не вплинув відчутно на кидок. Дотик ігнорують, записують FGA і FGM А5, але не записують накритого кидка В5.

Приклад 2. А5 має намір виконати спробу кидка згори, але В5 вибиває м'яч на рівні пояса до того, як він залишає руки А5. В4 заволодіває м'ячем.

Записують втрату А5 (невміле поводження з м'ячем); перехоплення В5.

Приклад 3. А5 проходить з веденням через обмежену зону, а В5 вибиває м'яч. М'яч потрапляє в руки В4.

Записують втрату А5 (невміле поводження з м'ячем); перехоплення В5.

Приклад 4. А2 виконує спробу кидка з гри та:

- а) В4 накриває кидок на висхідній траєкторії польоту м'яча, який виходить за межі майданчика;
- б) В4 накриває кидок, коли м'яч іде по низхідній у напрямку кошика, і судді фіксують перешкоду влученню.



- a) Записують FGA A2; накритий кидок B4; командний підбір у нападі команди А.
- b) Записують FGA і FGM A2.

Приклад 5. А3 кидає по кошику у стрибку з-за триочкової лінії, а В4 накриває кидок. Відразу після цього А3 підхоплює м'яч і виконує новий триочковий кидок та м'яч потрапляє в кошик.

Записують 3FGA A3; накритий кидок B4; підбір у нападі А3; 3FGA і 3FGM A3.

Приклад 6. А2 виконує спробу триочкового кидка у стрибку. М'яч відскакує від кільця, В1 відбиває його й тим запобігає проникненню м'яча у кошик. А3 заволодіває м'ячем, який не перебуває під контролем.

Записують 3FGA A2; підбір у нападі А3. Зауважте: накритий кидок не може бути записаний після того як м'яч торкнувся кільця.

Приклад 7. А1 веде м'яч до кошика і на ньому в процесі кидка чинить фол В1. А1 все ж удається виконати кидок, який накриває захисник В2, що прийшов на допомогу (кидок, якби м'яч потрапив у кошик, був би зарахований).

Записують персональний фол В1; фол на гравцеві для А1. Ніяких інших статистичних відомостей у цій ситуації не записують (оскільки на гравцеві, який виконує кидок, вчинено фол, FGA не записують — а без FGA не може бути накритого кидка).



РОЗДІЛ ВОСЬМИЙ — ФОЛИ

Фол гравцеві фіксують на підставі рішення судді. Гравцеві може бути призначено персональний, технічний, неспортивний та фол з дискваліфікацією. Технічний фол і фол з дискваліфікацією може бути призначено тренеру та особам на лаві команди. Важливо розрізнити різні типи фолів, і щоб статистична комп'ютерна програма це дозволяла. Технічні фоли тренеру за його власну поведінку та поведінку осіб на лаві команди записують тренеру й не вважають командними фолами.

У разі, якщо статистична комп'ютерна програма дозволяє розрізнити кидкові та некидкові фоли, кидковий фол – це фол, призначений суддя-ми як фол у процесі кидка. Фол, наслідком якого є штрафні кидки, призначені лише через те, що команда перевищила ліміт командних фолів, — це не кидковий фол.

Фоли на гравцеві

Щоразу, коли відбувається фол на гравцеві, такий фол записують на користь цього гравця. У разі фолу з дискваліфікацією, якщо відбувся фізичний контакт, фол на гравцеві записують на користь гравця, на якому вчинено фол.

Приклад 1. А3 веде м'яч і чинить фол зіткнення проти В2.

Записують втрату А3 (фол у нападі); персональний фол А3; фол на гравцеві для В2 (але не перехоплення для В2).

Приклад 2. А2 тримає м'яч, коли на ньому чинить фол В2.

Записують фол на гравцеві для А2; персональний фол В2.

Приклад 3. А1 чинить фол з дискваліфікацією через те, що:

- a) завдає образи судді;
 - b) завдає удару В2 ліктем.
-
- a) Записують фол з дискваліфікацією А1; втрату А1.
 - b) Записують фол з дискваліфікацією А1; втрату А1; фол на гравцеві для В2.



ДОДАТОК А — ТИП КИДКА

У разі, якщо статистичну комп'ютерну програму розроблено з урахуванням необхідності вводити тип кидка, використовують такі типи кидка:

Кидок у стрибку — Jump shot

Кидок, який виконують, вистрибуючи в повітря, та зазвичай випускають м'яч у верхній точці стрибка. Його найчастіше використовують на відстані від середньої до дальньої, включно з тричочковим кидком.

Кидок з-під кошика — Layup

Кидок з близької відстані, зазвичай з відскоком від щита, проте може бути виконаний також через передню частину кільця. Найчастіше це кидок однією рукою, коли м'яч утримують знизу та випускають його рухом, спрямованим угору, якнайближче до кошика. Кидок з-під кошика також може бути швидким кидком, коли нападник приймає м'яч поруч із кошиком.

Кидок з ведення з-під кошика — Driving layup

Кидок з близької відстані після ведення до кошика, як тоді, коли захист перебуває на низькій позиції та підготовлений, так і у швидкому прориві. Зазвичай це кидок з відскоком від щита, проте може бути виконаний також через передню частину кільця.

Кидок згори — Dunk

Кидок згори — це спосіб закинути м'яч, при якому гравець виносить м'яч над кільцем і різко з силою закидає його у кошик однією чи двома руками, при чому рука (-и) гравця захоплюють кільце.

Кидок згори після зафіксованого підбору — Putback Dunk

Гравець команди нападу здобуває підбір у нападі й тоді одразу різко з силою закидає його у кошик однією чи двома руками, при чому рука (-и) гравця захоплюють кільце.

Добивання після незафіксованого підбору — Putback tip-in

Гравець команди нападу здобуває підбір у нападі й тоді одразу закидає м'яч з гри з близької відстані від кошика. Кидок нападника часто відбувається у стрибку з добиванням м'яча у кошик однією рукою, ще до того, як гравець приземлиться на підлогу.

Кидок з накиданням м'яча у простір неподалік від кошика — Alley-oop

Гравець приймає передачу в повітрі та виконує кидок з близької відстані або різко з силою закидає м'яч у кошик однією чи двома руками ще до того, як приземлиться на підлогу.



Кидок гаком — Hook shot

Кидок однією рукою, при цьому гравець з м'ячем повернувся боком до кошика, а рука, яка виконує кидок, перебуває далі від кошика, ніж вільна рука. Рука, яка виконує кидок, випрямляється та направляє м'яч рухом по дузі через голову в напрямку кошика.

Навісний кидок у русі — Floating Jump shot

Кидок виконують, коли положення однієї ноги на підлозі не зафіксовано, часто він схожий на кидок з ведення з-під кошика, але з дальшою відстані. Це може бути кидок з подвійного кроку, з ведення або одразу після прийому м'яча, з відскоком від щита або безпосередньо у кошик, часто з високою траєкторією, щоб уникнути блокування.

Кидок у стрибку з відхиленням назад — Fadeaway jump shot

При такому кидку гравець вистрибує в сторону від щита. Кидок застосовують, щоб створити простір між нападником з м'ячем і захисником. Він може бути виконаний з будь-якого місця майданчика. Нападник може вистрибнути як назад, так і вбік.

Кидок з розворотом у стрибку — Turnaround jump shot

Кидок виконують, коли гравець приймає м'яч, перебуваючи спиною до кошика, у цьому ж положенні розпочинає кидок, вистрибує та в повітрі розвертається, щоб завершити кидок. Гравець може розвернутися обличчям до кошика, але іноді гравець розвертається лише частково і виконує кидок, коли розвернувся до кошика боком.

Кидок у стрибку з кроком назад — Step back jump shot

Гравець зазвичай робить обманный рух на ведення до кошика, потім зупиняється та робить крок назад, щоб перед кидком створити простір між собою та захисником.

Кидок у стрибку після різкої зупинки — Pullup jump shot

Гравець, який виконує кидок, різко зупиняється на веденні та швидко вистрибує вгору для кидка, у той час як захисник (-и) залишається у низькій позиції, у якій захищався від проходу з веденням.



ДОДАТОК В — ТИП ВТРАТИ М'ЯЧА

Цей список визначає можливі типи втрати м'яча:

- Невміла передача — Bad pass.
- Невміле поводження з м'ячем — Ball handling / fumbling.
- М'яч за межами ігрового майданчика — Out of bounds.
- Зайві кроки — Travelling.
- 3 секунди — 3 seconds.
- 5 секунд — 5 seconds.
- 8 секунд — 8 seconds.
- 24 секунди — 24 seconds.
- М'яч повернений у тилу зону — Backcourt violation.
- Фол у нападі — Offensive Foul.
- Технічний або з дискваліфікацією фол команди, яка володіла м'ячем — Technical / disqualifying foul by team in possession.
- Перешкода м'ячу у нападі — Offensive goaltending.
- Подвійне ведення — Double dribble.
- Пронесення або затримка м'яча під час ведення — Carrying / palming.
- Інше — Other.



ДОДАТОК С — ІНШІ ПОКАЗНИКИ

У цьому додатку визначено додаткові показники, які, як правило, вираховує комп'ютерна програма, отже, вони не мають безпосереднього впливу на роботу статистика.

Участь у грі / Зіграний час

Усі заміни вносять у комп'ютерну програму, і для кожного гравця відповідно вираховується зіграний час. У разі, якщо зіграний час показують лише у хвилинах (тобто без урахування секунд), час округлюють таким чином:

- Якщо визначено хвилини та менше 30 секунд, час округлюють у меншу сторону.
- Якщо визначено хвилини та 30 секунд і більше, час округлюють у більшу сторону.
- Якщо визначено 0 хвилин і секунди, час округлюють до 1 хвилини без огляду на кількість секунд.
- Якщо визначено час, менший на 1 хвилину від максимального (тобто 39 хвилин для гри 4x10 хвилин), час округлюють у меншу сторону, щоб показати, що гравець не зіграв повного часу гри.
- Гравця, який не виходив на майданчик, позначають DNP (did not play — не брав участі у грі) замість кількості хвилин і секунд.

Для цілей статистики ігри, позначені DNP, не враховують гравцеві як зіграні.

Очки, набрані з обмеженої зони

Загальна кількість очок, набраних однією командою з FGM, які були виконані з обмеженої зони. Вони включають кидки у стрибку, кидки гаком, кидки з-під кошика, кидки згори і т.д.

Очки, набрані після втрати м'яча суперником

Загальна кількість очок, набраних командою під час володіння м'ячем у результаті втрати суперника. У цьому разі не звертають уваги на тип втрати, також і на те, що м'яч вийшов за межі майданчика, записують як влучні кидки з гри FGM, так і влучні штрафні кидки FTM.

Очки другої спроби

Загальна кількість очок, набраних командою після підбору у нападі й до того, як суперник повернув собі контроль над м'ячем. У цьому разі не звертають уваги, чи виходив м'яч за межі майданчика, записують як влучні кидки з гри FGM, так і влучні штрафні кидки FTM.



Очки запасних

Загальна кількість очок, які були набрані гравцями не стартової п'ятірки.

Кількість ситуацій у грі, коли рахунок рівний

Кількість разів, коли рахунок протягом гри був рівним (крім 0—0).

Зміна лідера

Кількість разів, коли в ході гри змінювався лідер у рахунку.

Найбільша перевага у рахунку

Найбільша різниця у рахунку для кожної команди над суперником в ході гри й момент, коли це було (період і час).

Найбільший ривок команди у рахунку

Найбільша кількість очок однієї команди, набраних посліпль у той час, як суперник не закидав жодного разу.

КІНЕЦЬ ДОКУМЕНТА